Broj 32 12/07 BRAVO

OSVOJITE PLAYSTATION 2 i NINTENDO Wii

SCREENFUN

CENA 60 RSD • 30 DEN • 1 CG EUR • 2 KM

Grafički biser

Assassin's Creed

Bliski istok 12. veka biće okupan krvlju neprijatelja sultana Saladina

Multiplayer shooter

Unreal Tournament 3

Iako recept nije promenjen, uspeh je i ovog puta postignut

Generator adrenalina

Call of Duty 4

Povratak franšize na PC, dobro došli u moderno doba

Ne budite u krizi! Kupite novi računar i igrajte:

CRYSIS

Kalendar za 2008.

Super Mario Galaxy

Žanr je preporođen! Novi dragulj u raskošnoj Nintendovoj kruni

Guitar Hero III

Nastavak najbolje muzičke igre svih vremena, od sada i za PC!

NfS: Pro Street

Razočarenje! Poznati trkački serijal ovim nastavkom spustio se u prosek

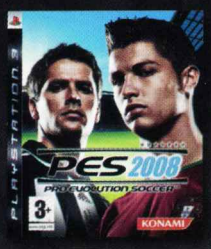
Za PC i konzole • Trikovi • Top-liste • Hardware • Zabava • Posteri • Ankete

9771451992008 00032

Color Press Group

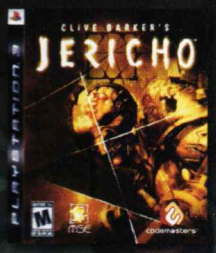
Musthave Collection vol.1

Predstavljamo vam selekciju igara iz ponude kompanije GMC-YU koju smo izdvojili za ovaj put. Pročitajte nešto više o ovim igrama i odlučite se za neki od ovih naslova za hladne zimske dane. U zavisnosti od naslova ove igre su dostupne i na ostalim PlayStation platformama...



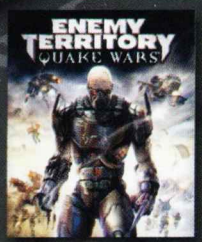
Pro Evolution Soccer 2008.
Do sada najprodavanija next-gen simulacija fudbala, vi znate zašto...

Guitar Hero III
Simulacija sviranja gitare sada i za trojku. Uz ovu igru dobijate i fenomenalan kontroler u obliku gitare. Neka bude ROCK!



Clive Barker's Jericho
Odlična horor pucačina iz prvog lica. Veoma jeziva igra puna odlične akcije.

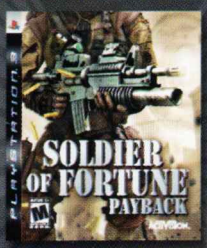
NBA 2K8
Još bolji modeli, bolja fizika i grafika. Proverite zašto je ovo najbolji basket.



Enemy Teritory: QUAKE WARS
Legendarna pucačina dobija svog do sada najboljeg naslednika, sada kao online multiplayer.

The SIMPSONS
Povedite porodicu Simpson u neverovatno zabavnu avanturu.

NHL 2K8
Led, palice, oklopi i mali gumeni pak, sve to upakovano u sjajnu grafiku.



Soldier of Fortune: Payback
Odlična akcija sa velikim brojem oružja, mapa i likova. Raznovrsnost je tema ove igre

Warhawk
Bilo da volite da letite, vozite tenk, pucate iz snajpera ili bacate bombe, sve na jednom mestu Uz igru dolazi i Jabra bluetooth slušalica.

Lego Star Wars: Complete saga
Prvi put na jednom mestu SVE epizode StarWars-a u jednoj igri. Veoma zabavno!

God Of War II
Verovatno najbolja igra za PS2 do sada. Hack & Slash mozgalica samo za punoletne!

HEAVENLY SWORD
Odlična akcija koja koristi pun potecijal Sixaxis kontrolera. Odlična grafika i veoma napeta akcija.

Call of Duty 4: Modern Warfare
Dugo očekivan nastavak CoD serijala sada upakovan u priču današnjice.
UZ IGRU DOBIJATE GRATIS COD4 MAJICU!

The Eye of Judgement
Battle card igra sa PS Eye kamerom i kartama. Oživite svoja bića u virtuelnom svetu i krenite u napad!

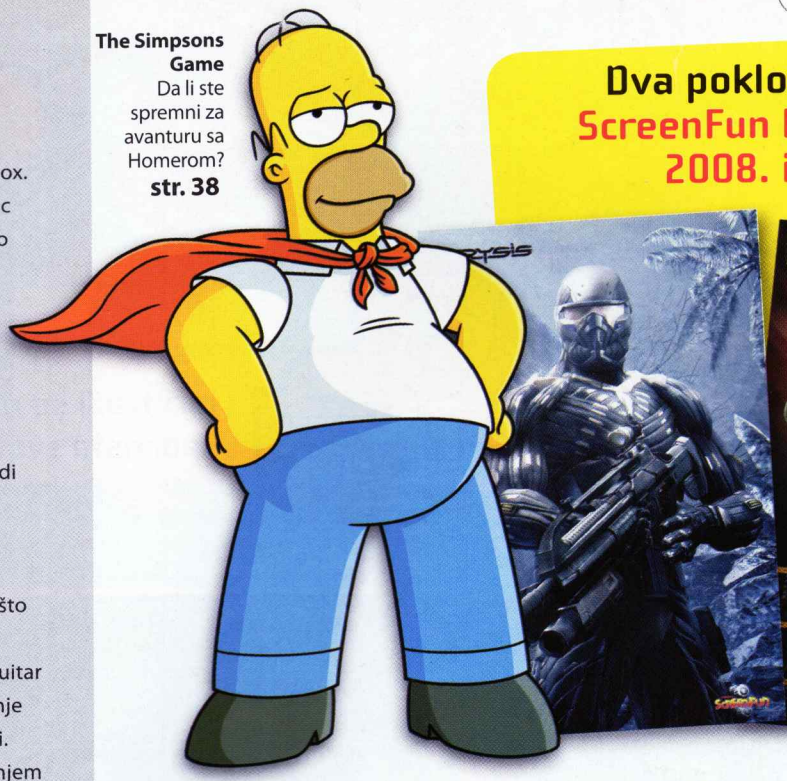
Ninja Gaiden Sigma
Uskoro najprodavanija igra za PS3 po neverovatno niskoj ceni!

Reč urednika

Intelu je potreban AMD. Microsoftu Apple. PlayStationu je potreban Xbox. Eurokremu džem. Sada je i Electonic Arts dobio suparnika kojeg je tako dugo čekao. Dame i gospodo, upoznajte Activision Blizzard – novu kompaniju, koja bi mogla da promeni učmali trend u industriji video igara. Novi gigant na sceni nastao je spajanjem Activisiona i Vivendija sa procenjenom vrednošću kompanije od oko 19 milijardi dolara, direktno parirajući velikom Electronic Artsu koji do sada nije imao pravu konkurenciju. Sada su pod jednu kapu stale franšize velikog kalibra, kao što su Call of Duty, Tony Hawk, Diablo, StarCraft, Warcraft, Crash Bandicoot i Guitar Hero. Rat je započeo! Ostaje samo pitanje koliko će igrači od toga zaista profitirati. Naime, ukrupnjavanjem tržišta i stvaranjem ovakvog džina može lako da se dogodi da gorespomenute franšize budu sputane interesom kompanije za pravljenjem što većeg profita. Da li su nam zaista potrebne štancovane igre na traci, kojima se samo uz ime naslova dodaje godina proizvodnje, kao što smo to navikli od EA u poslednje vreme? Da li zaista želimo da igramo World of Call of Duty, Tony Hawk: The Burning Crusade ili Guitar Hero: Crash of the Titans? Kome je potreban Diablo 2009?

Neki kažu da dolazi kraj sveta... Warcrafta, ali mi nećemo biti tako neoptimistični, pogotovo u ovom prazničnom mesecu u kojem nam je stiglo toliko dobrih naslova za igranje. Doduše, da biste uživali u njima, pored ruske salate i prošlogodišnje plastične jelke od Kineza, za pun ugođaj biće vam potreban monstruozan hardver kojeg ni Deda Mraz ne isporučuje baš tako lako. *Ho, ho, a je l' može umesto 8800GTS jedan pištolj na vodu?* Igraj ti, deda, Crysis tim pištoljem. *Ne može Deda Mraze, i nemoj da nas nerviraš!*

Igor Conić



The Simpsons Game
Da li ste spremni za avanturu sa Homerom?
str. 38

Dva poklon-postera
ScreenFun kalendar za 2008. i Crysis

Preview
po abecednom redu

4 **Empire Sports**
7 **Warhammer 40000: Dawn of War – Soulstorm**
6 **Worldshift**
53 **Kada stižu igre**

Test
po abecednom redu

49 **Agatha Christie: Evil Under the Sun**
49 **Age of Empires III: The Asian Dynasties**
26 **Assassin's Creed**
37 **Bee Movie Game**
30 **Beowulf**
35 **BlackSite: Area 51**
14 **Call od Duty 4**
41 **Championship Manager 2008**
19 **Clive Barker's Jericho**
12 **Crysis**
24 **Empire Earth III**
37 **Escape From Paradise City**
43 **F.E.A.R. Perseus Mandate**
51 **Fantasy Wars**
40 **FIFA Manager 08**
23 **Gears of War**
42 **Guitar Hero III**
16 **Hellgate: London**
20 **Unreal Tournament 3**
17 **Painkiller: Overdose**
36 **Ratchet & Clank Future: Tools of Destruction**
44 **Super Mario Galaxy**
25 **Supreme Commander: Forged Alliance**
48 **The Eye of Judgement**
38 **The Simpsons Game**
22 **The Witcher**
18 **Timeshift**
28 **Need for Speed: Pro Street**
46 **WWE Smackdown VS Raw 2008**

Mobile

54 **Phones for fun**
HP iPAQ vOICE Messenger, Sony Ericsson W910i, Nokia 5310 XpressMusic, HTC Touch Dual, Samsung SGH-L760

Gears of War
Najbolja igra sa Xboxa 360 konačno i za PC!
str. 23

Fun

57 **Megaposter**
Četvrti deo postera Homera Simpsona
58 **Fototricks**
Kako napraviti otkačene fotografije
61 **Svaštara**
Top-lista igara, igre za pusto ostrvo, Surftips

Još u ScreenFunu

8 **Vesti**
Ghostbusters, God of War III, Rainbow Six Vegas 2, Deus Ex 3, Winter Sports 2008
10 **A sada malo vi**
Pisma čitalaca, desktop meseca, nagrade
51 **Osvojite Nintendo Wii!**
Prilika da dobijete jednu od najpopularnijih konzola
62 **Game Over**
Osvojite PlayStation 2, ScreenFunShot, MAD ScreenFunnies...

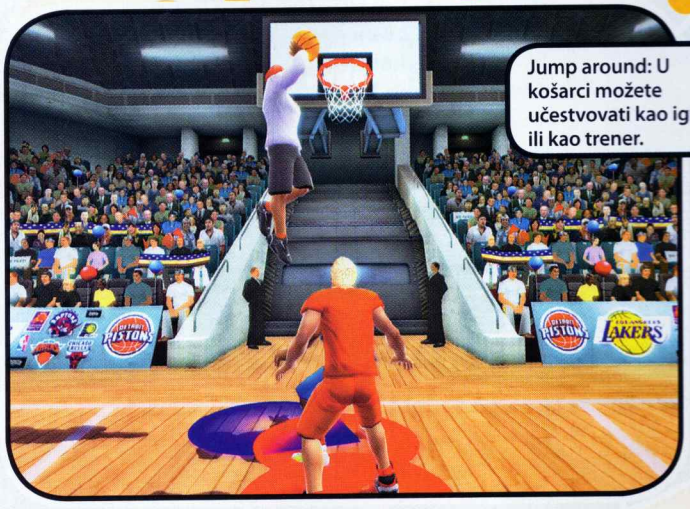
Empire of Sports

Nije uvek važno samo učestvovati. U ovoj MMO igri traži se najbolji sportista sveta!

Ko je brži: Pet staza mame vas na skijanje i proveru sopstvenih sposobnosti.

Zahvaljujući jednostavnom upravljanju i specijalnim trikovima, partije tenisa biće vrlo uzbudljive.

Veliki daleki svet: Gradovi omogućuju veliku slobodu kretanja, a možete čak i da kupite stan.



Jump around: U košarci možete učestvovati kao igrač ili kao trener.

Ko se krije iza Empire of Sportsa?

Igru producira kompanija Empire of Sports Limited. Ova kompanija sastoji se od francuskog razvojnog tima F4, sa sedištem u centru Pariza, u blizini Champs-Elyseesa, i Infronta, koji se bavi ispitivanjem tržišta u oblasti sportskih prava. Infront je npr. posedovao prava prenosa na poslednja dva svetska prvenstva u fudbalu. Između ostalog, bivši reprezentativac i sportski komentator sa ARD televizije Guenter Netzer poseduje jedan deo ove firme.

Rad, rad, rad: Koordinacija pokreta uči se uz ritam.

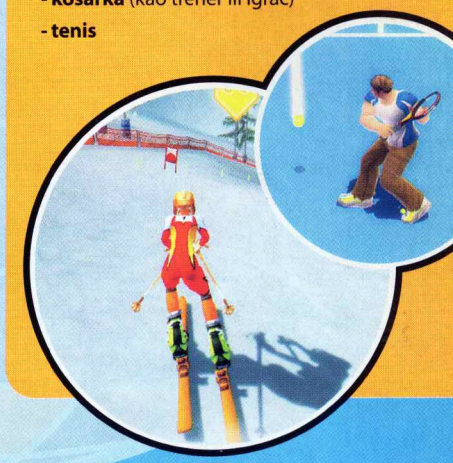
Gradovi su modelovani na način koji je specifičan za određenu zemlju. Na ovom shotu jasno se prepoznaje da je u pitanju grad iz Nemačke.

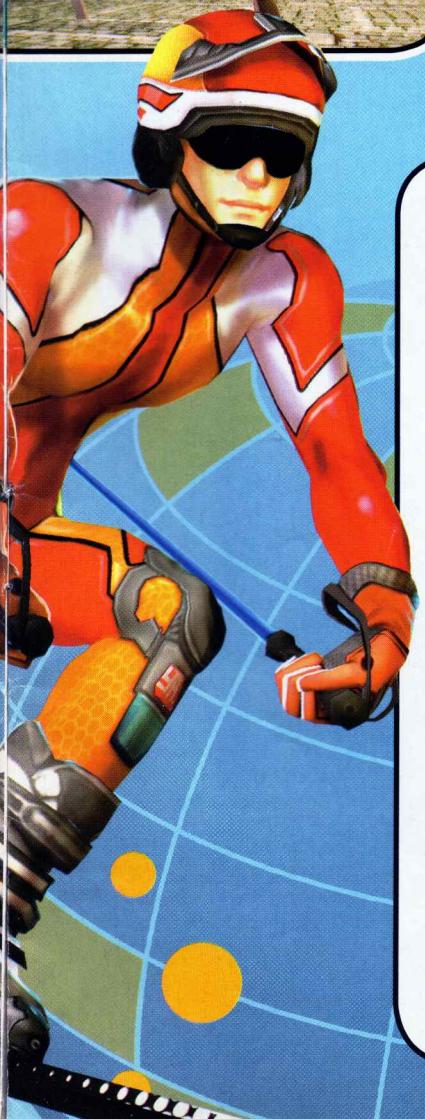
Hop, hop: Trka sa preponama na 110 m jedna je od pet atletskih disciplina.

Ako vam je dosadno, možete preko chata da komunicirate sa drugim igračima.

Sportske discipline u Empire of Sports

- 100 m sprint
- 110 m prepone
- skok udalj
- troskok
- maraton
- skeleton
- bob dvosed
- bob četvorosed
- alpsko skijanje
- košarka (kao trener ili igrač)
- tenis





Želite da postanete profi teniser? Ili skijaš? Ili radije košarkaš? Ili ste u suštini svestrani talenat i podjednako dobri u različitim sportovima? U Empire of Sports online svetu možete da dokažete da ste najbolji sportista odmeravajući snage u različitim disciplinama sa igračima iz celog sveta!

Mukotrpan trening

Vaša karijera počinje u jednom od gradova, u zavisnosti od zemlje porekla. Gradovi se razlikuju po svom izgledu, a njima možete sasvim slobodno da se krećete. Za početak će se u igri naći samo evropske metropole, a kasnije će su u Empire of Sportsu pojaviti i veliki gradovi Amerike i Azije.

Radni dan u ovoj MMOG (Massively Multiplayer Online Game) sastoji se od treninga. Ako želite da postane dobar sportista, morate da pripremite svoje telo za naporne discipline. To ćete naravno postići u trening centru, koji je u stvari jedna vrsta teretane, u kojoj se na mnogobrojnim spravama oblikuju telo i mišići. Rezultati "vajanja" tela i bildovanja mišića jasno će se videti na modelima igračima, tako da ćete i vizuelno moći da pratite koliko ste zaista napredovali. Kada postignete dobru kondiciju, vreme je da izađete u arenu i da testirate svoje sportsko umeće i sposobnosti sa drugim igračima širom sveta. Upravljanje u igri prilično je lako, tako da ćete veoma brzo ovladati komandama, mada mislimo da takva jednostavnost može suviše uprostiti gameplay, što nije dobro. Sportisti će vremenom naučiti i neke specijalne sposobnosti, koje se aktiviraju pritiskom na dugme i to je to. Nema mnogo pametovanja.

Pobede na takmičenjima donose bodove na osnovu kojih ćete se rangirati u svakoj disciplini posebno. Takođe, postoji i generalna rang-lista koja rangira igrače na osnovu svih disciplina, odnosno, sportova. Konačno, moguće je praviti paralelne karijere u više disciplina.

Svestranost umesto specijalnosti

Da u svakom sportu ne biste počinjali uvek od početka, francuski razvojni tim F4 dosetio se da oblikovanjem određene grupe mišića postižete prednost u više različitih disciplina. Dobar skijaš, na primer, može da profitira i u tenisu zbog razvijenih mišića na nogama, budući da je rad nogu na teniskom terenu podjednako važan kao i na skijaškoj stazi.

Umesto da se sami mučite u svakom sportu, u timskoj igri možete da dopustite nastup i drugih igrača. U košarci je npr. moguće trenirati ekipu od online igrača koji hoće da vam se priključe. Kao trener moći ćete da odlučujete ko izlazi na teren, a ko ne.

Privatni život igrača

U pauzama treninga i takmičenja, sportisti, tj. njihovi avatari, mogu da bauljaju gradom ili da razgovaraju preko chat opcije. Takođe, mogu da uživaju u šopingu, gde im je na raspolaganju veliki izbor različitih stvari za kupovinu. Moguće je čak kupiti i stan, u kom će se sportisti odmarati.

Razvojni tim planira da tokom vremena u igru ubacuje i druge sportove, pa bi se vrlo brzo na spisku mogao naći i najpopularniji sport – fudbal. Ono što je najinteresantnije jeste da se Empire of Sports u početku neće naplaćivati, međutim, to verovatno neće dugo trajati. Prema rečima razvojnog tima, kasnije će početi da se naplaćuje određena mesečna članarina koja još uvek nije određena. A sada, brzo svi na trening!

PC

Pojaviće se: početkom 2008.

Empire of Sports

Sportska MMO

F4/Infront

planirana za: 1-32 igrača

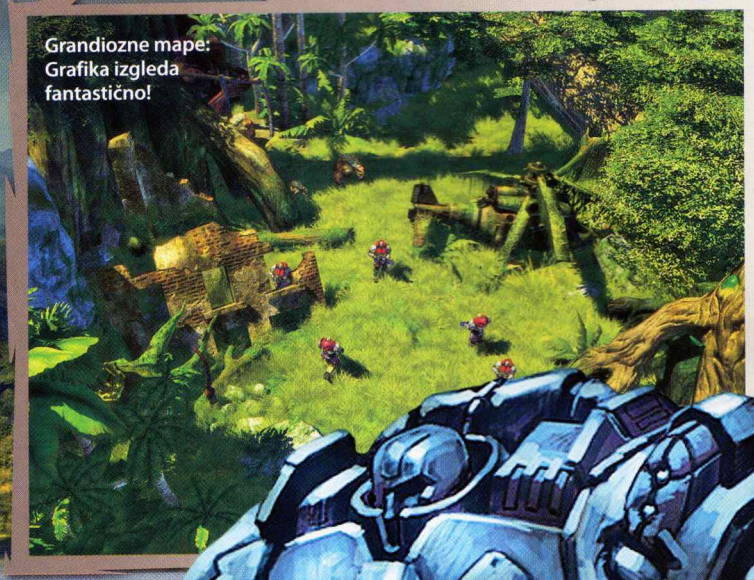
Konačno masovna multiplayer online igra na temu sporta. Ostaje samo da se vidi koliko će igrači zaista biti zainteresovani da ostave WoW.

WORLDSHIFT

Epske borbe u dalekoj budućnosti: Kako izgleda kombinacija strategije i RPG-a

Svaki čovek je važan: Svi borci u malim jedinicama kojima zapovedate imaju različite sposobnosti

Timski rad: Boss protivnici mogu da se pobede samo zajedničkom akcijom



Grandiozne mape: Grafika izgleda fantastično!

Na raspolaganju su vam snažni borbeni droidi.

Šta se dobije kada se ukrste najbolji elementi real-time strategije sa akcionim role playing elementima? Kada vaše jedinice opremljene jedinstvenim naoružanjem mogu da besne Internetom? Onda dobijate novi PC hit pod imenom Worldshift!

Sredinom 21. veka tajanstveni masivni asteroid iz dalekog svemira pod imenom Shard Zero udara u Zemlju, uzrokujući momentalno uništenje naše civilizacije smrtonosnom zarazom. Nekoliko hiljada godina kasnije, ljudi su se okuplili u pet gigantskih futurističkih gradova, osim tribesa, potomaka prvobitnog čoveka kog je napala zaraza. Treća vanzemljska frakcija koja ulazi u igru jeste tajanstveni, mračni Hives. Posledice kuge iz svemira još uvek se osećaju: okolina može munjevito da se promeni.

Jake trupe

Worldshift je na mnogo polja dosta drugačija od uobičajenih RTS naslova. U ovoj igri ne upravljate ogromnim armijama, koje su sastavljene od brojih i različitih trupa, niti gradite zgrade i utvrđenja. Samo jedan mali udarni tim jeste pod vašom komandom. Pojednostavljen interfejs i odsustvo klasičnih strateških elemenata čine ovu igru sličnijom Diablu nego npr. C&C. U kooperativnim player-versus-environment misijama sa svojim drugarima trebićete neprijatelje i elimisati bossove koji izbacuju vredne relic predmete. Pošto sistem tehnološkog napredovanja ne postoji, unapređivanje putem relica je jedini način za napredovanje. Kačenje relica na vaše jedinice donosi zaista impresivne mogućnosti. Pošto su bossovi prilično teški za istrebljenje, potreban je timski rad, pa će tako jedan igrač napadati, drugi bacati heal, a treći držati u šaci ostatak neprijatelja. Dakle, podela zadataka kao u MMO!

Worldshift sa tehničke strane obećava prelepu grafiku i genijalne efekte, a sve to imaćemo prilike da proverimo u narednih šest meseci.

pc

Pojaviće se: početkom 2008.

Worldshift

Real-time strategija

RTL Games

planirano za: od 1 do 64 igrača

Worldshift kombinuje strategiju sa klasičnim akcionim role-playing elementima i odličnom grafikom!

Vazdušne jedinice doneće pregršt novih taktičkih mogućnosti

Časne sestre u akciji... negde u dalekoj budućnosti

Jedinica Imperijalnih trupa u ovoj situaciji verovatno će izvući deblji kraj

Ne dajte da vas izgled zavara, ove devojke svakakve su samo ne fine

Dawn of War: Soulstorm

Pripremite se za novi krvavi okršaj, ali ovog puta u mnogo većim razmerama

Prošlo je preko tri godine od pojave prve igre iz sada već izuzetno popularnog serijala Warhammer 40000: Dawn of War. Do sada smo imali prilike da igramo dve ekspanzije za ovu igru, od kojih je prva (Winter Assault) uvela novu frakciju (Imperial Guard) i nekoliko manjih izmena u samom gameplayu, dok je druga (Dark Crusade) pored dve nove frakcije (Necrons i Tau) radikalno promenila način izvođenja single player kampanje. Do pojave druge ekspanzije kampanje su se odvijale na klasičan način, misija za misijom uz prateću priču, dok je Dark Crusade uveo novi nivo izvođenja dodavanjem globalne mape cele planete. Odmah na početku igrač je mogao da bira bilo koju od postojećih frakcija i igru je započeo sa određenim brojem teritorija u svom posedu. Za razliku od borbi, radnja na ovom nivou odvijala se na poteze u kojima je svaki igrač mogao jednom da pomeri neku od svojih armija ili napadne susednu lokaciju. Određene lokacije donosile su specifične i veoma korisne bonuse, dok se sam cilj igre svodio na uništenje svih protivničkih baza.

Najava novog mission packa, u trenutku kada smo mislili da je već izvučen maksimum iz ovog serijala, uverila nas je u suprotno. Soulstorm pored obaveznih novih frakcija, ovog puta Sisters of Battle i Dark Eldar, pomera sam gameplay na još viši nivo. Verovatno mislite da je to marketinški potez i da je Dark Crusade već doneo sve što se moglo uraditi sa postojećom franšizom, ali grdno se varate. Soulstorm ovog puta ne obuhvata jednu planetu nego ceo jedan planetarni sistem! Pored bonusa koje dobijate posedovanjem određenih teritorija, ovog puta imaćete prilike da zaradite i extra bonuse, ako je cela planeta pod vašom kontrolom. Pored toga, po prvi put videćemo i vazdušne jedinice u svojim armijama što otvara nove taktičke mogućnosti.

Nove rase donose i dva interesantna pristupa, najviše zbog specifičnosti samih rasa. Dark Eldar su odmetnici koji se primarno bave piraterijom i ostalim ilegalnim radnjama. Sve njihove jedinice izuzetno su mobilne i koriste razne taktike za onesposobljavanje protivnika. Za razliku od ostalih, Dark Eldar frakcija koristi i treći resurs za svoje potrebe – duše. Posle svakog ubijenog protivnika imate opciju da pokupite esenciju negove duše. Mračno, zar ne? Nasuprot njima, Sisters of Battle su fanatični religijski red u sastavu Imperijalne vojske koje u stvari predstavljaju teško naoružane i oklopljene časne sestre. Najlakše poređenje koje je dato jeste da su predstavljene kao španska inkvizicija u svemiru. Njihova moć ogleda se u visokom stepenu religijske vere koja im omogućava prizivanje samog Boga-Imperatora da nagradi njihovu fanatičnu veru nekom božanskom moći. To može biti božanska ruka koja će ih zaštiti od svih napada ili kiša meteora koja će praviti haos u protivničkim redovima. Vera se generiše preusmeravanjem ostalih resursa i njihovom konverzijom, tako da ćete uvek morati da balansirate između ekonomije i religije. Verujete li sad da može još bolje?!

Po svemu sudeći, ovo bi trebalo da bude poslednji mission pack, jer je počelo da se priča o igri Dawn of War 2. Glavna poslastica vezana za tu priču je i rasa Tyranid, koju svi fanovi table top igre Warhammer 40K željno iščekuju. Jedini razlog zašto do sada nije ubačena je nemogućnost pravljenja realnog balansa u odnosu na ostale frakcije.

pc

pojaviće se: 30. juna 2008.

Dawn of War – Soulstorm

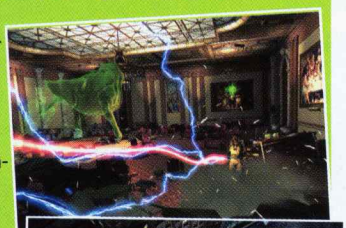
SF Real-time strategija

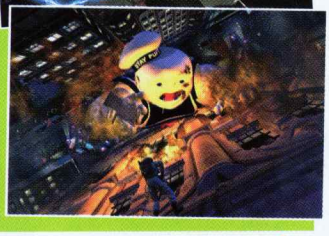
Relic/THQ | planirano za: 1-8 igrača

Soulstorm bi trebalo da bude dokaz da i od boljeg može još bolje

Tekst: Vladislav Herbut

Duhovi, pazite se!





Tokom januara na YouTube portalu pojavio se demo iz "nepotvrđene" igre Ghostbusters. Vivendi je ćutao, međutim stvari su se promenile. Sierra, koja je u vlasništvu Vivendija, objavila je da radi na novom Ghostbustersu baziranom na popularnom filmu iz osamdesetih.

Harold Ramis, Bill Murray i Dan Aykroyd ponovo se okupljaju da bi nas zabavili u novoj akcionoj avanturi. Aykroyd i Ramis rade na scenariju, a pri tom će pozajmiti i glasove za protagoniste u igri. Ghostbusters će izaći za PC, PS3, Xbox 360, PS2 i Wii tokom jeseni 2008.

Kratos osvaja PS3

Sony je zvanično potvrdio da radi na igri God of War III – nastavku jedne od najboljih arkadnih avantura ikada. Treći deo će biti PlayStation 3 ekskluziva i, prema ranijim najavama, trebalo bi da podržava novi Dual Shock 3 kontroler.

Na novim avanturama Kratosa biće zadužen studio Santa Monica, međutim, loša vest je da Cory Barlog, koji je radio na dosadašnjim delovima, više nije deo tima. Takođe, u timu više nije ni kreativni direktor David Jaffe, ali verujemo da nas Sony ni ovoga puta neće izneveriti i da će Kratos na PS3 biti bolji nego ikada.

U međuvremenu, dok budemo čekali God of War III, očekuje nas nastavak ove akcione avanture ali na PSP-ju, pod imenom God of War: Chains of Olympus koja bi trebalo da se pojavi u martu 2008.

Novi obračun u Vegasu

Ubisoft je objavio da radi na igri Rainbow Six Vegas 2 – novom, šestom nastavku popularnog taktičkog shootera. Za razvoj igre zadužen je studio u Montrealu, a sudeći po prvim nagoveštajima, ne očekuju se neki radikalni zahvati na igri i samom gameplayu. U pitanju je i dalje kooperativni shooter sa taktičkim i online opcijama, smešten u novu kampanju zapakovan u novu i lepšu grafiku.

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 trebalo bi da se u martu 2008. pojavi za PC, PlayStation 3 i Xbox 360.

Najava ove igre malo je popravila utisak o Ubisoftu, koji nas je nedavno negativno iznenadio saopštenjem da je Splinter Cell: Conviction odložen za fiskalnu 2008/2009. godinu, što znači da je možemo očekivati najranije za godinu dana.

WINTER SPORTS 2008
THE ULTIMATE CHALLENGE
RTL

Tačno pred početak zimske sportske sezone, razvojni tim RTL-a pustiće u prodaju odgovarajuću igru. U Winter Sports 2008: Ultimate Challengeu učestvovaćete u 15 disciplina u devet sportova: lista je velika, a kreće se od skokova, preko skijaških spustova pa sve do karlinga. Solo igrači moći će da se oprobaju u potpuno novom modu karijere sa ukupno 42 misije, a na kraju će vas sačekati i boss rivali. Lov na virtuelnu zlatnu medalju uskoro će početi na PC-u i Wii konzoli.

Virtuelni ski-skok za sve one koji se boje visine

Deus Ex 3 potvrđen

Eidos je objavio da radi na igri Deus Ex 3 – nastavku popularnog serijala. Igra će biti razvijana u studiju u Montrealu i pojaviće se za PC, PlayStation 3 i Xbox 360. Nažalost, datum izlaska nije objavljen, ali teško da je možemo očekivati pre božićnih praznika 2009 godine.

Kratak trejler za Deus Ex 3 može se videti na zvaničnom sajtu (**www.eidosmontreal.com**), ali iz njega je teško zaključiti bilo šta o radnji igre kao i o tome šta će nam ona doneti.

Tekst: Lazar Parić

VIŠE VESTI NA SAJTU WWW.COLOR.CO.YU/SCREENFUN

Zvanični zastupnik:

COMPUTERLAND

(011)309.95.95, 309.95.96, www.compland.co.yu/games

A sada malo vi...

Pismo meseca

Ispovedaonica

Pozz Sfun. Evo, imam problema. Svima sam se žalio, ali mislim da ćete me jedino vi razumeti. U poslednje vreme ništa ne razumem – u novijim igrama samo "nabijaju" ovu grafiku da se sve šljašti i cakli, a niko ne vodi računa o igrivosti. Pa šta im je? Zar su zaboravili zašto su ljudi igrali (ili igraju) Fallout 1 i 2, Starcraft, Tomb Raider, Resident Evil (stari nazivi), Frozen Throne (samo mi ne spominjite onaj WoW, nema to dušu, već samo zaradu!), i sve ostale stare igre kojih se možete setiti. To su bile igre koje su imale dušu (Diablo 2), i svako je uživao, bez obzira na to da li se "sjaji" ili ne. Tužno je to. Zašto ja sad moram svakih 6 meseci menjati comp. Evo, neki dan uzmem (posle 3 meseca posta) TimeShift, kad ono, moj dobri stari Radeon 9550 ne može da je pokrene (da ne pričam onda da sam planirao kupiti MoH: Airborne, Bioshock). Tužno je to. Izgleda da su poslednje igre u kojima sam stvarno uživao bile triologija Prince of Persia. Ali ima nade (valjda), da će se vratiti old school. Sviđa mi se to što SFun upoređuje nove nazive sa starim, i zato ste najbolji i znate šta je najbolje! Pozdrav iz Banjaluke od Ivana.

ScreenFun: Ivane, nominovan si za izbacivanje iz kuće ScreenFuna! Ti si jedan neposlušan igrač koji ne želi da troši svoje teško stečene pare na hardver poslednje generacije. Programeri se polomiše da naprave što šarenije i glupavije igre, a hardveraši da zbudže što skuplje grafičke kartice, a ti tako! Igrivost?! Pih! Kako namlatiti pare od toga, dragi naš Ivane!

Ako želite da izbacite Ivana iz kuće ScreenFuna, pošaljite SMS na broj 4357 sa porukom sfun ivan napolje, a ako mislite da treba da ostane, pošaljite tekst sfun ivan car.

Pošto ćeš biti u neizvesnosti narednih mesec dana, poklanjamo ti Call of Duty 4 kapu i majicu. Ako ne možeš da je igraš, barem možeš da je nosiš.

Kašnjenje kiše

Pozdrav svima u redakciji Screen Funa! U Novom Sadu osnovana je rock grupa mladih gitarista pod imenom Rain Delay. Ljudi treba malo više da nauče o toj vrsti muzike, pa bih voleo da objavite ovu vest. Nema veze što niste časopis o muzici, važno je da ste najčitaniji i najbolji! Pomenuta grupa svira pesme Rolling Stonesa, Jimija Hendrixa, Iron Maidena, Anguish Sublimea i mnoge drugih, a imaju i svoje pesme. Hvala!

Rain Delay

ScreenFun: Nadamo se da vam kiša neće pokvariti nastup.

Virtuelna memorija

Dragi ScreenFune, imam jedan veliki problem, ali ne mogu da ga rešim. Moj računar stalno izbacuje grešku "Low Virtual Memory", pa ne mogu da igram svoje omiljene igre. Ne znam šta da preduzmem, pa te molim da mi odgovoriš u sledećem broju. I da, kako mogu da ti pošaljem sliku svog desktopa? Good bye.

Mili Boss

ScreenFun: Najbolje bi bilo da podesiš da Windows sam odredi veličinu virtuelne memorije. To ćeš uraditi tako što ćeš otići u Control Panel/System/Advanced, pa pod Performance klikneš na Settings. Potom klikneš na Advanced tab, pa pod Virtual Memory klikneš na Change. Otkači stavku System managed size i klikni OK. Ako i dalje bude problema, namesti da količina virtuelne memorije na dva i po puta bude veća od sistemske memorije (RAM).

Što se tiče slanja slike desktopa, minimiziraj sve prozore, pritisni taster Print Screen, a potom u bilo kojem programu za obradu fotografija (Photoshop) prekopiraj sliku (Paste) u novom dokumentu. Snimi u JPG formatu i šalji na poznatu adresu.

Craftovanje

Pozdravljam redakciju ScreenFuna. Nažalost, nema nikakvih vesti o izlasku Warcrafta 4, pa ću preći na pitanja.

1. Da li će Starcraft 2 biti dobra igra?
2. Pošto nisam igrao prvi deo, napišite nešto o njemu. Zanima me da li je zabavan koliko i Warcraft 3 TFT?

DeNiS

ScreenFun: Preview Starcrafta 2 imali smo u broju 26, i od tada izašlo je malo novih detalja o igri. Po svemu sudeći čeka nas veliki hit, a imajući u vidu da od Blizzarda stižu isključivo vrhunske igre, nemamo razloga da sumnjamo da će drugi deo biti dobar. Što se tiče prvog dela, dovoljno je reći da je Starcraft čak i posle 10 godina od izlaska i dalje najpopularnija i najigranija igra u Južnoj Koreji. Upravo iz ovog razloga, Blizzard je promovisao nastavak baš u toj zemlji na oduševljenje tamošnjih igrača.

Budući PSP-aš

Pozdrav svima. Molio bih vas da mi odgovorite na pitanja, jer ozbiljno nameravam da kupim PSP.

1. Kada se pusti neka muzika, kakav je zvuk na slušalicama?
2. Koja je razlika između običnog i PSP Slima?
3. Koliko koštaju igre i gde se mogu kupiti?
4. Koliki je izbor igara?

Mare

ScreenFun:

1. Zvuk iz PSP-ja je odličan, ali zavisi kakve slušalice koristiš. Originalnim slušalicama, koje se isporučuju uz njega, mi baš i nismo zadovoljni, ali srećom u PSP možeš da "ubodeš" bilo koje standardne sluške boljeg kvaliteta.

2. PSP Slim je lakši za 33% i tanji za 19% od originalnog PSP-ja. Ovo je postignuto izbacivanjem metalne šasije, korišćenjem tanjeg i lakšeg LCD displeja, a kapacitet baterije je smanjen za 1/3. Ipak, zbog racionalnije potrošnje energije, PSP Slimu nije smanjeno vreme autonomije. Da bi se ubrzalo vreme učitavanja sa UMD-a, količina interne memorije je duplirana i sada iznosi 64 MB. Što se tiče kompatibilnosti, sve stare igre rade i na "novom" PSP-ju, kao što će i nove igre raditi na "starom" – dakle, tu nema problema. Zgodna nova mogućnost PSP Slima je video izlaz, pa se igre mogu igrati i na TV-u, međutim, problem je što se potrebni kablovi ne isporučuje u paketu, a trenutno ga nije moguće naći niti kupiti u domaćim radnjama.

3. Igre za PSP koštaju od 3.000 do 4.000 dinara i mogu se kupiti direktno od uvoznika GMC (www.gmc-yu.co.yu) ili u maloprodajnim radnjama, kao što je npr. Crash na Spensu u Novom Sadu ili u Comtradeovim i Pakomovim shopovima.

4. Baza PSP igara broji blizu 400 naslova, međutim, problem je što je malo kvalitetnih igara rađeno za PSP. Nadamo se da će se situacija popraviti...

Kratak i jasan

Poz ScreenFune, biću kratak i gledaću da zauzmem što manje mesta. Koja je grafička kartica bolja za igre: PCI-E Leadtek 8500 GT 512 MB DDR2 HDTV ili GF 7600 GT 256 MB DDR3/128bit/TVout Biostar? A i vi mi možete preporučiti neku grafičku u sličnom cenovnom rangu...

Marko_NS

ScreenFun: Leatek 8500GT svakako je bolji izbor. Skrpi se još malo, pa uzmi 8600 GT. To je naša preporuka... Mada ni sa njom nećeš moći da igraš Crysis...

Karte na pregled

Dragi ljubitelji, ako želite da vozite autobuse na svom računaru, želim da vas uputim na nekoliko zanimljivih igara. **Grand Theft Auto San Andreas**: ova igra omogućava vožnju raznih motocikala, automobila, kamiona, vozova, pa čak i autobusa. Za nju postoje mnogobrojni i raznovrsni dodaci. Vozila koja skinete sa Interneta, a ima ih na desetine hiljada, možete instalirati pomoću

Bioshockirani

Fanovi igre bili su veoma zainteresovani za Bioshock majicu, ali mi smo mogli da podelimo samo osam komada. Hej, nismo imali više! Šta sad. Elem, dobitnici su:

Filip Lukač, Zemun, 063632xxx, **Pavle Apostolović**, Leskovac, 0642102xxx, **Stefan Mijučić**, Novi Sad, 0637820xxx, **Matija Momirović**, Kruševac, 0646430xxx, **Vladimir Maksimović**, Smederevo, 064666xxx, **Tomi Mikloš**, Mokrin, 064397xxx, **Zdravko Gopić**, Beograd, 0643828xxx, **Marko Čančar**, Zrenjanin, 0638970xxx

Molimo dobitike da se jave redakciji zbog preuzimanja nagrade. Nego, je l' ste čuli da se šuška nešto o igri Bioshock 2?

programa koji se zove GTA Garage. Mod Manager (GGMM). Pomoću ovog programa, mogu se instalirati oružja. Najbolji linkovi su **www.gta.cz**, **www.gta.toddfx.com**, **www.gtainside.de**. **Virtual Bus** je poljska simulacija koja je u početku veoma siromašna, ali to ne znači da ne možete da je obogatite! Doduše, postoji mnogo manje dodataka nego što ih ima u GTA, a i sajtova je znatno manje. Autobusi su veoma detaljni, a usput i nisu toliko veliki. U početku igra zauzima samo 5 megabajta, a možete da je proširite na 5 gigabajta! Igra omogućava pogled sa vozačevog mesta, otvaranje vrata, isključivanje motora... (**www.virtualbus.info, www.virtualbus.net.ru, www.vbus.org**)

Bus Driver: ova igra je "mlađa" od ostalih autobuskih simulacija. Sadrži 12 autobusa za vožnju, napravljenih po uzoru na prave, 30 autobuskih linija (pet vrsta), a tu su i različite dužnosti, kao što su vožnja školskog autobusa, prevoz turista, razgledanje grada i prevoz zatvorenika... (**www.busdriver.com, www.vbusdepot.eu/busdriver**)

Slobodan Kostić

ScreenFun: Eto, dragi ljubitelji autobusa. Sve što ste hteli da znate o igrama sa autobusima, a niste smeli da pitate... Sada imate konkretne odgovore. A, je l' volite brzu vožnju?!

Power Rangers

Dobar dan. Nemam pitanja o igricama, ali me zanima nešto vezano za igranu seriju "Moćni rendžeri". Kojeg biste lika iz ove moćne serije radije likvidirali: Zordona ili Alfu 5? Da se ja pitam, od Alfe 5 napravio bih toster, a Zordon bi dobro poslužio kao predimenzionirana lava-lampa sa opcionim jutarnjim budilnikom! Eto tako, do viđenja odatle!

Kauboj Džim

ScreenFun: Mi bismo radije likvidirali celu seriju. Do viđenja, odavde.

Razjašnjavanje

Ljudi, znam da sam glup, al' moram da pitam, šta je to BLOG. I još nešto! Koji bih bolji procesor mogao da "navučem" na ovaj trash. Matična Asus A7N8X, grafička ATI X1550 1GB RAM i salaš od procesora AMD Sempron 2600+, ako to uopšte može. A nagradu, i da hoćete da mi date, ja neću.

one8seven

ScreenFun: Reč blog nastala je kao skraćenica od web log, dakle, dnevnik koji se hronološki vodi na Internetu. Iako su se u početku uglavnom vodili lični dnevnici u kojima su ljudi pisali o svojoj svakodnevici, danas pored takvih blogova, postoji više onih koji obrađuju određenu temu i izvor su korisnih informacija. Jedan od zanimljivih blogova koji se bavi računarima na domaćem Internetu je i sajt www.pcmagazin.co.yu.
Što se tiče tvog salaša od procesora, prodaj tog Semprona i kupi neki Athlon XP. Polovan, naravno.

DualCoreDvaDuo

Dobro, dobro, jeste, najbolji ste, ali pošto ste najbolji, čik da mi odgovorite na sva pitanja!
1) Kako se zove matična ploča na kojoj su u vašim novinama povezane dve grafičke 8800GT. I koliko ta matična košta?
2) Koja je razlika između DualCora i Core2Dua? I kakav je procesor Intel Core2Duo E4500 2.0 GHz. Ocenite na skali od 1 do 10?
3) Ima li nade da izađe sledeći deo WarCraft III?

WSK.INFERNO

ScreenFun:
1. Asus P5N-E SLI, a košta oko 100 evra.
2. Core2Duo procesor je novije generacije od DualCorea, pa je samim tim i bolji. Intel Core2Duo E4500 2.0 GHz dobija jednu solidnu šesticu na skali od 1 do 10.
3. Nada poslednja umire. Posle nedavnog spajanja Activisiona i Vivendija i formiranja nove kompanije pod imenom Activision Blizzard, koja vredi oko 19 milijardi dolara, moguće je povlačenje raznih novih poteza koje u ovom trenutku ne možemo ni slutiti.

Slaba preporuka

Ma ljudi, vi ste kraljevi! Ma, najbolji ste! Da moj ćale nije pročitao vaš časopis, kupio bi mi PlayStation 2 čvrsto verujući da nema bolje. Svaka vam čast! Odgovorite mi na ova pitanjca, please:
1. Imam dial-up konekciju i jednostavno je presmorna. Postoji li neki program za ubrzavanje pretrage stranica?
2. Kompjuter mi je toliko star da "secka" čak i PES 2008. Imam 1 GB RAM memorije, Radeon X1550 grafičku, AMD Athlon 32 2000+ procesor, ASUS A7V8X matičnu ploču, a on secka k'o blesav. Šta da promenim da bi radio normalno?
3. Koliko košta Xbox 360 Elite, a koliko onaj koji nije Elite?

Big pozdrav od Revengera iz Prokuplja!

ScreenFun: Bolje onda da nisi davao ćaletu da čita ScreenFun – sad bi imao PlayStation 2.
1. Nemoj nasedati na programe koji navodno ubrzavaju Internet konekciju. Oni ne služe ničemu sem da bi ti ćapili još koji megabajt memorije.
2. Promeni verziju PES-a! :)
3. Xbox 360 Elite košta 480, Premium 400 a Core verzija 300 evra. Naravno, cene Xboxa 360 kod nas su dosta veće i razlikuju se od radnje do radnje... ako je uopšte nađeš.

Kako do faula

Vaš sam verni čitalac. U pretprošlom broju napisali ste da može da se simulira faul u PES2008. Molim vas, recite mi kako.

Markec

Za Pro igrače

Kakav ste vi to PES fan ako nemate PES šal i privezak za ključeve? Napravićemo mi od vas pravog pesoholičara. Sve što treba da uradite jeste da pošaljete SMS na broj **4357** sa prefiksom **sfun pes**. Na kraju SMS-a, dodajte svoje ime, prezime i adresu. **VideoTOP** poklanja tri šala i tri priveska za ključeve.

ScreenFun: Da biste simulirali faul pomoću gamepada, tokom vođenja lopte pritisnite istovremeno tastere R1 i L1, a u trenutku kada želite da padnete, pritisnite taster L2. Ako igrate na PC-ju pomoću tastature (što je pravi greh za ovakvu igru), držite pritisnute desni i levi taster miša, a potom pritisnite levi Shift da biste se skljokali na teren i zaradili žuti karton. Problem sa izvođenjem finti u PES2008 može da se javi ukoliko imate PS2 tastaturu, koja ne može da prihvati više pritisnutih tastera odjednom. Stoga, ili nabavite USB tastaturu ili kupite gamepad, što je mnogo bolje rešenje.

Pišite nam!

Imate nešto da nam kažete, predložite ili da nas pitate? Pošaljite nam e-mail ili pismo i, ukoliko ono bude proglašeno za pismo meseca u sledećem broju ScreenFuna, osvojićete nagradu.

Adresa: Bravo ScreenFun
Radnička 30a, 21000 Novi Sad

e-mail: igor.conic@color.co.yu
web: www.color.co.yu/screenfun

DESKTOP MESECA: SLASHER :)

Bacanja Koreanca s ramena: Varijacija popularnog sporta omogućena Maximum Strenght modom

Meni si rekao – glavonja?! Grbljbrljblab... Nisam, ser, njemu sam rekao...

SCREENFUN AWARD

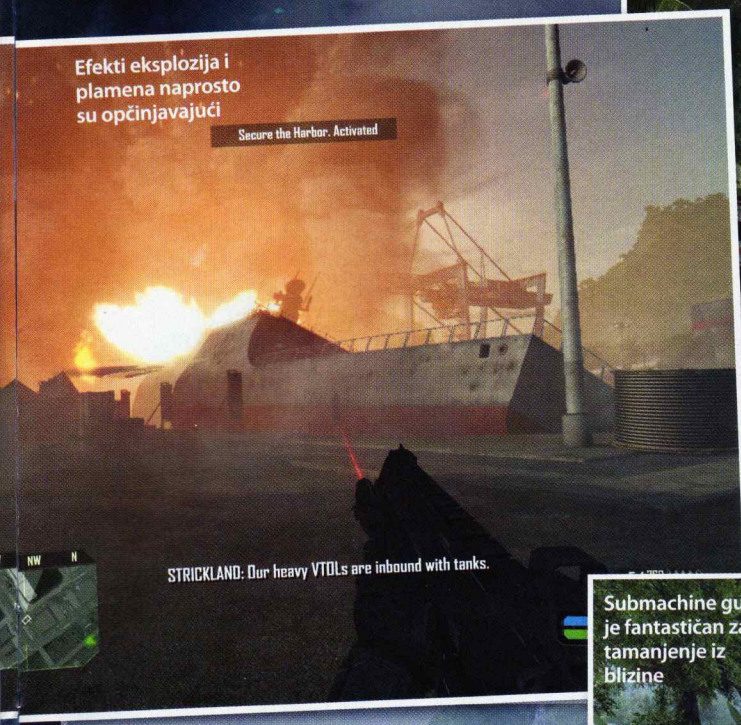
Precizan pogodak u kantu sa benzinom uzrokuje solidan kabooom!

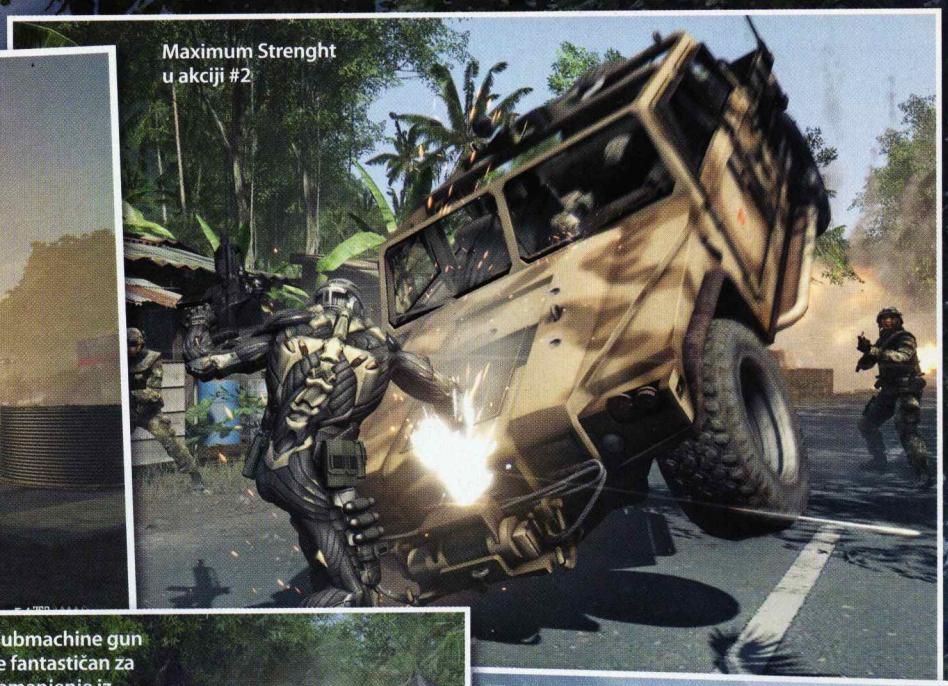
CRYSIS

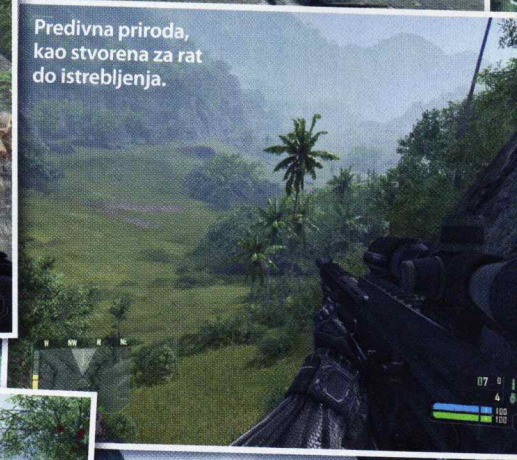
Poslednjih nekoliko godina jedina igra koja je bez izuzetka izmamljivala horske "aaaaah" i "uuuuuuh" na sajmovima, kakvi su E3 i Lajpciški, bila je Crysis. Kao i sa Far Cryem, nemački Crytek uspeo je da zadrži pažnju razmažene igračke javnosti naslovom koji je obećavao probijanje svih granica na polju vizuelne prezentacije. Konačni rezultat ispao je bolje od najsmelijih očekivanja. No, tvrditi da je Crysis grafički predivna igra značilo bi negirati njene ostale atribute: u pitanju je ekstremno kvalitetna pucačina sagledana sa svih aspekata, kojoj vanzemaljska grafika podjednako pomaže i odmaže. Ne bi valjalo kada bi je ljudi zapamtili samo po izgledu.

Ono po čemu će je publika svakako pamtiti jeste hardverska zahtevnost, koja bukvalno nema paralelu u novijoj istoriji. Oduvek je bilo igara koje su, postavivši nove vizuelne standarde, ipak omogućavale prosečnom igraču sa prosečnim hardverom da smanjivanjem rezolucije i nivoa detalja kako-tako uživa. Ali, ne i Crysis. Ako želite da ga odigrate na iole gladak način, pripremite se za značajnu novčanu investiciju u višejezgarni procesor i nVidiinu grafiku serije 8800,00 uz količinu sistemske memorije od 2 ili više GB: sve ispod toga biće pravo mučenje. Surovo, ali istinito.

Godina 2020. Arheološki tim na jednom od ostrva Tihog okeana nailazi na zapanjujuće otkriće: ostatke vanze-







Vizuelni spektakl: Razbijte kasicu prasicu, kupite novi računar i tek onda nastavite sa čitanjem

maljske civilizacije milionima godina starije od naše. Armija Severne Koreje vrši iznenadnu invaziju, uzimajući američke naučnike za taoce, rešeni da davno zakopane tajne rezervišu za sebe. Ujka Sem na ovo odgovara slanjem special forces tima, sa misijom pronalaženja i oslobađanja otetih naučnika i pripremanja terena za kontraiskrcavanje. Zabava može da počne.

Glavna forica koja pomaže Crysisu da se izdigne iz gomile sličnih igara (pored grafike, naravno), jeste nanoborbeno odelo vašeg komandosa koje ima sposobnost prilagođavanja osobina u zavisnosti od trenutne borbene situacije. Ukoliko vam je potrebna otpornost na metke, uključićete Maximum Armor; ukoliko želite da se protivniku prišunjate s leđa, aktiviraćete Maximum Stealth; ukoliko želite da jednim udarcem ubijete Koreanca i da pravite skokove od nekoliko metara uvis, upalićete Maximum Strenght; ako vam zatreba kratkotrajni sprint, kliknućete Maximum Speed. Svaka od ovih osobina troši zalihu energije koja se automatski obnavlja, tako da ih možete eksploatisati samo na kratke staze (da nije tako, igra bi bila previše laka). Takođe, health vam se automatski regeneriše ukoliko nekoliko sekundi ne trpite oštećenja, što je dobar fazon koji posle Halo nastavaka koristi sve veći broj FPS-ova. Svako oružje u igri takođe možete modifikovati po želji, birajući vrstu optičkog nišana, municije, taktičkih dodataka i sličnog. Nivoi u igri odrađeni su na način sličan Far Cryu: u najvećem broju slučajeva imaćete relativnu slobodu izbora puta od jedne do druge misione deonice (označene na radaru), tamaneći ili izbegavajući protivnike usput. Što se tiče protivnika, tu nemamo previše varijacija, makar u prvoj polovini igre: različito naoružani vojnici, povremeno vozilo ili helikopter sve su na šta ćete nailaziti sve dok se konačno ne sukobite sa revitalizovanim vanzemaljcima.

Crysis je odlična igra koja bi zaslužila apsolutnu preporuku da nije hardverske zahtevnosti koja će ogroman deo igračke populacije jednostavno eliminisati iz borbe pre nego što ispale i jedan jedini metak.

pc | 1 DVD | od 16 god.

Crysis
3D shooter

40 evra | Crytek/EA | 1-32 igrača

pojavila se: 13. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: Intel P4 2.8 GHz/AMD Athlon 2800+, nVidia 6800 GT 256 MB/ATI X800 Pro 256 MB

Grafika: 5 Zvuk: 5 Zabava: 5

+ Grafika kakvu svet još nije video, odlično koncipirane misije, dobra priča

− Monstruozna hardverska zahtevnost koja će odbiti veliki broj igrača

Moćno, prelepo, hardverski prezahtevno iskustvo

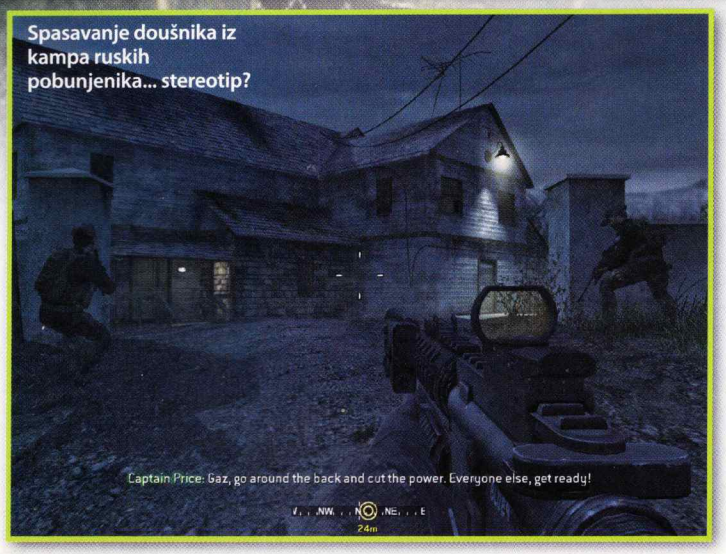
5

Tekst: Stojan Karamatijević

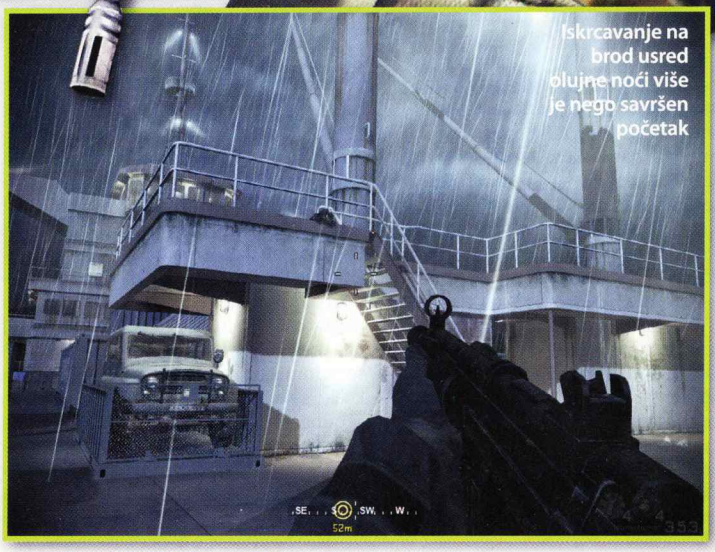
Ulice odavde deluju tako bezopasno. Sačekajte da sletite...

Pripadnici SAS jedinice eksperti su za sve vrste upada i close quarter borbi

Brka u akciji. Sklanjaj se sa puta!

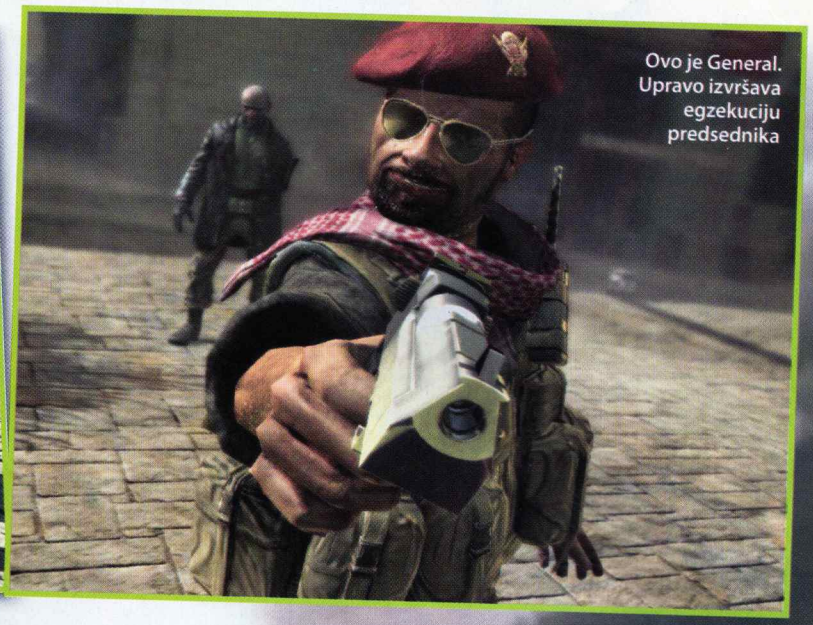


Spasavanje doušnika iz kampa ruskih pobunjenika... stereotip?

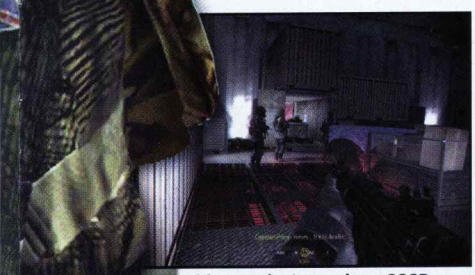


Iskrcavanje na brod usred olujne noći više je nego savršen početak

Američki marinci na Srednjem istoku, marketinški potez američke vojske ili...



Ovo je General. Upravo izvršava egzekuciju predsednika



Nuklearne bojeve glave SSSR-a konstantna su pretnja

Naočare za noćna dejstva: Standardni deo opreme svakog vojnika

Povlačenje sa broda koji tone izuzetno je zanimljiv momenat

Helikopterski desant američkih marinaca

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

SCREENFUN AWARD

Povratak franšize Call of Duty na PC, i to na velika vrata uz sve počasti

Kao što se vidi iz naslova, u četvrtom delu jednog od najpopularnijih shootera sa radnjom iz Drugog svetskog rata, konačno je promenjena tematika. S obzirom na to da postoji gomila kriznih područja i potencijalnih sukoba, logično je bilo da se jedan takav shooter oproba i u toj sferi.

Call of Duty serijal poznat po dozi adrenalina koju generiše u vašem organizmu prilikom prelaska misija, ni ovoga puta nije zakazao. Imaćete priliku da se oprobate u ulozi savremenog vojnika iz dve perspektive, kao pripadnik britanskih specijalnih jedinica SAS ili kao američki marinac.

Misije su nabijene akcijom i već prva, a odvija se na teretnom brodu usred oluje, dovoljno govori o sveukupnoj atmosferi igre. Nije dosta to što na teretnjak, koji se stalno ljulja i čuje se škripa čelične užadi, upadate pod okriljem olujne noći, dok neprestano pada kiša i munje sevaju, već vas pored toga napadnu MiG-ovi, a vi morate u poslednjem momentu da pobegnete sa broda koji tone i da skočite na helikopter. Verujte, ovo nije ništa u odnosu na ono što vas očekuje u daljem toku igre. Spasavanje doušnika koji čeka na egzekuciju, pretraživanje ruskih farmi u potrazi za vođom terorista, otvoreni sukobi i osvajanje grada uličnim borbama (sistem "od kuće do kuće" na Srednjem istoku), samo su deo ove fantastične pucačine. Jedini pravi nedostatak je dužina kampanje, koju, ako se nameračite, možete preći za nepunih pet sati.

Ali, zato je tu druga svetla tačka – multiplayer, koji nadoknađuje ovaj nedostatak i više nego dovoljno. Davno nismo imali prilike da zaigramo toliko dobar multiplayer kada su shooteri u pitanju. Kao prvo, skoro nezaobilazan sistem klasa ovde je izuzetno dobro implementiran. U standardnim javnim mečevima za svaku uspešnu akciju (ubistvo, zauzimanje kontrolne tačke, zvanje podrške) sakupljate iskustvo sa kojim otključavate gomilu sadržaja. Vremenom ćete otključati svih pet predefinisanih klasa od kojih svaka ima svojevrsno naoružanje i specijalne osobine. Na kraju ćete eventualno dobiti i opciju da sami kreirate svoju klasu i izaberete primarno i sekundarno naoružanje, dodatke za oružja i tri specijalne osobine. Sve osobine podeljene su u tri grupe. Neke od zanimljivijih uključuju mogućnost da kad vas ubiju, aktivirate ručnu granatu i priredite lepo iznenađenje onom ko vas je smaknuo, ili mogućnost da nosite više granata, ili da imate više energije. Ovih specijalnih osobina ima gomila i veći deo ćete otključavati kroz igru. Sam sistem klasa i osobina koje poseduju, stvara poseban doživljaj prilikom igranja i daje mogućnost taktiziranja, zbog čega je timska igra u multiplayeru mnogo interesantnija nego standardni stil "svako za sebe". Klase su skoro savršeno izbalansirane tako da ne postoji ona koja je superiorna.

Što se tiče grafike, ona bez problema može da stane rame uz rame sa svim trenutnim hitovima. Specijalni efekti u nekim misijama i više su nego dobri, dok su prateći zvučni efekti veoma realni i upotpunjuju atmosferu, npr. oružje izdaleka ima prigušen zvuk, ali kada se približite moći ćete bez problema da razaznajete AK-47 od M-16 automatske puške.

Call of Duty 4 obavezna je "lektira" svima koji igraju pucačine. Jedina zamerka je to što igra na momente deluje kao reklamna kampanja američke vojske u nadi da će privući novo topovsko meso.

360 ps3 ps2 1 DVD od 16 god.

Call of Duty 4: Modern Warfare

First-person shooter

50 evra | Infinity Ward/Activision | 1-16 igrača

pojavila se: 5. novembra

Minimalni sistemski zahtev: CPU 2.4 GHz, 512 MB RAM, GeForce 6600/ATI Radeon 9800 Pro

Grafika: 5 Zvuk: 5 Zabava: 5

+ Odlična atmosfera, prelepa grafika, zarazni multiplayer

– Prekratka kampanja

Call of Duty 4 objedinio je odličan singleplayer i još bolji multiplayer u igru koja je ravnopravna u trci za igru godine

5

Tekst: Vladislav Herbut

Dugoočekivani hack&slash RPG od autora slavnog Diabla konačno je među nama

Hellgate: London

Mini-bossovi obično dropuju bolji loot nego regularni mobovi

Dva pištolja i borbeni dronovi: standardni akcioni komplet većine inženjera

Spell efekti su šareni, živopisni i smrtonosni za vas i vaš framerate

Neki protivnički modeli ne predstavljaju vrhunac grafičkog dizajna

Ekipa iz Flagship Studiosa, sačinjena od likova koji su svojevremeno dizajnirali Diablo, nekoliko mukotrpnih godina radila je na njegovom nasledniku za novi milenijum. Hellgate: London (HL), i pored akcione perspektive prvog ili trećeg lica (u zavisnosti koju klasu igrate), u suštini ne odmiče daleko od ideja i postulata koji su odavno definisali podžanr hack&slash RPG igara. Da li je to dobro ili loše? Odgovor na to prilično je individualan.

Osnova podloga igre je sledeća: 2025. godine konačno se obistinilo davno proročanstvo o smaku sveta koji će nastupiti kada vrane konačno napuste londonski Tauer. Demonska invazija, koja je gotovo potpuno uništila svet koji poznajemo; šačica preživelih, predvođena modernim naslednicima vitezova Templara, povlači se u podzemlje, organizuje pokret otpora, kreirajući baze u napuštenim stanicama podzemne železnice i koristeći mrežu tunela ispod Londona za napade na demonske armije na površini. Na samom početku igre, od vas će se zahtevati da se opredelite za jednu od igračkih klasa koje variraju od melee orijentisanih, do castera i nekoliko mešavina. Svaka od njih nudi specifičan stil igre i koristi specijalizovanu opremu, koju ćete u toku prilično duge single player kampanje skupiti u buljuke. Kretanje od jednog do drugog podzemnog "huba", rešavanje nekoliko stotina questova (najčešće vezanih za eliminaciju X monstruma u određenoj zoni) i pabirčenje sve bolje i bolje opreme čini osnovu i veći deo igre. Svaki deo opreme možete nadograđivati investicijom u materijal koji ste dobili "dezintegrisanjem" nepotrebne opreme, tako da vam (dobra) puška ili mač, koje ste našli na početku, može potrajati gotovo do kraja igre.

HL ima jednu prilično ozbiljnu manu: potpunu neoptimizovanost 3D enginea. Bez obzira na kvalitet grafičkih postavki i rezoluciju u kojoj igrate, broj frejmova u sekundi pašće na jednocifrenu vrednost u svakoj situaciji kada u određenoj zoni postoji više od deset protivnika. To je prilično evidentno u kasnijem toku kampanje na otvorenim mapama na površini i velikim podzemnim holovima u kojima se protivnici nalaze "učitani" u engine, iako ih ne vidite zbog distance na kojoj se nalaze. Ovo je, pogađate, krajnje frustrirajuće za svakog ko je uzeo igru da bi uživao u opuštajućoj, megabrzoj akciji i kokanju hordi protivnika. Ako Diablo fanu, koji želi da uništava a ne da razmišlja, oduzmete glavnu poentu zabave, šta ostaje? Srećom, Flagship je najavio patch koji bi ovo trebalo da ispravi ili makar ublaži.

Vaš finalni stav o igri zavisiće od toga koliki ste fanatik jednostavne formule koja se ponavlja u nedogled. Nema spora da je ovo veoma zarazno za veliki krug igrača: lako navikavanje, jednostavna formula igre i konstantna jurnjava za sve boljim i jačim oružjem, oklopom i opremom, lako može da vas hipnotički veže u višednevni/višemesečni klimaks i frenetično igranje. Sa druge strane, gotovo svaka MMORPG igra nudi sve ono što nudi i HL. Da ne bude zabune, i HL ima vrlo razrađeni multiplayer, ali čak ni uz opcioni segment, koji se plaća gotovo kao WoW na mesečnoj bazi, igra ne nudi ni 30% sadržaja nalik na "pravi" MMO naslov. Prava poenta igre je, dakle, single player. Krnji kakav jeste, ipak predstavlja vrhunac zabave za ogroman procenat igračke populacije.

pc | 1 DVD | od 12 god.

Hellgate: London
3D RPG

40 evra | Flagship Studios/EA Games | 1 igrač
pojaviła se: 31. oktobra

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4/1.8 GHz, 1 GB RAM, GeForce 6200 ili Radeon 9000

Grafika: 5 | Zvuk: 4 | Zabava: 4

+ Zarazno kao sam đavo, interesantne klase, dinamički generisani dungeoni

− Misije koje se ponavljaju, ogromna usporenja kad na ekranu imate više protivnika

Raj za svakog ljubitelja hack&slash RPG-a i pakao za svakog ko to ne voli

4-

Nindže su superbrze, ali superlako piju patos kada ih okinete šotganom iz blizine

Nastavak kultnog Painkillera donosi još veću količinu stupidne, ali neodoljivo zarazne akcije

PAINKILLER OVERDOSE

Poludemon-polubure: Nije ni čudo da je završio u paklu...

Kiklop je glup, ali žilav protivnik sa gadnim daljinskim napadom

Demonska glava koja emituje zrake smrti... Ni Ozzy se ne bi setio ovoga

Ova kocka nevinog izgleda u ruci zapravo je prilično opasna igračka

Bez obzira na kvalitet shootera sa dobrom pričom, razrađenim likovima ili nekim dubljim smislom, svako ponekad poželi da ostavi mozak na pašu i odigra nešto što nema nijednu od nabrojanih karakteristika. Painkiller: Overdose upravo je takva igra, nalikuje sendviču sa šunkom koji upadljivo štrči na stolu krcatom kineskim specijalitetima sa 99 salata. Krajnje glupavi zaplet koji se nadovezuje na kraj originalnog Painkillera sledi istu putanju: Belial, poludemon-poluanđeo, eonima zatočen je u Luciferom kavezu, čiji se katanac raspršti kada ga ubije junak iz prošle igre. Dečkonja je opravdano besan i rešava da svoju, akomuliranu agresiju podeli sa preživelim sotoninim slugama. Kroz tri chaptera, momak će potamaniti više demona i karakondžula nego što svako normalan misli da je ikada postojalo.

Akcija u Overdoseu ni na trenutak ne odstupa od šablona koji je zacrtala prethodna igra. Horde protivnika koji se spawnuju na sve strane, gomila oružja, municije i sveopšteg rokanja uz R'n'R muziku. Igra je totalni heavy-metal u najopštijem smislu tog pojma. Nivoi su krajnje različiti i, iako nemaju veze sa mozgom niti pričom (posle demonske tamnice čeka vas japansko selo, bitka u egipatskim ruševinama, i makljanje na površini asteroida...), pružaju dovoljnu količinu sirove akcije. Protivnici podsećaju na sadržaj košmara nekog poludelog pisca horor i epske fantastike. Svaki od njih ima jedan ili dva sebi svojstvena napada ili borbene akcije, tako da njihovo tamanjenje nikada ne postaje monotono. Oružja su takođe maštovita: počev od odsečene demonske glave koja ispaljuje zrake, preko kocke koja liči na onu iz Hellraisera, kombinacije raketnog bacača i puško-mitraljeza, do samostrela koji ispaljuje čelične šiljke koji mogu protivnika da prikuju uza zid. Svako od njih, izgleda, funkcioniše i zvuči upravo onako kako treba.

Igru pokreće modifikovana verzija 3D enginea prethodnog Painkillera. I pored truda da ga modernizuju, igra izgleda pomalo zastarelo. Mada, s obzirom na brzinu akcije, nećete imati vremena da analizirate nedovoljno detaljne modele i teksture protivnika, a jednostavna arhitektura nivoa ionako će vam brzo šibati ispred očiju. Igra je na normal nivou težine prilično teška: negde na polovini zaista počinje da zatheva odličnu koordinaciju pokreta i svojevrsno planiranje prioriteta za eksterminaciju. Ono što svakako najviše smeta jeste kilav i spor sistem učitavanja snimljene pozicije koji može da potraje i čitav minut. Ovo u kombinaciji sa igranjem na nekom većem nivou težine može da izazove pravu frustraciju.

pc | 1 DVD | od 16 god.

Painkiller: Overdose

3D shooter

40 evra | Mindware/DreamCatcher | 1-4 igrača

pojavila se: 26. oktobra

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 na 1.5 GHz, 512 MB RAM, GeForce FX5600, Radeon 9600

Grafika: 4 Zvuk: 3 Zabava: 4

\+ Zabavno, brzo i krvavo; niska hardverska zahtevnost

\- Dugačko učitavanje quick savea; pomalo zastareli 3D engine

Odmor za mozak: Prava stvar za svakog ko želi da čistu i nerafinisanu pucačku akciju

4

Tekst: Stojan Karamatijević

pc ps3 360

TIMESHIFT

Zaustavite, pauzirajte i vratite vreme unazad. Zvuči zanimljivo za jedan first-person shooter?

TimeShift je igra kojoj se lako moglo desiti da nikada ne ugleda svetlost dana. Razvijana je gotovo pola decenije, ali je prošle godine, u skoro finalnoj fazi, povučena da bi se grafički doradila jer je igračka publika burno reagovala na demo verziju. Finalna verzija izgleda daleko bolje: sa grafičke strane, u pitanju je pravi next-gen naslov koji pored PC ima i verziju za Xbox 360 i Playstation 3.

Nažalost, autorima je, izgleda, ponestalo vremena da se detaljnije pozabave zapletom. U ovoj igri preuzimate ulogu jednog bezimenog fizičara zaposlenog u institutu za proučavanje eksperimentalnih tehnologija, čiji bezobzirni kolega krade prototip cyber odela za putovanje kroz vreme, vraća se u prošlost i menja je po svom nahođenju pretvarajući planetu u policijsku državu čiji je on suvereni i surovi diktator. Naš fizičar grabi nedovršeni prototip drugog odela i kreće za njim, rešen da ispravi sve što je ovaj zamrsio. U "alternativnoj" prošlosti dobri fizičar stupa u kontakt sa pokretom otpora čijim se pripadnicima ovakvo stanje stvari takođe ne dopada.

Igra je prilično dugačka jer nudi desetak sati gotovo neprestane akcije, a da pri tom nećete dobiti podrobnije objašnjenja o motivima zlog antagoniste, tačnije nećete naići na iole smislenu razradu karaktera, sem na suvisla objašnjenja i sličnih prilično uobičajenih elemenata koji standardno prate svaku modernu pucačinu čiji je cilj da ne ponudi ništa više od pukog napucavanja za lošim momcima.

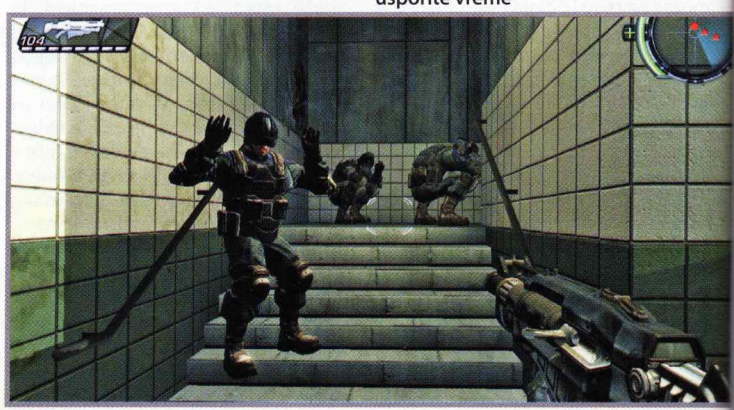
Akcija u dobroj meri vadi stvar. Za razliku od sličnih igara, Pored upotrebe vatrenog oružja koja funkcioniše na prilično skladan, surov i eksplozivan način, TimeShift može da se pohvali jednim prilično uspešnim borbenim fazonom: mogućnošću za manipulaciju vremenskim tokom. Vaše odelo ima moć da uspori, zaustavi, pa čak i vrati vreme unazad! Ova tri "pomagala" neophodna su zarad uspešnog preživljavanja u borbama: neprijatelja ima previše, i gotovo svaki pojedinačni gad može da izdrži više pogodaka od vas. Manipulacija vremenom troši energiju odela, koja se automatski dopunjava ukoliko ga neki period ne koristite. Isto važi i za liniju zdravlja koja se lako prazni, ali još brže popunjava ako s vremena na vreme hvatate zaklon. Korišćenje odela kreira prilično zanimljive situacije, na primer, ako ga potpuno zaustavite, protivnicima možete prići, oteti im oružje iz ruku, vratiti ga unazad i gledati kako se češu, pitajući se šta se dešava; u "zamrznutom" stanju možete ispaliti rafal u svakog protivnika u blizini, "odmrznuti" ga i gledati kako se svi istovremeno ruše u agoniji; prostim usporavanjem možete izbegavati metke nalik na klasičan "bullet time" efekat iz Max Paynea. Vremenske zavrzlame biće vam od pomoći i prilikom rešavanja terenskih mozgalica: zaustavićete ga da biste prešli baru u kojoj stoji električki kabl, ili ga usporiti zarad prolaza kroz mesta ili objekte koja se dislociraju kada im priđete (na primer, kanalizaciona cev koja funkcioniše kao klackalica i koja vam u "normalnom" modu onemogućava da doskočite na udaljeni zid).

Sve u svemu, zanimljiva ideja i razrada, međutim, igri fali šlifa da bi ostala zapamćena.

Mehaničko čudovište nećete zaustaviti automatskom puškom

Alternativna prošlost je mračna

Mrtvačke piruete glatko klize kada usporite vreme



Gde je nestalo naše oružje? U vremenskom procepu!

pc ps3 360

1 DVD | od 16 god.

TimeShift

3D shooter

40 evra | Saber Interactive/Sierra | 1-4 igrača

pojavila se: 30. oktobra

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 na 2 GHz, 1 GB RAM, GeForce 6800

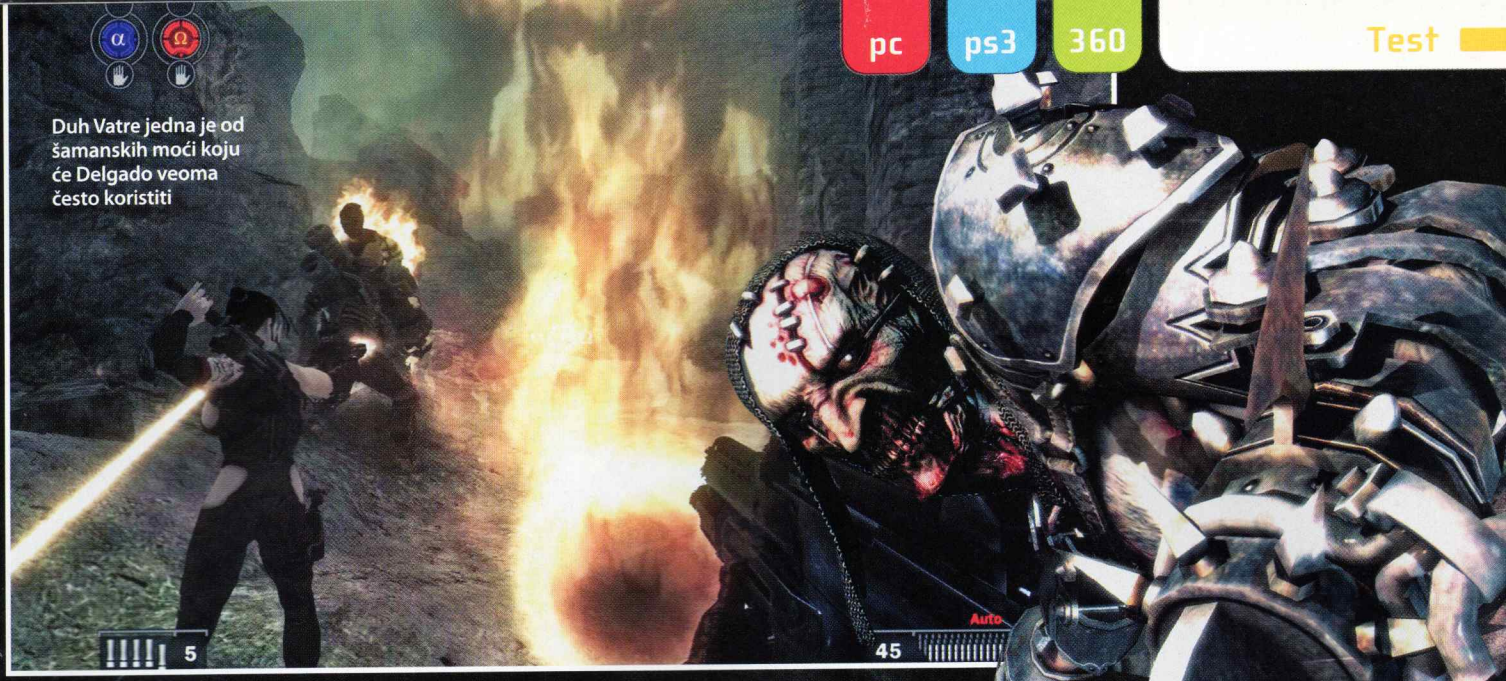
Grafika: 5 | Zvuk: 4 | Zabava: 3

\+ Manipulacija vremenom prilično je interesantna; odlični vizuelni efekti

\- Mršava i konfuzna priča; akcija postaje monotona posle nekog vremena

Solidan shooter sa interesantnom idejom koja, nažalost, ponavljanjem brzo postaje monotona

4-



Duh Vatre jedna je od šamanskih moći koju će Delgado veoma često koristiti

Vaš tim će u skoro svakoj situaciji pokušati da zauzme najbolji mogući položaj

I pod svetlom baterijske lampe, Church deluje atraktivno

Nekoliko momenata u igri priuštiće vam pravo uživanje u akciji

JERICHO

Horor shooter igra koja umesto adrenalina generiše visok nivo frustracije

Pred nama je još jedna igra koju je pratila velika marketinška kampanja, a priču je osmislio čuveni pisac horor romana Clive Barker. Od nje se mnogo očekivalo, ali nažalost – ko visoko leti nisko pada. Sigurno se pitate zašto ovakav uvod? Ne brinite, sve će biti razjašnjeno.

Prema legendi, prvo biće koje je Bog stvorio nije bilo ni muško, ni žensko, nego nešto što je istovremeno bilo i predivno i užasno, a imalo je ogromnu moć. Kada je shvatio kakvu je grešku napravio, Bog ga je proterao u dubine Ambisa, i tek tada stvorio je Adama i Evu. Stvorenje, originalno nazvano Prvorođeni, nije baš želelo da zauvek ostane u Ambisu, tako da je u nekoliko navrata pokušalo da dođe na Zemlju. U tom nastojanju svaki put sprečio bi ga prastari red ratnika čarobnjaka, zvanih Jericho. Igra je koncipirana tako da ste vi vođa borbenog tima od sedam članova, pripadnika reda Jericho, kojima je cilj da ponovo spreče dolazak Prvorođenog.

Jericho tim sastoji se od sedam članova, uključujući i vas kao vođu. Svaki od članova poseduje neke paranormalne moći zbog koje je odabran, i koje ubrajaju astralne projekcije, lečenje povređenih saboraca, šamanske moći, poznavanje prastarih spisa i runa, predviđanja i slično. Iako na početku vodite Rossa, imate mogućnost da se prebacujete i na ostale članove i koristite njihove moći po potrebi. Ovaj element umnogome doprinosi raznolikosti prilikom igranja i obećava dobru zabavu.

Grafika igre je – fantastična. Svi modeli likova odrađeni su do savršenstva, svaki detalj maksimalno je razrađen. Zvuk u potpunosti doprinosi mračnoj atmosferi i izaziva jezu za vreme igranja. Ali tu se priča o pozitivnim aspektima igre završava, i na red dolaze negativne karakteristike, koje su i uništile potencijalni hit. Kao prvo, dizajn nivoa totalno je zakazao. Čast izuzecima, postoji nekoliko izuzetno dobro osmišljenih nivoa, ali većina ih se zasniva na spletu mračnih i uzanih hodnika iz kojih nadiru horde protivnika, a vi nemate gde da se sklonite. Veštačka inteligencija vaših saboraca i pored toga je impresivna: oni pokušavaju da nađu zaklon, da opkole protivnika ali u uzanom hodniku sve to pada u vodu jer apsolutno nemate prostora za manevrisanje. Iritira i jedna vrsta protivnika – često se pojavljuju a eksplodiraju kada ih ubijete, problem je u tome što u njih morate isprazniti dva do tri šaržera municije, a za to vreme oni stignu do vaših redova, tako da strada i pola vašeg tima. Saborce možete oživeti, ali ne postoji ništa gore nego kada 70% borbe provodite petljajući se sa svojim timom a samo 30% u pravoj akciji.

Razvojni tim dobro je zamislio igru, želeli su da naprave hit, ali ovog puta želje su premašile mogućnosti.

pc ps3 360 | 1 DVD | od 16 god.

Clive Barker's Jericho

Horor Squad Based FPS

40 dolara | Mercury Steam/Codemasters | 1 igrač

pojavila se: 23. oktobra

Minimalni sistemski zahtevi: CPU 2.4 GHz, 1024 MB RAM, VGA nVidia 8600 128 MB

Grafika: 5 Zvuk: 4 Zabava: 3

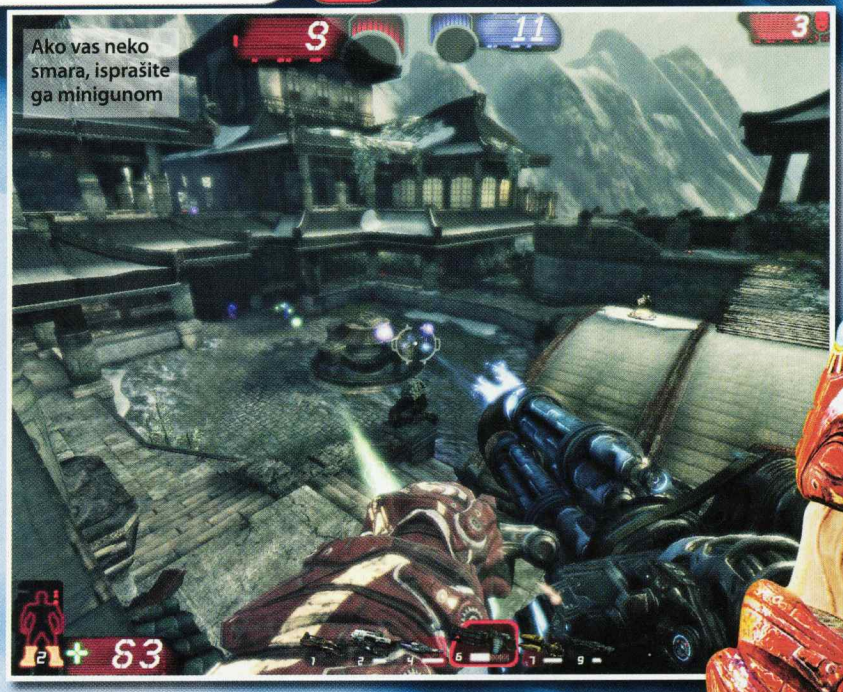
\+ Predivna grafika, jezivi zvučni efekti, paranormalne moći

\- Užasan dizajn nivoa, predugo vreme učitavanja, neizbalansirani protivnici

Potencijalni hit upropašćen klaustrofobičnim i skučenim nivoima

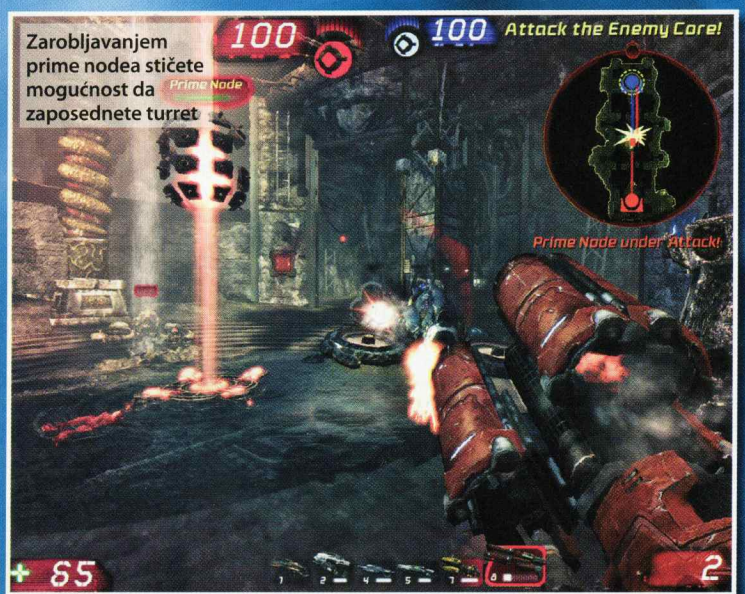
4-

Tekst: Vladislav Herbut



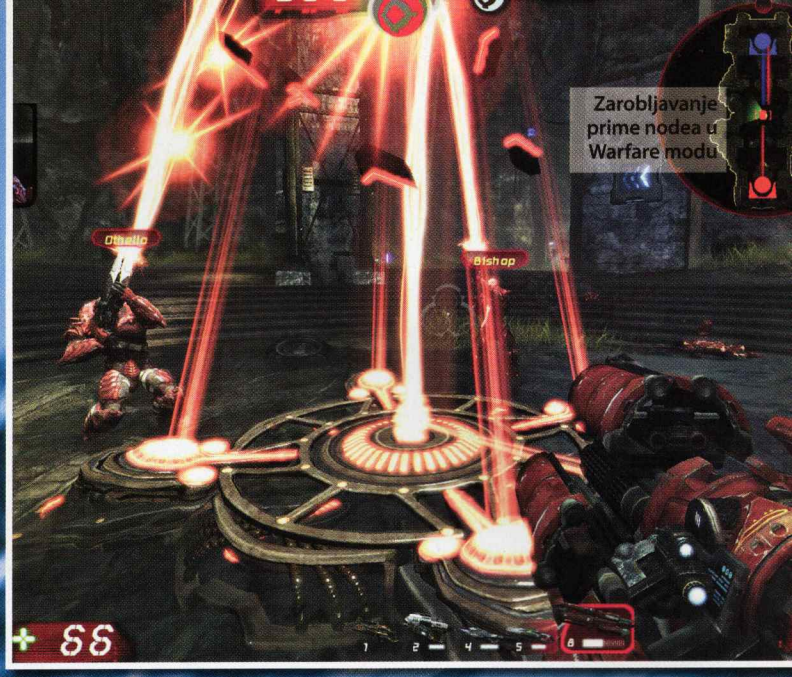
Ako vas neko smara, isprašite ga minigunom

CTF: Zaštita flag carriera jeste ključ za pobedu



Zarobljavanjem prime nodea stičete mogućnost da zaposednete turret

Ya'know what 'm sayn? Modeli lica su odlični!



Zarobljavanje prime nodea u Warfare modu

Hover skejt: Najbolja stvar posle tople vode

Borbena vozila čine okosnicu Wehicle CTF moda

Raznovrsne puce: Rocket launcher u akciji

Sopstveni core treba zaštiti po svaku cenu

Unreal Tournament 3

Multiplayer monstrum zimske praznične sezone konačno je pušten na slobodu

Iako Unreal Tournament 3 nije treći nego četvrti nastavak popularnog multiplayer serijala, Epic games dodao mu je trojku da bi ga (pomalo veštački) označio kao proizvod treće generacije UT enginea. Bilo kako bilo, naslov je stigao, i najvećim delom potvrdio očekivanja: u pitanju je ekstremno kvalitetna MP pucačina (sa single player modom) i koja se ne trudi da izmisli toplu vodu već da na maksimalno ispeglan način revitalizuje staru i uspešnu formulu.

Unreal Tournament 3 funkcioniše kao tipičan naslednik sjajnog prethodnika, osim single player moda koji ovoga puta nije čisti bot deathmatch, već poseduje likove, priču i filmske sekvence. Istini za volju, sve multiplayer "misije" igraćete u MP arenama po MP pravilima, uz krajnje nebulozna objašnjenja, od kojih se "kvalitetom" izdvaja ono koje zastave u CTF i Vehicle CTF modovima predstavlja kao nekakve generator nodove koje treba maznuti od protivnika. Smisao single playera, pored kratkotrajne offline zanimacije sasvim sigurno nije ništa drugo osim upoznavanja sa načinom na koji funkcionišu multiplayer mape, mada vam to sigurno neće trebati ukoliko ste ikada igrali neki UT naslov. Jedina novina koju ćete ovde saznati jeste zašto se Warfare mod razlikuje od ukinutog Onslaughta: pa, skoro ni po čemu, osim po mogućnosti da ponesete nekakvu energetsku loptu i automatski zarobite protivnički Node na mapi, bez potrebe da ga uništavate.

Modovi... Mnogo ih je ukinuto (Assault, Double Domination), neki su modifikovani (Onslaught), neki dodati (Vehicle CTF), neki ispeglani (CTF)... Na primer, Vehicle CTF od standardnog CTF-a razlikuje se po većim mapama i dominaciji upotrebe vozila u borbama i probijanju do protivničke zastave. Za to će vam dobro poslužiti još jedna novina: hover skejt. Vozeći skejt, bićete veoma ranjivi (bilo kakav pogodak iz bilo kojeg oružja bacaće vas na zemlju), ali će vam isti omogućiti da munjevito prelazite sa kraja na kraj mape, kao i da se energetskom kukom prikačite na bilo koje zemaljsko vozilo kojim upravlja član vašeg tima i da se šlepate, dobijajući na brzini. Pored standardnih UT 2004 vozila, asortiman je obogaćen novim arsenalom rase Necros (sve o njima ćete saznati u single player kampanji) od kojih se atraktivnošću izdvaja paukoliki walker koji podseća na kreaturu iz filma "Rat svetova".

UT3, logično, pokreće najnovija generacija Uneral enginea koju ste nedavno mogli da vidite u PC adaptaciji Gears of War. Engine se odlično skalira u zavisnosti od toga kakvom konfiguracijom raspolažete, funkcionisaće sasvim prihvatljivo i na malo starijim mašinama (u nižoj rezoluciji i sa manjim nivoom detalja, naravno). Na modernim kompjuterima opremljenim DirectX10 kompatibilnim kartama igra izgleda raskošno.

UT3 za sada postoji samo u PC verziji, mada se Xbox 360 i PS3 verzija uveliko rade. Epic games obećava interplatformski multiplayer, mada nismo sigurni da li će igrači na PS3 moći da se kolju da igračima koji koriste PC i Xbox 360, i kako će igrači sa konzola ubacivati custom kreirane mape i modove kojih će u PC verziji biti kao pleve.

pc | 1 DVD | od 16 god.

Unreal Tournament 3

3D multiplayer shooter

40 evra | Epic Games/Midway | 1-32 igrača

pojavila se: 19. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: PIV 2,0 GHz, 512 MB RAM, GF6200, Radeon 9600, 8 GB HD

Grafika: 5 Zvuk: 4 Zabava: 4

+ Spektakularna grafika, igra solidno radi i na nešto slabijim mašinama, hover skejt!

− Manji broj multiplayer modova u odnosu na UT 2004, nebulozna single player kampanja.

Iako nije revolucionarno dobar kao prethodni nastavci, UT3 će zadovoljiti sve fanove serijala

4+

Tekst: Stojan Karamatijević

PC

The Witcher

Single player RPG koji će prijatno iznenaditi svakog ljubitelja ovog žanra

Ko bi rekao da kombinacija fantasy dela Andžeja Sapkovskog i Biowareovog Aurora enginea (NWN 1 i 2) može da proizvede ovako spektakularan rezultat! The Witcher je došao suviše tiho i neprimetno, s obzirom na kvalitet i kalibar igre: u pitanju je daleko najozbiljnija single player RPG igra u tekućoj godini, koja se od svega ostalog izdvaja spektakularnom pričom, fantastično realizovanim karakterima, epskom dužinom, interesantnim borbenim sistemom i ubedljivim okruženjem sa veoma prisutnim adult elementima.

Witcheri, lovci na veštice i borci protiv natprirodnog, sorta su ljudi koja iz mnogo razloga polako nestaje sa ovog sveta. Obični ljudi zaziru od njihove bele puti, kose i gotovo mrtvačkog izgleda, a zao glas koji ih nepravedno prati čini da prost narod češće želi da ih nabije na kolac nego da ih iznajmi zarad rešavanja nekog problema. Geralt od Rivie, Witcher koji je iz nepoznatog razloga izgubio pamćenje, kreće u potragu za banditima koji su opljačkali Witchersku tvrđavu: očekuje ga tona questova, milion monstruma i priča koja po kvalitetu podseća na atraktivni fantasy roman.

Borbeni sistem Witchera funkcioniše na sledeći način: imate tri borbena stila (strong, fast i group) koje ćete koristiti u zavisnosti od protivnika, ali oni funkcionišu samo ako koristite mačeve. Za borbu protiv ljudi i zveri koristićete obična sečiva, dok ćete za makljanje sa utvarama i sličnim nakazama koristiti srebrna. Umesto besomučnog udaranja po levom tasteru miša, u Witcheru ćete morati samo jednom da kliknete da biste incirali zamah, i da u pravom trenutku (tj. kada sečivo udari ili promaši) kliknete još jednom za vezivanje udaraca u kombo. Geralt poseduje i nekoliko magijskih napada, od kojih će vam na početku (bar dok u toku kampanje ne dobijete ostale) najkorisniji biti "vazdušni udar" koji protivnike baca na leđa uz šansu da ih ošamuti. Bitan element u svakoj borbi jesu alhemijski napici koji povećavaju atribute, borbene sposobnosti, regenerišu energiju i slično, a koje ćete mućkati u zavisnosti od raspoloživih reagenata i formula koje ste pronašli ili kupili u toku igre. Pravilno korišćenje mača, alhemije i magije predstavljaju osnovni zamajac uspešnih obračuna sa protivnicima, od kojih svaki poseduje specifične borbene sposobnosti, otpornost na jednu ili drugu vrstu napada i slično. Napredovanjem po nivoima dobijate talent-poene koje možete investirati u osobine koje su vam najpotrebnije: nećete moći da budete podjednako dobri u svemu, tako da je rana specijalizacija na magiju ili akciju više nego poželjna.

Osnovna verzija igre pati od problema sa stabilnošću, a koji su navodno rešeni patchovanjem u verziji igre za rusko tržište. Dok ne stigne patch za anglosaksonsku, preporučujemo vam da često snimate poziciju, jer vam se lako može desiti da "popijete" critical error i izgubite solidnu dozu odrađenih questova.

PC | 1 DVD | od 16 god.

The Witcher
3D RPG

40 evra | CD Projekt Red/Atari | 1 igrač

pojavila se: 30. oktobra

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 na 2.4 GHz, 1 GB RAM, GeForce 6800

Grafika: 5 | Zvuk: 4 | Zabava: 5

\+ Odlična priča, sjajan borbeni sistem, ubedljivo okruženje, solidna dužina igre

\- Dugotrajno učitavanje pozicija, nekoliko quest bagova, sistemska nestabilnost

Najveće i najprijatnije RPG iznenađenje u tekućoj godini

5-

Pesničenje u kafanama: Dobar način da zaradite malo novca

Inventar će vam uvek biti prepun biljaka i hemikalija

3D engine koji pokreće igru jeste modifikovana verzija Aurora enginea

Upoznajte Geralta od Rivie

Marcus Fenix: Prljava, masna i opasna verzija Master Chiefa

SCREENFUN AWARD

SPLAT! Iz neposredne blizine i Locust postaje lokva krvi

GEARS OF WAR

Xbox 360 ekskluzivni naslov koji je zapanjujuće "brzo" stigao na PC

Hmm... možda je trebalo da se prijavim za avijatičara umesto za prašinara?

Pravilna upotreba zaklona ključ je uspeha u svakom vatrenom obračunu

FMV scene urađene u engineu igre predstavljaju dobrodošlu pauzu posle klanja i puškaranja

Izlazak PC verzije Gears of Wara "samo" godinu dana posle Xbox 360 verzije prilično je neobična pojava za svakog ko zna šta se dešavalo sa prva dva nastavka Haloa, KotORoma i ostalim hitovima sa Xboxa. Činjenica da igra ne zahteva Windows Vistu kao ostali sveže portovani naslovi sa potpisom MS Game Studiosa još će vas više zapanjiti. Šta se dešava sa velikom i zlom kompanijom iz Redmonda od kada je počela da "igra za raju i zanemaruje taktiku"?

Šalu na stranu. PC Gears of War predstavlja najbolji način da u pretprazničnoj sezoni obradujete svoj PC: igra je podjednako kvalitetna kao i njena Xbox 360 prethodnica, a solidna količina novih dodataka, od kojih su neki (multiplayer mape) progresivno izdavani tokom godine za korisnike Xbox Livea. U PC verziji naći ćete sledeće dve stvari: level editor, pomoću koga možete sami da pravite svoje table ako imate volje i vremena, kao i kompletan novi chapter u single player kampanji (videćete ga blizu samog kraja). Novi chaper je srazmerno teži od ostalog sadržaja u igri, što će obradovati svakog kome je igra i na hardcore nivou težine bila prelaka.

Za one koji se tek sada uključuju u priču, evo kratkog sinopsisa: Gears of War je pucačina iz trećeg/prvog lica u kojoj igrate ulogu Marcusa Fenixa, pripadnika Gears jedinice koga očajna komanda vadi iz zatvora, svrstava u delta squad i šalje u specijalnu operaciju protiv vanzemaljske rase Locust koja je probila sve frontove zemaljske odbrane. Kroz kampanju, za koju će vam trebati između 12 i 15 sati igranja, Markus i ekipa proći će sito i rešeto, likvidirati horde Locusta i stići do prilično nedorečenog kraja igre (koji, naravno, sugeriše nastavak). Osnovna poenta igre, za razliku od drugih shootera, jeste pažljivi taktički pristup okršajima, korišćenje svakog raspoloživog zaklona i "flanking" protivnika (ako ste igrali Brothers in Arms, znate na šta mislimo). Svako srljanje i izletanja grudima na metke ovde će vas skupo koštati, a karakter pojedinih bitaka (pogotovo blizu kraja) gotovo da ima "šahovski" karakter uzimajući u obzir potrebu za pažljivim planiranjem prostornog rasporeda.

Kontrolna šema mnogo je jednostavnija zbog miša i tastature, mada igra podržava i Xbox 360 gamepad (ukoliko poželite da igrate kako su autori prvobitno zamislili). Sve terenske manevre, zauzimanje zaklona i otvaranje vatre iza zidova ili ograda drastično je lakše izvoditi kombinacijom WSAD+Space+LB1/LB2, ali je zgodno znati da imate i drugu opciju.

Igru, kao i na Xboxu 360, pokreće Unreal Tournament 3 engine, za koji verovatno već znate da predstavlja izuzetno zahtevno parče softvera. Ukoliko imate prosečan, nekoliko godina star PC računar, moraćete sve da oborite na minimum detalja zarad ostvarivanja prihvatljivog frame ratea. Međutim, ukoliko ste vlasnici neke moderne, za Direct X10 sposobne zverke, uverićete se da jedna od najlepših igara za moćnu konzolu može da izgleda još bolje na PC-u! Stoga, poželite od Deda Mraza jednu 8800GTX karticu...

pc | 1 DVD | od 12 god.

Gears of War

3D shooter

40 evra	Epic Games/Microsoft	1-8 igrača

pojavila se: 6. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 na 3 GHz, 1 GB RAM, GeForce 6800

Grafika: 5 Zvuk: 5 Zabava: 5

+ Neverovatna količina sirove akcije i fantastična dinamika igre; odličan port sa Xboxa 360

− Odsustvo većih varijacija među protivnicima; velika hardverska zahtevnost

Odlična igra u svakom pogledu, školski primer snage UT3 enginea i dobrog načina za portovanje konzolnih shootera

5

Tekst: Stojan Karamatijević

EMPIRE EARTH III

Šta dobijete kada jednu hard core strategiju pojednostavite zarad veće igračke populacije?

Na globusu, koji možete da rotirate, premeštate jedinice i nalazite nove questove

Tumaranjem po mapama pronalazićete skrivene kovčege koje možete da poharate

Grafika je krajnje prosečna, a često se dešava da nemate pojma šta se dešava na ekranu

Mnogi igrači smatrali su da su prva dva dela igre Empire Earth suviše komplikovane. Od silnih žalopojki da se serijal pojednostavi, ekipa iz Mad Doc Software zasukla je rukave i napravila.... možda je bolje da ne znate šta je napravila... Pitate se zašto?

Od preterane želje da se igra približi širim igračkim masama, sam koncept igre maksimalno je uprošćen. Kao prvo, izbačene su sve prave civilizacije i napravljene su tri nove frakcije na osnovu podele kultura. Zapadna, Istočna i Srednjeistočna frakcija jedini su izbor koji imate, ali, po komentarima prilikom izbora, one su sada skroz različite. Zapadnjaci zasnivaju svoju strategiju na skupim i tehnološki naprednim jedinicama, Srednji istok oslanja se na konjicu i "udri i beži" taktiku, dok je Istoku glavni adut masovnost, tj. ogroman broj jeftine pešadijske jedinice. Naravno da od te velike razlike nema ni traga ni glasa, eventualno je to osetno u poslednjoj, petoj eposi koja se odvija u dalekoj budućnosti gde ove razlike tek dolaze do izražaja. Sama kampanja vrti se oko osvajanja cele planete na globalnoj mapi, gde zauzimate teritorije po potezima. Ovaj aspekt, skoro u potpunosti, ukraden je iz igre Rise of Nations, ali je većina pozitivnih elemenata izbačena da bi se ovaj deo kampanje pojednostavio. Prilikom zauzimanja teritorija prelazite u režim real time strategije koji je u rangu nekog sasvim prosečnog ostvarenja. Dizajn jedinica malo je iskarikiran, a odzivi koji bi trebalo da budu smešni, posle određenog vremena postaju i više nego iritantni. Zamislite da sat vremena slušate 4-5 varijacija komentara kopljanika Zapadne frakcije koji je izuzetno sujeveran i stalno priča o merdevinama i crnim mačkama. U početku deluje smešno, ali s obzirom na to da ćete ga dosta koristiti, vremenom počne izuzetno da nervira.

Inače, igra koja je "istorijski potkovana", ima ogromne istorijske propuste. Prorok sa Srednjeg istoka koji priziva kišu otrovnih žaba, pružanje pomoći egipatskom plemenu usred sukoba Azteka i Vikinga na teritoriji centralne Evrope i slične nebuloze. Misije koje treba da izvršite zarad ekstra bonusa koje dobijate osvajajući teritorije veoma su nemaštovite i većina se svodi na pridobijanje jednog od zaraćenih plemena – da li izvršavanjem određene misije (npr. spasavanje princeze od odmetnika) ili time što ćete im pokloniti određenu količinu novca i resurse, ili napraviti bazu i veliku armiju i uništiti sve preostale frakcije na mapi. Ali čak ni ovo nije tako jednostavno kako izgleda. Dizajn mapa, iako predstavljaju veće otvorene teritorije sa šumama, rekama i planinama, urađen je tako da imate utisak da se krećete po lavirintu. Znači, prvo morate pronaći protivnika da biste imali šta da uništite, a AI vaših jedinica, uključujući i čuveni pathfinding, biće vam u tome veći neprijatelj od aktuelnog.

Nažalost, od igre koju su neki mrzeli a drugi obožavali, dobili smo igru koja ostavlja utisak beskonačnog sivila i osećaj da ste instalirali igru koja je u nekoj beta fazi testiranja.

pc | 1 DVD | od 12 god.

Empire Earth III
Real-time strategija

50 evra | Mad Doc Software/Sierra | 1-8 igrača

pojavila se: 6. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: CPU 1.7 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 128 MB i DirectX9.0c podrškom, 300 MB HD

Grafika: 3 | Zvuk: 3 | Zabava: 2

\+ Simpatične varijacije jedinica u futurističkom razdoblju

\- Dosadna i nezanimljiva kampanja, iritantni odzivi jedinica, veoma loš AI i pathfinding jedinica

EE III je još jedan dokaz da želja za približavanjem igre široj igračkoj populaciji često upropasti samu osnovu igre

3-

SUPREME COMMANDER
Forged Alliance

Korisnički interfejs doživeo je redizajn, tako da je sada mnogo funkcionalniji

Poboljšanje grafike je primetno, ali je i hardverska zahtevnost povećana

Još veće i agresivnije borbe, ali ovoga puta ne za prevlast – nego za opstanak

Godina se još nije ni završila, a pred nama je već prva ekspanzija za Supreme Commander, igru koja je pomerila granice u žanru real-time strategija. Iako su mišljenja po ovom pitanju podeljena, jedno je sigurno, ne postoji hardverski zahtevnija strategija od igre Supreme Commander. Druga činjenica koja izdvaja ovu igru iz mora igara slične tematike jesu ogromne teritorije na kojima se odvijaju borbe. Ovo je možda i glavni razlog tolike hardverske zahtevnosti.

Forged Alliance pojavio se devet meseci nakon osnovne verzije i već donosi pregršt novina. Pored šest novih gigantskih misija, Forged Alliance donosi totalno izmenjen korisnički interfejs, dosta poboljšanja na nivou grafike i četvrtu frakciju. Priča se nastavlja na osnovnu verziju, kada ste bez obzira na izbor frakcije, preuzeli kontrolu nad super oružjem "Crno sunce" i završili rat u svoju korist. Ali, ko je video kompletan spisak ljudi koji su radili na projektu, imao je prilike da uoči nagoveštaj ove ekspanzije. Crna rupa se otvorila i iz nje je nagrnula agresivna vanzemaljska rasa Seraphim.

Forged Alliance ponovo vas stavlja u ulogu komandanta jedne od tri ljudske frakcije koje se grčevito bore sa invazijom Seraphima. Izbor frakcije najviše utiče na dijaloge i sekundarne zadatke, ali osnovni cilj svake frakcije je isti – opstanak. Mission pack ispravlja jedan od retkih nedostataka osnovne verzije, a to je da su sve tri kampanje počinjale sporo, lagano ste se razvijali kroz misije i tek ste pred kraj igre dobili opciju da oslobodite svu silu svoje frakcije na protivnike. Ovde to nije slučaj jer se polazi od pretpostavke da ste već iskusan igrač i odmah u startu vam je otključan veći deo opcija, s tim što će vam se nove jedinice koje su ubačene otključati tokom kampanje. Ovaj element čini da su same borbe od starta agresivnije i interesantnije zbog velikog broja taktičkih mogućnosti. Četvrtu frakciju ne možete izabrati u kampanji, ali postoji mogućnost njenog izbora u skirmish režimu i multiplayeru.

Korisnički interferjs, koji je i dosad bio na zadovoljavajućem nivou, sada je totalno redizajniran. Rezultat je mnogo intuitivniji i privlačniji interfejs, koji je ujedno i oštriji i šareniji. Sama grafika u igri takođe je poboljšana jer je znatno povećan broj poligona, tekstura i shadera na svim jedinicama, tako da je razlika u grafici između igara Supreme Commandera i Forged Alliance više nego primetna. Naravno da ovaj potez dizajnerskog tima povlači nove hardverske zahteve, iz čega proizilazi da je Forged Alliance zasad grafički najzahtevnija real-time strategija. Na ovakve stvari navikli smo u pucačinama, ali sad su se i strategije ubacile u "trku".

Pored svih ovih izmena, za koje se mora priznati da ih ima dosta, pogotovo ako se uzme u obzir da je prošlo tek oko devet meseci od pojave osnovne verzije, ekspanzija donosi i nekoliko ispravki u balansu igre. Ono što će izazvati revolt većine igrača jeste smanjivanje realne snage nuklearnog naoružanja. Proizvodnja nuklearnog arsenala sada predugo traje i verovatno ćete u većini slučajeva završiti misiju pre nego što ga dovršite.

Forged Alliance je ekspanzija koja, pored standardnih dodataka tipičnih za ekspanzije ovog tipa, poprilično menja i sam izgled igre, što kod većine mission packova nije slučaj. Vredno pohvale u svakom pogledu.

pc | 1 DVD | od 16 god.

SC: Forged Alliance
Real-time strategija

40 dolara | Gas Powered Games/THQ | 1-4 igrača
Pojavila se: 6. novembra

Minimalni sistemski zahtev: CPU 1.8 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 128 MB

Grafika: 5 | Zvuk: 4 | Zabava: 4

\+ Odlična grafika, redizajnirani interefejs, nova frakcija

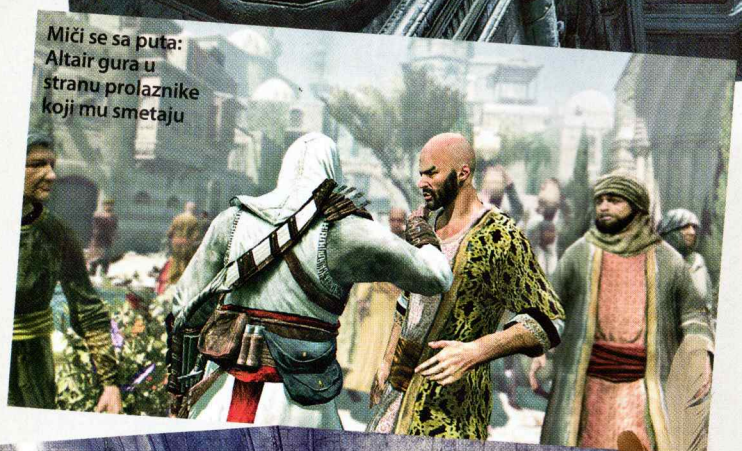
\- Hardverska zahtevnost, nuklearke su totalno izgubile smisao

Forged Alliance se, s obzirom na izmene koje donosi, može posmatrati kao skoro nova zasebna igra

4+

Tekst: Vladislav Herbut

Kao iz bajke: Fantastičan je pogled koji se pruža prilikom penjanja na fasade



Miči se sa puta: Altair gura u stranu prolaznike koji mu smetaju

Oko sokolovo: Pre nego što pređe u akciju, vaš skriveni junak posmatra svoju žrtvu

ASSASSIN'S CREED

Bliski istok 12. veka vaše je igralište, a ideja igre jeste da ono bude okupano krvlju odabranih neprijatelja sultana Saladina!

Godina je 2012, a vi ste jedan običan barmen koji... ček', ček'... Zar nije ovo igra o hašišinima, ljudima koje je misteriozni Starac Sa Planine od detinjstva trenirao da ubijaju neprijatelje muhamedanstva (ili sve za koje mušterija dovoljno plati) da bi, kao nagradu, dobili hašiš koji ih odvodi u raj?

Pa, jeste – iako u njoj nema ni starca, ni planine, a ni hašiša, mada ima mnogo ljudi različitih godišta, ogromnih gradova i krvi. U stvari, ne želimo da vam kvarimo iznenađenje, pa nećemo dalje pričati o zapletu.

Ono što će vas odmah "šutnuti u glavu", bez obzira na to da li se odlučite za PS3 ili Xbox 360 verziju (a i PC verzija stiže u februaru), jeste prostranost nivoa i do sada neviđeno bogatstvo grafičkih detalja kojima su nakrcani. Tokom veoma dobro osmišljenog zapleta, prepunog intriga, preokreta i mahinacija u kojima ulogu igraju skoro svi značajni hrišćanski i muslimanski istorijski likovi iz doba Trećeg krstaškog rata, naći ćete se u ulozi Altaira, ubice koji dobija zadatak da likvidira devet značajnih ljudi u četiri bliskoistočna grada. A prava zvezda ove igre su gradovi, odnosno nivoi: Masjaf, Akra, Damask i Jerusalim.

Svaki grad podeljen je na tri sekcije, ali je to zapravo jedan nivo. Same misije prate prilično ustaljen šablon tokom celokupne igre: u glavnom štabu dobijete zadatak i eventualno novu opremu, a zatim sakupljate informacije o meti šunjajući se, džepareći, prebijajući ili ubijajući bitne ljudi da biste našli ključeve ili dodatne informacije, i na kraju, treba da likvidirate metu. Glavna draž igre krije se u njenom srednjem delu jer ćete tada najviše šetati po gradu, gubiti se u ogromnoj rulji koja ga naseljava, a moraćete da se penjete na vrhove i minarete da biste osmotrili dalji tok akcije – kada ćete zapanjeno

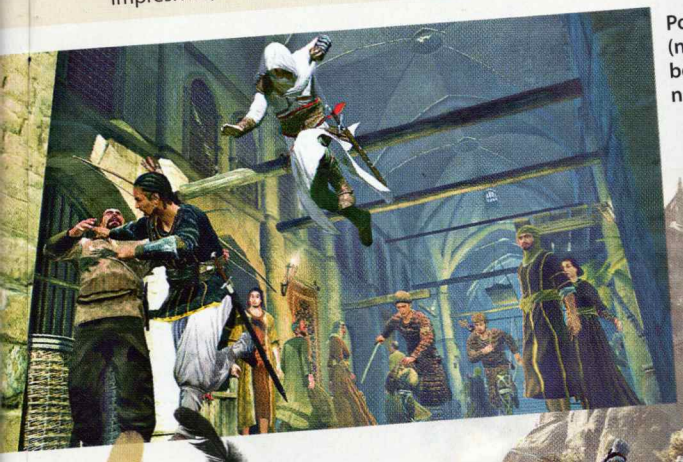
Ful pakovanje!

Assassin's Creed ne prodaje se samo u standardnom pakovanju, već vam je na raspolaganju i Limited Edition. Za 85 evra, pored igre, dobićete i figuru od 30 centimetara. Ovo limitirano izdanje dostupno je u ograničenim količinama.

Tekst: Mihailo Tešić

Od ideje do realizacije

Pre nego što se raskošni Assassin's Creed pojavio na našim ekranima, prošao je kroz dugogodišnji razvoj. Crtači su na početku napravili skice, pa je prvobitan artwork izgledao kao na slici (1). Zatim je na osnovu ovih originalnih crteža napravljen grubi poligonski model (2). Nakon toga dizajneri nivoa dodali su sve detalje – od likova pa sve do rupa u zidu (3) da bi na kraju bili uvršteni i svetlosni efekti (4). Impresivno, zar ne?



Potera: Zlikovac (napred levo) beži, a Altair skače na njega

Galop godine: Jahanje kroz kraljevstvo prava je poslastica za čulo vida

shvatiti da je sve ono što vidite u daljini zaista tu, i da ćete moći da dođete do toga.

Zaista je odličan utisak realističnosti i uronjenosti, bez učitavanja i elemenata koji vam razbijaju iluziju (kao što bi bili naglašeni meniji). Šteta je samo što su sve misije manje-više na isti kalup i što nisu predviđeni neki kreativni ili "mozgalički" načini da se ubiju mete. Često se sve svodi na to da vam uspe "stealthy" ubistvo u javnosti, a da onda bežite od stražara trčeći po ulicama, skačući po krovovima i sakrivajući se u masi ili često u – seno. Problem je što su protivnici prilično okretni i pametni, pa je i borba validna opcija, mada ona uglavnom sledi malo kasnije tokom igre, kada se bolje opremite. Borba se u mnogo čemu svodi na pravovremeno blokiranje udaraca protivnika, čime se oni otvaraju za to da ih Altair nemilosrdno ubije.

Biće tu i sporednih misija kojima dobijate bonuse, kao što je sakupljanje svih zastavica raspoređenih po najčudnijim mestima u gradu, ali ni to nije previše raznovrsno ni zabavno. Ono što je zabavno jeste "otvorenost" igre koja vam daje mogućnost da istražite te ogromne i predivne gradove i da uživate u prelepoj detaljnoj grafici, savršeno animiranim likovima i krajnje uverljivim zvucima koji sve to prate. Ponekad će brzina framerate malo opadati, pogotovo kada se budete jurcali po ulici, ali to nije dovoljno da pokvari opšti utisak.

Assassin's Creed vredi nabaviti, ako ni zbog čega drugog, onda zbog toga što pokazuje da su konzole aktuelne generacije sposobne da prikažu velike virtuelne svetove prepune života, čime otvara put za dalje igre koje će to iskoristiti da nam pruže malo raznovrsniju igrivost.

360 ps3 pc

1 BRD, DVD od 16 god.

Assassin's Creed

Akciona avantura

60 evra | Ubisoft | 1 igrač

pojavila se: 16. novembra

Podržava: 1080i, 16:9 mod.

Grafika: 5 Zvuk: 5 Zabava: 4

\+ Predivni, ogromni i živopisni gradovi, dinamična akcija i borba

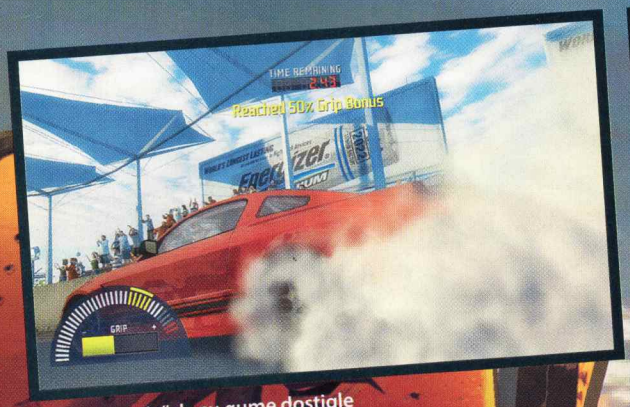
\- Misije se svode na isto, padovi u framerateu

Pleni vrhunskom grafikom i odličnom atmosferom, mada glavna ideja igre nije baš ostvarena na najzanimljiviji način.

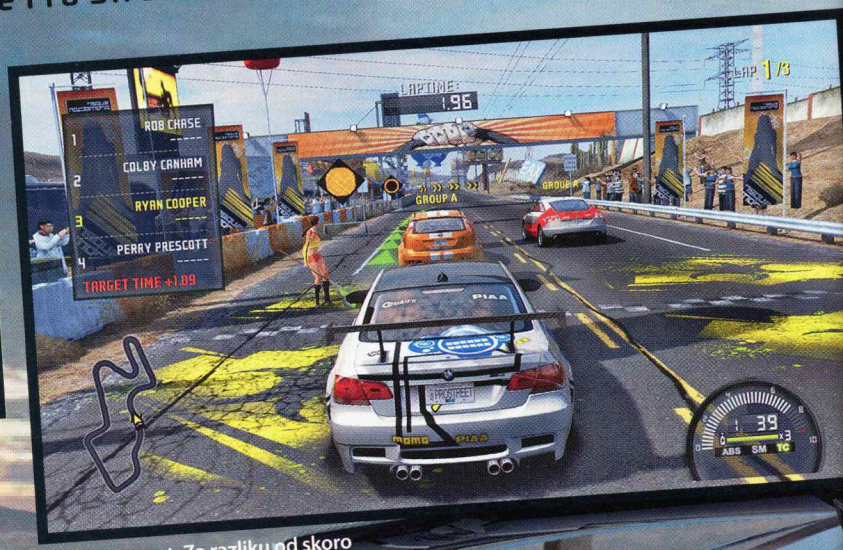
4+

NEED FOR SPEED PROSTREET

Krajnje je vreme da serijal napravi korak napred, ali, da li je Pro Street ono što nam treba?



Dim "pokazuje" da su gume dostigle potrebnu temperaturu



Sjajan kontrast: Za razliku od skoro bezbojnih staza, automobili su prošarani raznobojnim nalepnicama.

NFS za poneti

Need for Speed: Pro Street urađena je i za mobilne telefone. I ova verzija trke izgleda veoma dobro, a prilično je jednostavna za upravljanje. Jedino što nas je nerviralo u igri je užasan zvuk motora koji se stalno prekida. Ova verzija igre za mobilni sadrži 16 licencnih automobila i 11 trkačkih staza. Zabranjeno igrati na dosadnom času! :)

Informacije nam pokazuju da trenutno držimo najbolje vreme na sektoru i koliko smo poena osvojili

Rodeo na točkovima: U Wheelie Challenge treba što duže da vozite na dva točka

Novo ali komplikovano: Nesigurno i osetljivo upravljanje čini da se drift trke pretvori u test živaca.

Konačno vožnja po danu: Sa grafičke strane, Pro Street nije razočarao.

Kada pratite serijal sa tako burnom istorijom i radikalnim promenama u svakom izdanju, jasno možete da uočite momenat kada on počinje da stagnira. Desetak i više godina iskustva trebalo bi da jasno stave do znanja programerima kada je vreme za bitnu inovaciju u serijalu, a kada se razvojni tim ogluši o te znakove vodeći se dobrom prodajom, tada očigledno nastaje Pro Street.

Koncept Pro Streeta sasvim je odgovarajući i zasniva se na profesionalizaciji do sada ilegalnih trka i takmičenja viđenih u prethodnim igrama u serijalu. Ukoliko ste igrali neki od nastavaka nakon prvog Undergrounda, većina modova biće vam poznata. Sve "obične" trke kružnog su karaktera i sada se mogu naći pod nazivom Grip challenge. Drag, speed i drift takmičenja i dalje su tu, ali sa nebitnim razlikama. Uveden je Grip Classes, u suštini isti kao i obična trka sa protivnicima, s tim što ćete pored četiri automobila iz svoje klase za protivnike imati još toliko iz jače ili slabije, koji su tu u suštini samo da bi vam smetali. Sector trke svode se na osvajanje što većeg broja poena u etapama kruga, koji se postižu samo bržim prolaskom kroz njih od ostalih takmičara. Odsustvo bilo kakvih pravila znači da je dozvoljeno "seći" krivine, što predstavlja promašaj i destimuliše dobru vožnju. Svi događaji organizovani su u svojevrsne trkačke vikende kako u samoj karijeri tako i van nje. Klasičan single race ne postoji, već možete da birate između već kreiranih turnira ili da napravite sopstveni. Kategorije vozila su manje-više iste kao i ranije, tako da se i dalje sastoje od klasika, kompaktne klase, reli vozila, limuzina i tri superautomobila. Doduše, da biste prešli igru nije potrebno gomilati pare za najskuplje modele, pomoću neizbežnog tjuninga to će biti moguće sa skoro svakim automobilom. Za postizanje maksimalnih rezultata i dalje je potrebno automobil "unakaziti" spojlerima, koji baš i ne predstavljaju prihvatljivo estetsko rešenje.

Sam osećaj vožnje mogao je biti bolji. Dok se vozila razlikuju po tome da li imaju prednju ili zadnju vuču, ili pogon na sva četiri točka, njihovo ponašanje na stazi krajnje je čudno. Trke vam mogu biti interesantne uprkos svemu, ali karijera zbog svog ponavljajućeg karaktera zna brzo da dosadi.

Konačno smo u prilici da igramo NfS koji se odvija po danu, što je potez vredan hvale. Ceo vizuelni doživljaj nije razočarao i veoma je sličan onom na konzolama najnovije generacije. Dizajn staza je odličan i zaista nešto što poboljšava ceo utisak o igri. Modeli automobila urađeni su sa više detalja nego do sada, a pohvale zaslužuje i realizacija deformacije. Njen uticaj na same performanse svodi se na mala, srednja ili kompletna oštećenja. Posle kompletnog oštećenja vozilo nećete moći da koristite dok ga ne popravite. Najveći problem vašeg ljubimca ipak će biti loš A.I. Pored činjenice da se zasniva na problematičnom "catch up" sistemu, često će naletati na vas iz "vedra neba" i kočiti mnogo jače nego što vi to možete da pretpostavite.

Ovaj veoma razočaravajući i neinspirativan nastavak pružiće kakvutakvu zabavu jedino ljubiteljima tjuninga&stajlinga. Ukoliko niste jedan od njih, bolje zaobiđite ovaj NfS i potrošite svoje vreme na neki drugi vid zabave.

360 ps3 pc ps2 wii

1 DVD od 16 god.

Need for Speed Pro Street

Arkadna vožnja

40 evra	Black Box/EA	1-8 igrača

Pojavila se: 23. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 4 2800+ ili ekvivalent, 512 MB RAM, 128 MB grafička kartica

Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 3

+ Audio-vizuelne karakteristike, model oštećenja

− Neinventivna igra, trke su dosadne, loša fizika, slaba priča

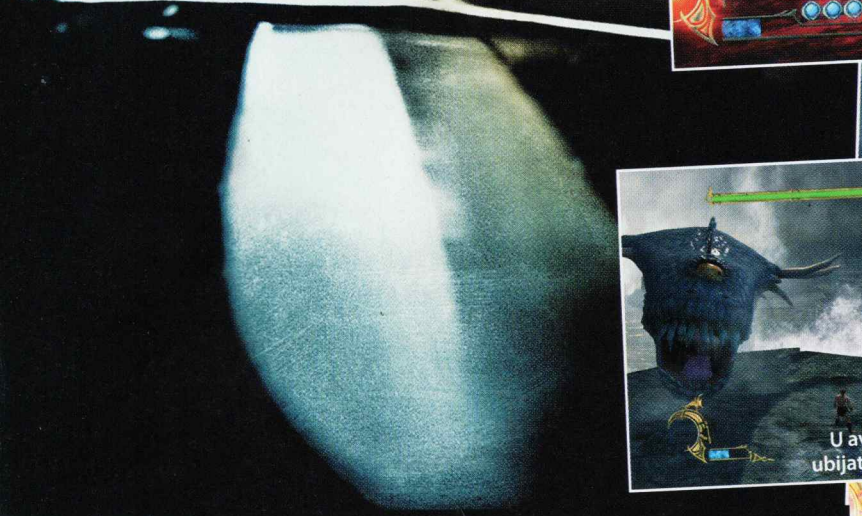
Daleko ispod svih očekivanja: Novi NfS ne pruža ono što smo očekivali od serijala

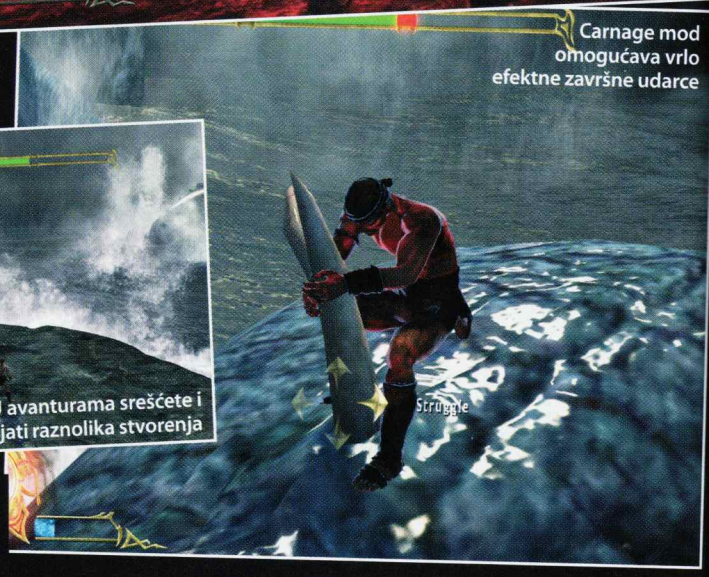
3+

Tekst: Nikola Dolapčev

pc ps3 360 ps2

Ako izuzmete trapave komande, borbe sa bossovima jedan su od boljih elemenata igre





Carnage mod omogućava vrlo efektne završne udarce

U avanturama srešćete i ubijati raznolika stvorenja

BEOWULF
The Game

Idealan spoj krvave i nasilne akcije, danske mitologije i idiotskih programerskih rešenja

Paralelno sa pojavom nove ekranizacije filma Beowulf, pojavila se i igra iste tematike sa ciljem da iskoristi galamu. Kao i u filmu, glavni akter igre je Beowulf, kršni Danac koji je pobedio monstruma pod imenom Grendel. Nakon nasilnog završetka Grendelovog terorisanja Danske, na red dolazi njegova majka, koja je u stvari još gora od svog sina. S obzirom na svoje ženske atribute, ona će lako zavesti Beowulfa uz obećanja da će postati kralj Danske, u zamenu za magični rog koji je dobio kao nagradu za ubistvo Grendela.

Ali naš kršni momak ne predaje se tako lako i on kreće u potragu da povrati magični rog jer od njega zavisi opstanak kompletne Danske. Vaš zadatak je da ubijete sve što vam stane na put, od suparničkih klanova, preko ljudi majmuna, ludih kultista i ko zna još kakvih karakondžula koje samo mašta, i to ne baš najnormalnijeg dizajnera, može da smisli. Ako na ovo dodate da se tokom okršaja prolivaju galoni i galoni krvi koja pršti na sve strane, dobijate formulu koja bi trebalo da bude dobitna kombinacija. Spojite tematiku iz hit filma sa elementima iz nekoliko hit igara za konzole (čitaj God of War) i dobijate Beowulf. Nažalost, teorija se često izuzetno mnogo razlikuje od prakse.

Beowulf je, pored svih predispozicija da bude kvalitetni klon igre God of War, zakazao u skoro svakom pogledu. Neinventivne komande na PC-ju, koje su naravno prilagođene konzolama, obeshrabruju svaki pokušaj igranja bez gamepada. Igra je maksimalno linearna jer se svodi na ubijanje nekoliko talasa protivnika, pa rešavanje neke zagonetke (koje su van svake logike), pa opet ubijanje i ubijanje – i tako u nedogled. Igra u nekoliko navrata pruža, doduše prividan, osećaj nelinearnosti, zbog granjanja puteva, ali ako se uzme u obzir da su većina ćorsokaci, opet postoji samo jedan izbor za nastavak vaše pustolovine.

Pošto ste vi ipak kralj, nećete biti sami. Svugde vas prati odred elitnih vojnika koji se bore zajedno sa vama, mada tu i nisu od neke koristi, pomažu vam samo pri rešavanju nekih problema, na primer pomeranja stene koja blokira put. Vaši saborci ujedno su i jedna od vedrijih strana igre, jer se redovno oduševljavaju kad god napravite neki ekstra potez ili kada samostalno ubijete nekog većeg protivnika. Zamislite situaciju u kojoj krčite put kroz horde protivnika, a za to vreme vaši vojnici skaču od sreće i skandiraju uz izjave tipa: "Kako je moćan!", "Jeste li videli ovaj zahvat!" i slično. Ovaj doživljaj upropašćen je činjenicom da postoji varijanta da posle svakog izbegavanja udarca možete da izvršite poprilično moćan napad koji je fatalan za većinu neprijatelja, a pored toga vam i zaceljuje rane. Problem je što ne morate čak ni da izbegnete napad, nego samo da stiskate istovremeno tastere za izbegavanje i jači napad i većinu protivnika ćete ubijati jednim udarcem. Veoma zanimljivo? Ne.

Beowulf je još jedna u nizu igara koje su pratile radnju nekog hit filma, a same nisu uspele ni da se održe u klasi prosečnih igara. S obzirom na to da je malo ovakvih igara za PC, taman kad se ponadamo da ćemo moći da uživamo u čarima arkada sa konzola, igre kao Beowulf dođu nam kao hladan tuš.

360 ps3 pc ps2

1 DVD od 16 god.

Beowulf
Arkadna avantura

50 dolara | Ubisoft | 1 igrač

pojavila se: 13. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: CPU 3.0 GHz, 1 GB RAM, GeForce 6600GT/ATI Radeon 9800

Grafika: 4 Zvuk: 3 Zabava: 2

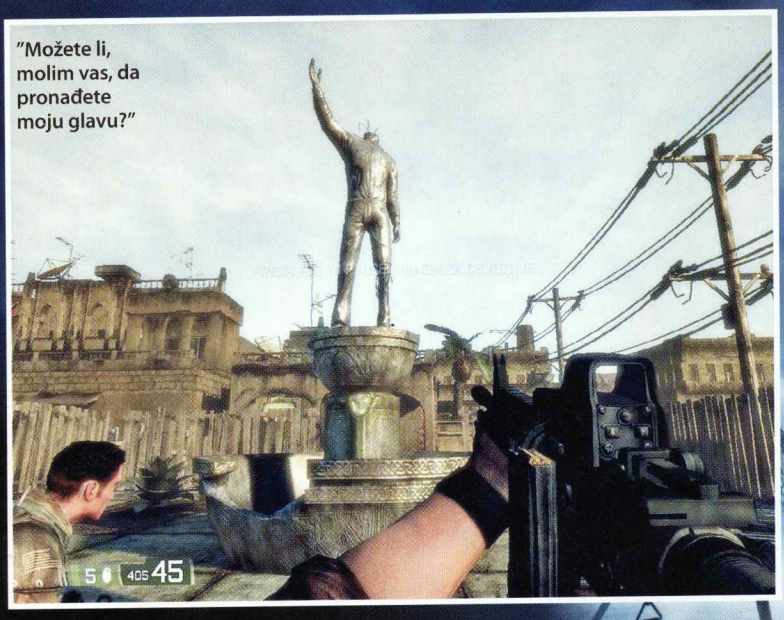
\+ Efektni završni udarci, vojnici koji se stalno oduševljavaju vašim akcijama

\- Inertne komande, glupe zagonetke, osećaj konstantnog ponavljanja sadržaja

Beowulf je primer kako jedan potencijalni hit može lako da se upropasti

3

Tekst: Vladislav Herbut



Pozicija za razvaljivanje vrata: Bolje da niste unutra

Ovo je izvor sveg zla?

Šta je ovo, do vraga?

BLACKSITE AREA 51

Vanzemaljci i vladine organizacije koje su toliko tajne da ni same ne znaju da postoje

BlackSite: Area 51 je SF shooter sa već višestruko prežvakanom temom o zaverama i tajnim eksperimentima sa vanzemaljskom tehnologijom. Vi ste u ulozi kapetana Piercea koji na početeku igre biva poslat u Irak da sa svojim Delta odredom istraži da li tamo postoji biološko oružje. Opet taj Irak! Nije ga moguće zaobići čak i u SF igrama! Već posle nekoliko okršaja primetićete da su protivnici mutirani vojnici sa nekim pipcima koji im vire iz usta, eksplodirajuće bube i slično. Na kraju misije nalazite neki čudni kristal i gubite svest. Nastavak sledi tri godine kasnije, kada se u Nevadi pojave slični mutanti. Na vama je da to istražite i tu počinje prava akcija.

U svakoj od misija imaćete dva to tri saborca kojima možete izdavati određena naređenja kao što su: zauzmi položaj, razvali vrata i slično. Sam sistem izdavanja komandi veoma je jednostavan i najviše podseća na ono što smo imali prilike da vidimo u igri Republic Commando. Nažalost, tu se završavaju poređenja sa ovom igrom. U većini slučajeva vaši saborc trčaće ispred vas, napadati protivnike i vrlo brzo završiti na zemlji gde će i ostati do završetka borbe. Totalno beskorisno!

Sama igra spoj je više mini-igara kao što su klasični shooter, zatim nivoi gde ćete voziti džip, sedeti za mitraljezom u helikopteru i na kraju svake celine obavezne su borbe sa bossom. Svakako, ovi elementi su dobrodošli jer razbijaju monotoniju i pored još nekoliko zanimljivih elemenata čine ovu igru kolkotolko vrednom igranja. Jedan od tih elemenata jeste okolina koju u većini slučajeva uništavajte i vi i vaši protivnici. Ovo je najlakše opisati kroz situaciju u kojoj se sakrivate iza betonske ploče jer su vas mutirani vojnici zasuli paljbom iz više smerova. Ako ćete čekati da isprazne šaržere i iskoristiti priliku da ih smaknete za vreme punjenja oružja, to vam može biti fatalna greška. Betonska ploča, pod konstantnim rafalima, rapidno se uništava dok na kraju ne ostane samo gomilica šuta. A gde ćete se onda sakriti? Ne brinite se, AI protivnika nije toliko napredan i ne mogu se baš pohvaliti vrhunskom preciznošću, tako da nećete često doživljavati situacije da budete prikljašteni pod neprijateljskom paljbom. Još samo da su vaši saborci dovoljno inteligentni da skrenu pažnju na sebe dok vi ne zaobiđete protivnike. Ali to bi bilo previše...

Grafika spada u bolje osobine ove igre i zaslužuje pohvalu, dok zvuk poprilično varira po kvalitetu u zavisnosti od situacije.

Ipak, generički nivoi, konstantno ponavljanje istih protivnika (ah, te eksplodirajuće bube), poprilično glupa priča i još nekoliko stvari koje totalno kvare utisak, upropastili su igru koja je duže vreme bila najavljivana kao hit božićne sezone i koju su pratili stvarno fantastični traileri. Svi ovi negativni elementi dosta su uticali na sveukupnu ocenu koja je sada u strogom proseku. Ako se uzme u obzir da se igra pojavila u istom periodu sa megahitovima, kao što su Bioshock, CoD4 i Crysis, nema šta više da se priča.

Sam kraj igre aludira na mogući nastavak, tako da se iskreno nadamo da će razvojni tim izvući neke korisne zaključke iz ovog iskustva i da će eventualni BlackSite 2 prirediti bolji igrački doživljaj.

360 ps3 pc — 2 DVD-a — od 16 god.

BlackSite: Area 51

SF First-person shooter

50 evra | Midway | 1-4 igrača

pojavila se: 12. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: CPU 3.0 GHz, 1 GB RAM, GeForce 6600GT / ATI Radeon 9800

Grafika: 4 Zvuk: 3 Zabava: 3

\+ Grafika, varijacije u izvođenju nivoa, jednostavan sistem izdavanja komandi

\- Jednoličnost, loša veštačka inteligencija, ponavljajući protivnici

Da se pojavio pre dva meseca, pa i da ga odigrate, ali sada, pored toliko hitova, ovo je naslov na koji će se brzo zaboraviti

3+

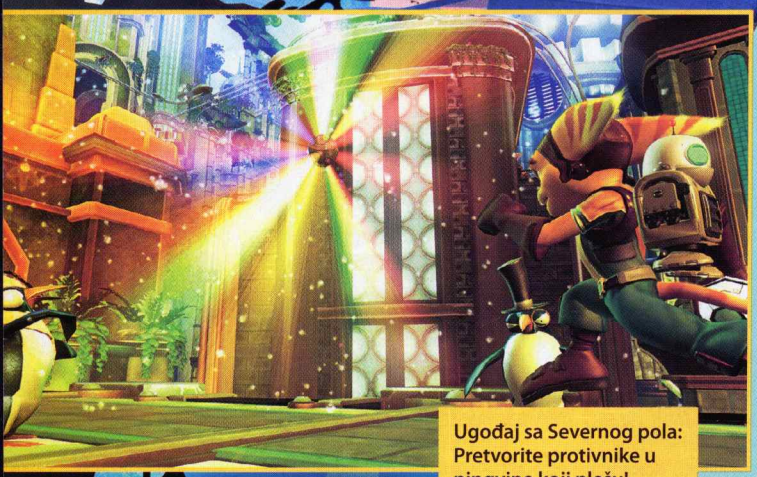
Tekst: Vladislav Herbut

ps3

Divite se, ljudi, grafici! Zamislite samo kako ovo izgleda na HDTV-u!

Ratchet & Clank™ Tools of Destruction™

Dinamični duo po prvi put pojavljuje se na PlayStationu 3



Ugođaj sa Severnog pola: Pretvorite protivnike u pingvine koji plešu!

Izvinjavam se na smetnji: Bossovi su zaista veliki i opasni. Štrafta!

Svi Ratchet & Clank naslovi držali su se relativno jednostavne forme 3D platforme sa mnogo skakanja i pucanja. Tvorci su tu prostu osnovu u prethodnim nastavcima doveli skoro do savršenstva, i to pre svega pravom kombinacijom skakanja i pucanja, ali i pažnjom prema detaljima, prostim komandama kojima se lako dala izazvati poprilična količina lude i destruktivne akcije, lepom i živom grafikom. I naravno, humorom, po kome je serijal poznat. Najnoviji nastavak uspeva da skoro sve ovo ponovi: oružje je blesavo kao i uvek, igrivost je raznovrsna, a nivoi sjajno osmišljeni.

Pored toga, igra na PS3 izgleda tako da će vas prosto oduvati: nivoi su ogromni, prelepi i prepuni raznih događanja. Tu stalno nešto leti, skače, eksplodira, prolazi u pozadini, dok vi letite, skačete, raznosite stvari i pucate u gomile protivnika koji lete, skaču, eksplodiraju... itd. I sve to bez ijednog "štuca" i sa prilično malo učitavanja. Ova igra zaista nam dobro pokazuje za šta je sve PS3 grafički sposoban. Jezika prilepljenog za patos, sa zebnjom ćete razmišljati o igrama koje nas tek čekaju za nekoliko godina.

Naravno, samo grafika nikako ne može biti dovoljna da vas prikuje za neki naslov. Zato su se tvorci postarali da sve ono što je ranije nastavke činilo tako zabavnim bude prepoznatljivo, ali u novom ruhu. Nova oružja u kombinaciji sa hordama blesavih protivnika pružiće vam sate i sate ludih napucavanja, a pošto vam je data mogućnost da svako od njih poboljšavate u 5 nivoa, malo ko će odoleti izazovu da sve vrste oružja koristi dok ne dostigne njihov pun potencijal i otkrije sve kreativne načine destrukcije koje vam nude. Pored toga, dolazićete u situacije kada će vam baš dobro doći neko određeno oružje, sa svojim specifičnim napadom. Kao i ranije, novo oružje kupujete šrafovima koje neprijatelji ostavljaju, a ponovo je tu i Raritanium kristal koji vam služi za posebne dodatke za oružje.

SixAxis kontroler sa svojim mogućnostima kontrole ravnoteže veoma je dobro upotrebljen. Od jednog od najluđih oružja – Tornado Launchera (gde ćete tornada šetati naginjanjem kontrolera), preko mini-igre obijanja brava (gde morate da šetate lopticu kroz lavirint) do nivoa u kojima letite na robokrilima, sve primene su zabavne i doprinose raznovrsnosti igre, koja je inače nešto kraća i, čini se, nešto lakša nego prethodne u serijalu.

Ono što bi se još moglo zameriti jeste da se nekada bukvalno "rvete" sa kamerom, koja ume nezgodno da se postavi. Pored toga, Ratchet & Clank navikli su nas na nadrealne priče pune vrcavog zezanja, a u ovoj igri priča je dovoljno zanimljiva, sama komika deluje malo isforsirano. Ipak, svako treba da proba malo čistog adrenalinskog ludila koje nudi ovaj naslov.

ps3 | 1 BRD | od 12 god.

Ratchet & Clank: Tools of Destruction
Platformska

60 evra	Insomniac Games/Sony	1 igrač

pojavila se: 9. novembra

Podržava: 720p, SixAxis

Grafika: 5 Zvuk: 5 Zabava: 4

\+ Sjajno i raznovrsno oružje, odličan dizajn nivoa, raznovrsnost igrivosti

\- Slabiji humor, kraća nego prethodne

Dostojan prelazak popularnog 3D akciono-platformskog serijala na konzole sledeće generacije

4+

Tekst: Mihailo Tešić

PARADISE CITY

Najbolji razlog da pobegnete iz Paradise Cityja jeste taj što se tamo ama baš ništa zanimljivo ne događa

Osnovna ideja tvoraca ove igre verovatno je na papiru izgledala dobro: RPG smešten u svet urbanog podzemlja sa igračima-junacima, kojima je cilj da osnuju kriminalnu imperiju. Zvuči dobro, ali negde tokom ostvarenja te ideje momci iz Sirius Gamesa propustili su priliku da samu igru učine zabavnom.

Po osnovnom konceptu, gameplay najviše podseća na UFO ili Syndicate, ali smeštene u okruženje koje samo na površini podseća na Liberty City. Tvorci su težište igrivosti bacili na RPG razvoj likova, a koji odlaskom u misije i pobedom nad raznoraznim bossovima dobijaju poene i tako otvaraju nove sposobnosti. RPG mehanika je omaž Blizzard igrama: likovi imaju osnovne osobine i specijalne napade raspoređene po "granama".

Zaplet igre veoma je bled: misteriozna organizacija američke vlade šalje vas, bivšeg kriminalca, na zadatak u podzemlje Paradise Cityja. Od vas se očekuje da, pre svega, eliminišete sve jače i ozbiljnije kriminalce u gradu i preuzmete njihovu teritoriju, koja će vam donositi prihod i mogućnost za kupovinu nove opreme i oružja. Akcija se sastoji od odlaska u direktne šorke s rivalima, zajedno sa drugim likovima, kriminalcima koje ste regrutovali tako što ste ih ili prebili, ili pričali s njima.

Borba je krajnje jednostavna i sastoji se od razmene udarce i puškaranja, dok čekate da vam se napuni energija za neki specijalni napad, koji je teško izvesti zbog menija, ikonica i shortcuta koji zauzimaju praktično celu tastaturu. Grafički dizajn je pljunuti GTA, a i tehnički, igra je praktično na tom nivou. No, sa prolaznicima i kolima ne možete ništa, a ionako se svi razbeže kada počne akcija. Modeli likova nisu loši, a posle kratkog vremena primetićete repetativnost i u arhitekturi grada.

pc | 1 DVD | od 12 god.

Escape From Paradise City
RPG

40 evra | Sirius Games | 1-8 igrača
pojavila se: 26. oktobra

Minimalni sistemski zahtevi: Athlon 1,5 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 64 MB

Grafika: 3 Zvuk: 3 Zabava: 2

+ Retko viđana postavka za RPG, detaljan razvoj likova

− Jednolične misije, preopterećenost menijima, dosadna borba, neinteraktivno okruženje

RPG, čija je interesantna premisa – smešten u svet kriminala u velikom gradu – upropašćena nedostatkom dobre priče, neinteresantnim likovima, nepotrebno detaljnim menijima i jednoličnošću.

3-

Tekst: Mihailo Tešić

BEE MOVIE GAME

Pčelac Beri Medić u adaptaciji novog Dreamworksovog animiranog filma

Bee Movie Game dolazi nam iz adekvatno nazvanog studija Beenox, i to paralelno sa pojavljivanjem animiranog filma "Bee Movie", u kome se u žižu javnosti vraća legendarni Jerry Seinfeld, ovoga puta kao zabavljač najmlađih.

PC verzija igre u suštini je kolekcija mini-igara kojima je pokrivena priča iz filma. "Pčelac" Barry odlazi u beli svet i sprijatelji se sa ljudima. Svaki od segmenata, odnosno svaku mini-igru završićete relativno lako, a u svakom slučaju, možete je igrati iznova bez penala dok je uspešno ne prođete.

Posle nekoliko prvih nivoa, koji služe kao tutorial, Barry će započeti svoju karijeru u raznim poslovima. Tokom igre vozićete kola, sakupljati i rasturati polen po cveću, boriti se protiv drugih insekata i igrati razne igre kao što je tenis – s tim što Barry ne igra, nego je zaglavljen na lopti koju igrači udaraju reketima!

Uspešno završavanje osnovnih zadataka koje pred igrače postavlja igra, otključava dalje nivoe, između kojih ćete gledati prilično simpatične cut-scene. Nažalost, grafika u cut-scenama primetno je bolja od grafike u samoj igri, koja nije preterano detaljna i deluje bledunjavo. Problem vam mogu predstavljati i kontrole, pre svega zato što se kontrolna shema menja u nekim mini-igrama.

Glasovna gluma je dobra, pre svega zahvaljujući Seinfeldu, koji je i smislio svoj tekst. Muzika zato ume da bude zamorna i ponekad prosto "vapi" za tim da bude isključena.

Lakoća igranja, simpatična priča i lagani humor ukazuju na to da je Bee Movie Game pre svega namenjen mlađim igračima.

wii ps2 pc | 1 DVD | od 6 god.

Bee Movie Game
3D akcija

30 evra | Beenox/Activision | 1 igrač
pojavila se: 30. oktobra

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium 1,6 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 64 MB

Grafika: 2 Zvuk: 4 Zabava: 3

+ Mnogo različitih mini-igara, simpatičan humor

− Prosečna grafika, kontrole u nekim mini-igrama

Igra se sastoji od mnogobrojnih mini-igara, inspirisana dečijim animiranim filmom sa Jerryjem Seinfeldom u ulozi pčele

3

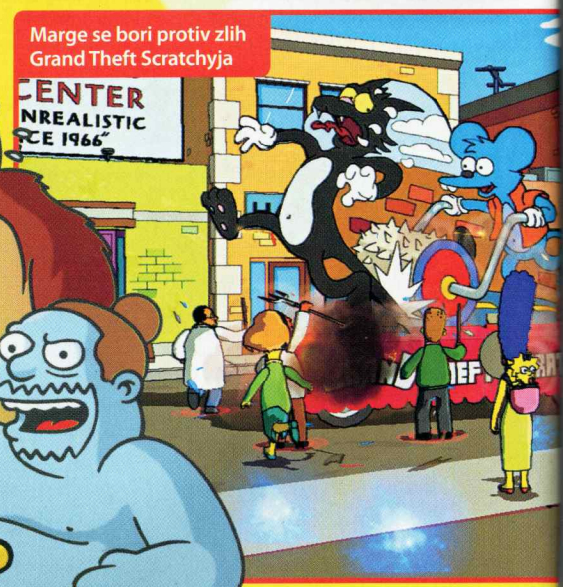
Tekst: Mihailo Tešić

Ruka božja: Liza uz pomoć Bude može da podigne veoma teške predmete

The Simpsons

Vanzemaljci u Springfieldu: Homer i Bart pobeđuju u third-person shooteru

Konačno! Dobili smo igru o Simpsonovima u kojoj zaista igrate sa porodicom iz Springfielda!



Marge se bori protiv zlih Grand Theft Scratchyja

Ako ste očekivali da će nova Simpsons igra biti zasnovana na filmu, prevarili ste se. Ljudi u Electronic Artsu dobro su shvatili da se humor Simpsonova delimično zasniva na parodiranju, a delimično na iščašenom svetu za koji su čak i sami likovi svesni da je "iščašen" i izmišljen za TV. Zato su tvorci napravili vrlo dobar potez i rešili da naprave Simpsons igru u kojoj će svi likovi biti svesni da se nalaze u video igri koja će, stoga, biti parodija na mnogobrojne poznate igre.

U osnovi, The Simpsons Game je akciono-platformska i pomalo logička igra iz trećeg lica u kojoj svaki od članova žute porodice ima neku specijalnu moć dobijenu jednostav-

I am so big: Jedan nivo osmišljen je kao anime serijal Naruto

Ovde ima nekih problema? Bart se pretvorio u Bartmena!

Homer u zelenoj haljini? Podseća na poznatu Nintendo avanturu...

Jedem sve što mi se nađe na putu: Proždrljivi Homer kotrlja se kao Katamari

Da biste savladali nivoe, moraćete da kombinujete talente svih članova porodice

360 ps3 ps2 wii psp

1 DVD od 12 god.

The Simpsons Game

3D akcija

40 evra | Electronic Arts | 1-2 igrača

pojavila se: 2. novembra

Podržava: 8 MB memorijska kartica

Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 4

\+ Gomila referenci na seriju i druge igre, odlična glasovna gluma

\- Frustrirajuće kontrole, ne baš "jak" humor

I pored određenog broja dobrih gegova i zabavnih momenata, opšti utisak jeste da Simpsonovi zaslužuju bolje.

4-

nom činjenicom da su shvatili da se nalaze u video igri (tako što je Bartu u krilo upalo – uputstvo za igru)! Bart može da se pretvori u Bartmena, Mardž može da komanduje pobesnelom ruljom Springfilđana, dok se Homer pretvara u ogromnu loptu... Zapleta u igri baš i nema, osim kao opravdanja da se upustite u gomile nivoa kojima se parodiraju razne poznate igre. Ghost Recon (nivo Toast Recon), Metal Gear Solid (nivo Metal Gear Soiled 4), Everquest (nivo Neverquest), GTA (nivo Mob Rules), Katamari Damacy... Iako svaki nivo nudi nove elemente u skladu sa igrom na kojoj se zasniva, osnovna igrivost svodi se na 3D skakanje i istraživanje uz veoma jednostavnu borbu s protivnicima i šefovima. (Na kraju vas čeka Mat Groening lično, koji će napadati likovima iz Futurame!)

U režimu za jednog igrača moraćete često da menjate likove da biste, koristeći njihove sposobnosti, rešili mozgalice. One će uglavnom biti prilično lake, dok akcioni segmenti umeju da budu frustrirajuće teški, ponajviše zahvaljujući očajnim kontrolama i kameri koja se svako malo zaglavi negde. Kada igrate u dva igrača, ova se frustracija valjda ravnomerno deli na dve polovine, pa igra nekako ispadne zabavnija. Inače, u verziji za PSP problem sa kamerom još je akutniji, jer morate da držite dugme da biste rotirali kameru, pa kontrole ispadaju još zagušljenije. Interesantno je i to da u PSP verziji nema power up itema, koji su prisutni u svim ostalim verzijama.

Igrivost i humor zasnivaju se na gomili referenci na fore iz serije, ali još više, na parodiranju svega živoga iz sveta video igara. Samim tim, imaju isti problem – kada ne smislite ništa baš novo, nego samo parodirate staro, rezultat teško može da bude zabavan. Tu očigledno ne pomaže mnogo ni činjenica da su zaplet zajedno sa momcima iz EA kreirali pisci koji u ovom trenutku rade na seriji. Humor u igri ume da bude odličan, a igrivost ima svojih interesantnih momenata, ali The Simpsons Game u suštini je zabavnije gledati nego igrati.

Gledanju pomaže lepa 3D cell-shaded grafika koja iznenađujuće dobro reprodukuje izgled serije, pogotovo u cut-scenama koje su sjajno režirane. Ovo važi i na konzolama slabije grafičke moći, kao što su PSP i PS2, dok u verziji sa next-gen konzolama igra izgleda dosta bolje. Verzija za Wii takođe ima nekoliko ekskluzivnih mini-igara (kao što je nadmetanje u ždranju), u kojima se koriste mogućnosti Wii kontrolera, koje su inače u ostatku igre prilično loše primenjene.

The Simpsons Game mogla je biti mnogo, mnogo više, ali je ispalo da je prilično prosečno zabavna. Baš kao što je poslednjih godina slučaj i sa serijom.

Tekst: Mihailo Tešić

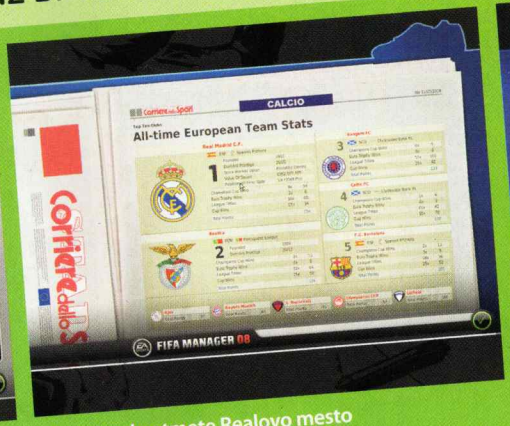
Nije lak posao kontrolisanje samo jednog igrača u timu

Novi interfejs lepši je i jednostavniji

FIFA MANAGER 08

Da li novi nastavak FIFA Managera ima snage da se približi svom velikom rivalu iz SI Gamesa?

Barem znaju gde je Beograd!



Pokušajte da otmete Realovo mesto

Derbiji će biti posebno propraćeni

Od svojih početaka (kada se zvao Total Club Manager), pa sve do danas, FIFA Manager serijal bio je u senci Championship/Football Managera, giganta u ovom žanru. Sportski odeljak Electronic Artsa ipak ne odustaje od borbe tako lako i svake godine pokušava da se približi konkurentskoj igri, pri tom se trudeći da zadrži sopstveni identitet.

Iako EA Sports pominje veliki broj liga i klubova u ovogodišnjem izdanju, ovaj podatak ostaje samo mrtvo slovo na papiru. Broj takmičenja i ekipa zaista jeste respektabilan, ali su nažalost podaci za mnoge od njih vrlo nedorađeni. Iako postojeća baza nije za za potcenjivanje, posebno ogroman broj rangova engleske i španske lige, čudno je to što u našem prvenstvu nisu pogođena ni imena timova! P. Beograd i RS Beograd tek nagoveštavaju o kojim se klubovima radi (naravno, pogrešna su imena igrača), dok će im u borbi za tron Meridijan Superlige rival biti i Zeta! Možda nas zbog toga i ne čudi što uopšte nije moguće voditi naš nacionalni tim. Raduje nas ipak što su programeri ubacili opciju za selekciju samo onih liga koje sadrže potpune podatke, što će vam svakako smanjiti frustraciju. Za pohvalu je i to što su ubačena nova licencirana takmičenja poput Kupa konfederacija ili FIFA Svetsko prvenstvo za mlađe od 20 godina.

Sve postojeće opcije dodatno su proširene i poboljšane. Dosta su zakoplikovani odnosi sa igračima, unapređeno je građenje stadiona, kao i sistem transfera igrača, odnosno statistička baza. Uveden je i simulation mod čiji se nedostatak osećao, a pomoću njega moći ćete da simulirate i do dvadeset(!) sezona. Jednostavno rečeno, novi FIFA Manager prilično je jak kada je reč o sadržaju koji nudi.

Odmah po pokretanju igre sačekaće vas nov dizajn, ali to nije razlog za brigu jer je meni doteran da bi vam olakšao snalaženje u velikom broju opcija. Okosnicu same igre i vašu najveću pomoć predstavljaće Home Screen koji će vas direktno navoditi na sva bitna pitanja u klubu. Uveden je novi meni za dodatne informacije koji se nalazi na dnu ekrana, sa ukupno pet widgeta koje ćete moći da podesite po sopstvenoj želji. Ceo prikaz dosta zavisiti od rezolucije koju odaberete, a srećom postoji i puna podrška za widescreen monitore. Ono po čemu je EA Sportsovo izdanje menadžera do sad bilo jedistveno i dalje je tu – 3D utakmice. U odnosu na prethodnika poboljšan je grafički endžin, ali vidljivo zaostaje za aktuelnim izdanjem FIFA fudbalske simulacije.

Iako igra ima svojih mana, poput često veoma visokih rezultata u utakmicama (6-0), mislimo da predstavlja sasvim solidno unapređenje u odnosu na prethodno izdanje. Ljubiteljima FIFA Managera svakako savetujemo da ga nabave, dok igračima koji traže kompleksnost i ne mare mnogo za vizuelnu komponentu, ne treba ništa bolje od Footballa Managera 2008, koji je i ove godine ostavio nešto povoljniji utisak.

pc | 1 DVD | za sve uzrsate

FIFA Manager 08
Fudbalski menadžer

50 evra	Bright Future/EA Sports	1-4 igrača

Pojavila se: 2. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium III 1,3 Ghz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 64 MB, 4,5 GB HD

Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 4

\+ I dalje neprikosnoven grafički prikaz, ogroman broj opcija za vođenje kluba i reprezentacije

\- Pomalo dosadan private life mod, nerealno visoki rezultati, nedorađena baza podataka.

Zabavan fudbalski menadžer, ali sa dosta prostora za poboljšanje

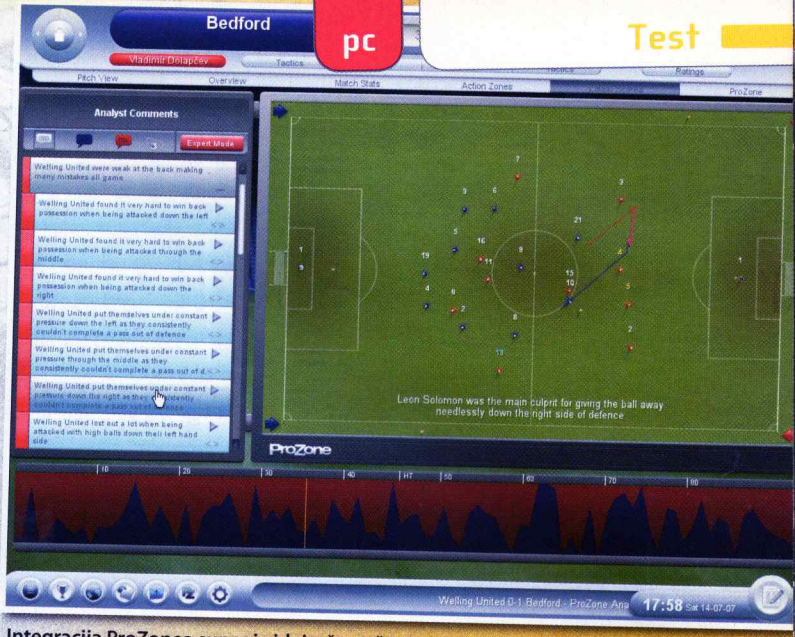
4

Championship Manager 2008

Još jedan fudbalski menadžer stiže nam iz Eidosa. Šta nam on donosi za razliku od konkurencije?

Srećni dani, u kojima je Championship Manager bio jedna od glavnih zlatnih koka kompanije Eidos, surovo su okončani kada je pre pola decenije Sports Interactive odlučio da pređe pod okrilje Sege. Od slavnog serijal Eidosu je ostalo samo ime, ali ni ono nije moglo da zavara kupce koji su ga potpuno napustili. Izgleda da je ipak, i ovakav kakav je sada, Championship Manager našao svoju publiku, jer je ovo već 4. izdanje koje objavljuje novi razvojni tim. Naizgled, FM i CM prilično su slični – sa vizuelnog stanovišta obe igre izuzetno su neprivlačne, s tim što CM čak stoji gore zbog interfejsa, koji deluje kao da nije menjan već nekoliko godina, i pikselizovanih fontova. No, pod pretpostavkom da vam to nije važno (ako jeste, svakako je bolje rešenje FIFA Manager 08), možete da startujete karijeru, gde će vam biti ponuđen sasvim pristojan broj liga koje ipak ne mogu da se mere sa bazom SI Gamesa. Letimični pogled na sastave najvećih timova govori da je posao odrađen sasvim dobro, ali ne očekujte istu ocenu kada je reč o manje poznatim ligama... kao što je naša. Situacija je ipak bolja nego u FIFA Manageru, jer su bar imena ekipa uredno navedena, a i sastavi su iznenađujuće ažurni (uključujući tu i najnovije akvizicije Crvene Zvezde i Partizana). Niželazredni klubovi vrlo često identifikovani su samo po imenu i po pravilu uopšte ne sadrže igrački kadar, niti bilo kakve druge informacije, što obesmišljava njihovo ubacivanje.

Bez obzira na to što na prvi pogled odaje utisak ozbiljnog menadžera, CM je pre varijanta FM-a za početnike. Apsolutno sve poslove koji vam padnu na pamet možete poveriti svojim asistentima, mogućnosti upravljanja timom prilično su jednostavne, a direktna komunikacija sa igračima svedena je na osnovni nivo, toliko da je praktično beskorisna. Da bi cela stvar bila još jednostavnija, pruža vam se mogućnost da počnete ogromnim kapitalom – ako označite opciju Club Benefactor u recimo 6. rangu engleske lige, budžet će iznositi nekoliko miliona evra, što vam garantuje da u ekipu možete da dovedete svakoga ko želi da pristupi (čak i klubovi iz mnogo viših rangova žele da prodaju igrače, ako oni pristaju na uslove). Ne samo zbog toga, igra deluje daleko lakše od Football Managera, dajući vam mnogo veće izglede za uspeh. Čini nam se da je za dobre rezultate dovoljno pronaći odgovarajuću taktiku a zatim je više nikada ne menjati. Nekakav mikromenadžment ekipe ili posebno pripremanje za svaku utakmicu gotovo da predstavljaju čisto gubljenje vremena. Ovakav koncept u početku može da bude zanimljiv, ali već posle nekoliko sezona, kada osvojite sve moguće trofeje i napravite ekipu punu zvezda i koja "melje" sve pred sobom, bićete potpuno zasićeni. Zbog toga, integracija ProZone softvera za detaljnu analizu učinka svakog igrača na terenu (pretrčana kilometraža, broj uspešnih pasova...) nije preterano značajna. Mislimo da Championship Manager i dalje nema svoju ciljnu publiku. Oni koji su zainteresovani za maksimalnu realnost, svakako će pre pogledati igru SI Gamesa, dok će svima ostalima definitivno više prijati FIFA Manager.



Integracija ProZonea super je ideja, šteta što je on prilično beskoristan

Interfejs u velikoj meri podseća na Football Manager, što i nije čudno

Baza podataka za manje poznate lige prilično je nekompletna

Kada utakmica počne, imaćete vrlo malo razloga da menjate bilo šta na terenu, osim umornih igrača

Prikaz utakmica prilično je dobar, ali su zvučni efekti katastrofalni

pc 1CD za sve uzraste

Championship Manager 2008
Fudbalski menadžer

30 evra | Eidos | 1 igrač

Pojavila se: 2. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium IV 1,5 Ghz, 256 MB RAM, 3D kartica 64 MB

Grafika: 2 Zvuk: 2 Zabava: 3

\+ Integracija ProZone softvera, jednostavniji za početnike od Football Managera

\- Veliki broj opcija ne utiče na rezultat, loše tehničke karakteristike

Još jedan prosečan nastavak na koji ne vredi gubiti vreme

2+

Tekst: Vladimir Dolapčev

pc ps3 ps2 360 wii

Guitar Hero III
Legends of Rock

Svirka na plastičnoj gitari u mraku sobe uz zvuke metala po prvi put stiže na sve veće konzole i na PC!

Pritiskanjem tremola (whammy) popunjavate power skalu ako ste u Bonus modu

Odlična grafika: Stejdž i članovi benda ovog puta izgledaju sjajno

Mali plavi: Starpower skalu ovog puta simbolizuju svetleći kristali (desno dole)

Suština Guitar Hero igara valjda je već svima poznata: u donjem delu ekrana juri beskonačno dug vrat gitare na kojem se pojavljuju note i pokazuju vam kada koji od pet tastera treba da pritisnete. Pravilno i pravovremeno aktiviranje određenog tastera rezultira ispravno odsviranom deonicom pesme u kojoj ste odabrali da se oprobate.

Naravno, izbor pesama jeste ono što jednu ovakvu igru čini zabavnom – a preko sedamdeset rok, kantri rok, progresiv rok, fank rok, pank, glam metal, hevi metal i treš metal, grandž i alternativnih pesama garantuje sate i sate dobre zabave za bilo koga ko iole voli gitarski zvuk. Bez obzira na to da li svirate električnu gitaru kao Santana ili nikada niste uzeli kontroler za video igru u ruke, Guitar Hero ima to magično svojstvo da svako može (i da skoro svako želi) da se oproba. Guitar Hero III skoro ni u čemu ne menja dobitnu kombinaciju iz prethodnih igara – samo dodaje gomilu novih pesama, i to skoro sve u originalu, od megahit bendova, kao što su Metallica, Guns'n'Roses, Sex Pistols ili Pearl Jam, teškaši kao što su Slayer ili Dragonforce (njihova sumanuto teška stvar u trajanju od osam minuta otključava se kao konačni izazov kada završite poslednju pesmu), pa i potpuno opskurni bendovi, čije su stvari ipak veoma zadovoljavajuće i pamtljive.

Moglo bi se reći da je III malo teži od prethodnika – na hardu će vam poslednja grupa pesama u career modu biti već veliki izazov, a expert može da vas natera da zaista udarite kontroler o pod. Novitet u igri su "power ups", koji vam pre svega služe da u nadmetanjima s drugim gitaristima na neki način ometete svog protivnika. U igri vas očekuju tri "šefa" – Tom Morello (čuveni gitarista Rage Against the Machine), Slash (još čuveniji gitarista Guns'n'Rosesa) i Lou (izmišljen lik, ne brinite!), sa tri potpuno originalne i za ovu igru napravljene gitarske stvari od kojih će vam "otpasti" jagodice!

Skoro sve verzije igre u suštini su iste i prelazak na jači hardver za serijal pre svega je značio poboljšanu grafiku. Doduše, sada je grafika zaista impresivna, sa savršeno animiranim likovima iz benda i neverovatno "živom" publikom. Ovo je imalo i svoju cenu, pa je tako hardverska zahtevnost na PC-ju preterana, pa će dolaziti do štucanja, što je pak nedopustivo u igrama koje traže precizan tajming.

PC verzija stiže, nažalost, sa žičanim konrolerom, a u stvari reč je o identičnoj X-plorer gitari sa Xboxa 360. Mogućnost sviranja na tastaturi je OK, ali to zaista nije zabavno.

PS2 verzija pati, pored slabije grafike, i od nedostatka mrežnog režima, mada je lep novitet co-op karijer režim, koji doduše zahteva dva gitarska kontrolera, ali vam otključava i šest pesama. Vlasnici Xboxa 360 i PC-ja tu su prošli najbolje, jer pored mrežnog igranja, postoji i mogućnost preuzimanja dodatnih sadržaja (pesama, gitara i quick star co-op režima) sa Interneta.

ps2 ps3 pc 360 wii

1 DVD za sve uzraste

Guitar Hero III: Legends of Rock
Muzička

50 evra (80 sa gitarom) Activision 1-2 igrača

pojavila se: 13. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: CPU 2,8 GHz, 1 GB RAM, Radeon X800 ili Geforce 7600
Podržava: 8 MB memorijska kartica, specijalni kontroler

Grafika: 5 Zvuk: 5 Zabava: 4

+ Sjajan spisak pesama, malo teža, ali za nijansu bolja igrivost,

– Teški šefovi, preterana hardverska zahtevnost

Legende roka našle su novi dom – na vašoj konzoli i računaru... koji mora biti prava zver

5-

F.E.A.R. operativac – spreman za još nekoliko sati paranormalne zabave

A mogli smo da budemo prijatelji...

Nalik prethodnicima i Perseus Mandate obiluje hodnicima. Super, zar ne?

Neophodno je korišćenje slow motion moda ukoliko želite da preživite

Dizajneri za prepadanje igrača koriste trikove sa duhovima koji iznenadno napadaju sa leđa

Mama, ovo će biti moja soba!

F.E.A.R.

PERSEUS MANDATE

Ekspanzija za poznati scarry shooter donosi nam samo deja vu – po drugi put

Perseus Mandate druga je po redu ekspanzija za vrlo upešni FPS iz 2005. godine. Sierra je, nalik većini kompanija, odlučila da još jednom unovči svoj ček, pa je izbacila sasvim nepotrebnu ekspanziju. Iskoristila je stari kalup koji je proizveo razvojni tim Monolith, a posao je poverila drugom razvojnom timu TimeGate (Monolith razvija valjani nastavak za F.E.A.R. – Project Origin), i poznate momente straha produžila za nekoliko sati.

Priča se ne nadovezuje na Extraction Point, već se "vraća kroz vreme" i odvija paralelno sa pričom iz originalnog F.E.A.R.-a. Naime, preuzimate ulogu člana drugog F.E.A.R tima koji je takođe poslat da istraži paranormalne aktivnosti unutar Armacham korporacije. Tu je i Alma, nevaspitano derište debilnog izgleda, kao i Paxton Fettel, kanibal velikog apetita koji je u mrtvoj trci sa Hanibal Lektorom po broju pojedenih ljudskih mozgova. Naravno, Hanibal je mnogo prefinjenijeg ukusa, pa ih konzumira isključivo uz vino i beli luk, dok Paxton ne koristi čak ni pribor za ručavanje.

Gameplay je "deja vu" po drugi put, što će reći već viđen i odigran, kako u prvencu serijala, tako i u ekspanziji Extraction Point. Takođe, tu su i poznate vizije, koje su nažalost izgubile na jačini poput izbledele košulje, ali i dalje umeju da podignu kosu na glavi. Slajder težine igranja podignut je u odnosu na prve dve igre, tako da je slow motion u upotrebi više nego ikada. Perseus Mandate predstavlja i nove protivnike – Nightcrawlers, kao i nekoliko novih oružja, koja odaju utisak modifikovanog, već postojećeg oružja.

Sa tehničke strane Perseus Mandate zastarela je igra. Pokreće je dve godine stari F.E.A.R. endžin koji ne može da drži korak sa vremenom i novim igrama. Multiplayer ne donosi ništa novo, a ukoliko baš želite da igrate F.E.A.R. u društvu, onda skinite besplatni F.E.A.R. Combat sa Interneta.

Kao što je već pomenuto, Perseus Mandate nije ništa drugo do nekoliko novih misija. Iako je sneg već zavejao naše ulice, na igračkom planu ova jesen jedna je od najvrelijih. Konačno je stigao i famozni Crysis, neprikosnoveni Call of Duty 4: Modern Warfare, Timeshift i još mnoge druge igre koje daleko više zavređuju vašu pažnju. Ukoliko, pak, imate stariju mašinu, a željni ste još F.E.A.R. napucavanja, onda nabavite Perseus Mandate i igrajte se još malo.

pc | 1 DVD | od 12 god.

F.E.A.R. Perseus Mandate
First-person shooter

30 evra | TimeGate/Sierra | 1 igrač

pojavila se: 12. novembra

Minimalni sistemski zahtevi: 1.2 GHz Procesor, 256MB RAM, DirectX 9 grafička kartica

Grafika: 3 | Zvuk: 3 | Zabava: 3

\+ F.E.A.R. napucavanje, zastrašujući momenti

\- Zastareli endžin, već viđeno i odigrano

F.E.A.R. Perseus Mandate ne donosi ništa novo, osim nekoliko sati već poznate igre.

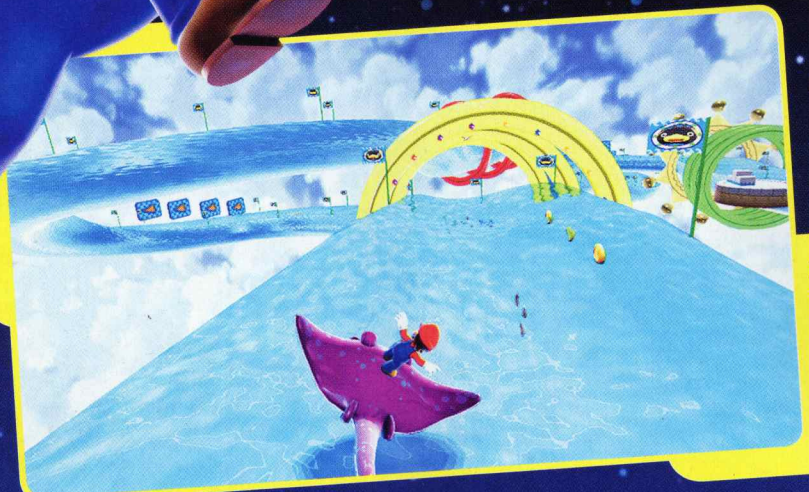
3

Tekst: Mladan Đorđević

SCREENFUN AWARD

SUPER MARIO GALAXY

Ko je prikladniji da istražuje granice i drugima otkrije mogućnosti novog doba 3D platformskih igara od lika koji je postao maskota čitavog žanra?



Mario na raži surfuje na talasima: Pazite samo da ne prođete kao Crocodile Hunter...

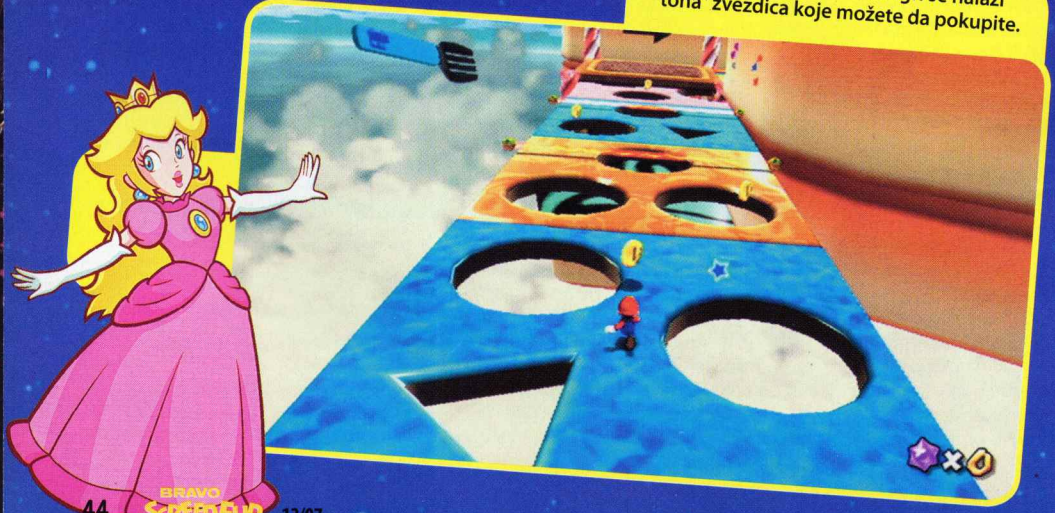
Skakutanje po galaksijama: Koristite specijalne plave zvezdice za kačenje kako biste se kretali kroz svemir

Od Marija se uvek očekuje mnogo. I nismo krivi mi što toliko očekujemo. Odgovornost je na Nintendu, koji je od italijanskog vodoinstalatera napravio kuma platformskih igara i koristio Marija, Luigija i ekipu u naslovima koji su, na ovaj ili na onaj način, uvek bili korak ispred svih drugih u žanru. Sa Super Mario Galaxy, Nintendo je ispunio naša visoka očekivanja u velikom stilu i, reklo bi se – sa slašću.

Kombinacija daljinski+nunčake otvara neviđene pristupe komandama i onome što lik može da uradi u interakciji s okolinom. Iako su tu prepoznatljivi osnovni platformski šabloni koji postoje otkada i Mario, elegancija kojom su nove kontrole implementirane čini Super Mario Galaxy jednim potpunom svežim i neverovatno zabavnim iskustvom.

Naravno, da biste istražili svaku začkoljicu ovog ogromnog pažljivo brušenog dijamanta, moraćete, kao i uvek, da se potrudite i da sakupljate dobropoznate zvezdice (120 komada) i novčiće (ovoga puta ljubičaste) koji vam otvaraju bonus nivoe. Ali i oni ležerniji igrači naći će da im igra teče veoma

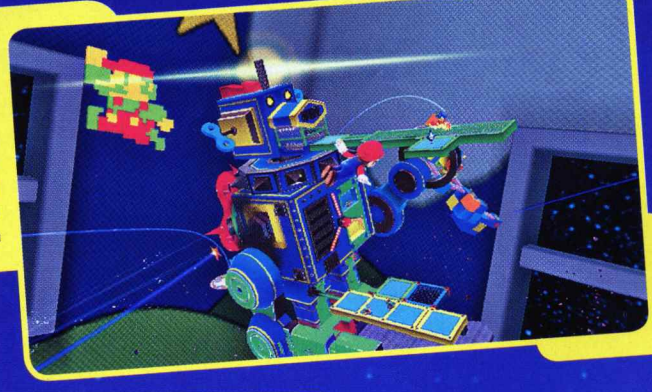
Ne, ovo nije Guitar Hero! U igri se nalazi "tona" zvezdica koje možete da pokupite.



Mario u kostimu pčele ima specijalne mogućnosti, kao što su letenje, penjanje po zidovima, ali i zamrzavanje vode

Šta je gore, a šta dole? Svejedno je! Ove male planete možete da istražite sa svih strana

Lov na zečetinu! Velika krtica juri zeku. Mario to ne može da dopusti!



Ateriranje na limenu igračku: U jednoj od poslednjih galaksija Mario treba da savlada robota

glatko jer je sakupljanje sada ingeniozno olakšano: naprosto, uperite daljinski u novčić na ekranu i pokupićete ga. Uopšte, sve mogućnosti Wii kontrolera iskorišćene su, tako da učine upravljanje Marijom jednostavno intuitivnim, dok će tek retki nivoi zavisiti od vašeg vrhunskog ovladavanja novom kontrolnom šemom – na primer, kada budete morali da održavate ravnotežu na vrhu lopte, pomoću "tiltovanja" daljinskog.

Nivoi su do najmanjih detalja osmišljeni i bez greške sazdani, tako da se ove nove mogućnosti iskoriste do maksimuma, što je opravdano i zapletom: Mario će skakutati i leteti po milijardama planeta, čitavim galaksijama, sa sveta na svet. Bukvalno ćete skakati sa jednog sveta, kroz atmosferu, do površine sledećeg, boriti se sa protivnicima, dok se gravitacija svuda unaokolo menja, i otkrivati platforme do kojih se dolazi potpuno blesavim iskorišćavanjem takvih mogućnosti. Ipak, sve ovo će vam dolaziti prirodno, jer sve što možete da izvedete u igri je, na nekakav potpuno nenametljiv način, nagoviješteno ili čak pokazano, na primer oblikom platformi ili protivnicima koji imitiraju ono što Mario treba da radi. Ovakve stvari čine Super Mario Galaxy primerom dizajna koji će ostati upamćen generacijama.

Sama šminka, odnosno grafika, prvo je ispeglana do maksimuma, a onda i prelivena šećerom. Mario i fantastični svetovi po kojima đipa nikada nisu izgledali "življe" i "slađe". Zvučni efekti su neverovatno bogati i cvrkutavi, dok muzičku podlogu sačinjavaju orkestrirane teme koje variraju od zarazno entuzijastičnih do potpuno epskih, uvek tako da podgrevaju atmosferu na pravi način. Vrhunska prezentacija na dobar način pokriva jedino što bi se eventualno moglo zameriti ovoj igri, a to je da dužinu postiže ipak time što određene tipove nivoa ponavlja.

U Super Mario Galaxyju svako može da se upusti i poput deteta otkrije da video-igre mogu da budu nešto najzabavnije što možeš da radiš sa televizorom, dok će hard core igrači za posvećenosti i sjajne reakcije biti nagrađeni novim otkrićima i vrhunskim rezultatima. Iz svakog piksela jasno je da je ovo naš Mario – od pečuraka preko sažetih nivoa do princeza i letećih brodova – ali je to takođe i Mario kakvog doskoro nismo mogli ni da zamislimo.

Wii

1 DVD od 6 god.

Super Mario Galaxy

3D platforma

50 evra | Nintendo | 1-2 igrača

Pojavila se: 16. novembra

Podržava: Dolby Pro Logic II

Grafika: 5 Zvuk: 5 Zabava: 5

\+ Savršene kontrole, originalan dizajn nivoa i divna grafička prezentacija

\- Samo uporni i dobro uigrani istražiće sve što ima da ponudi

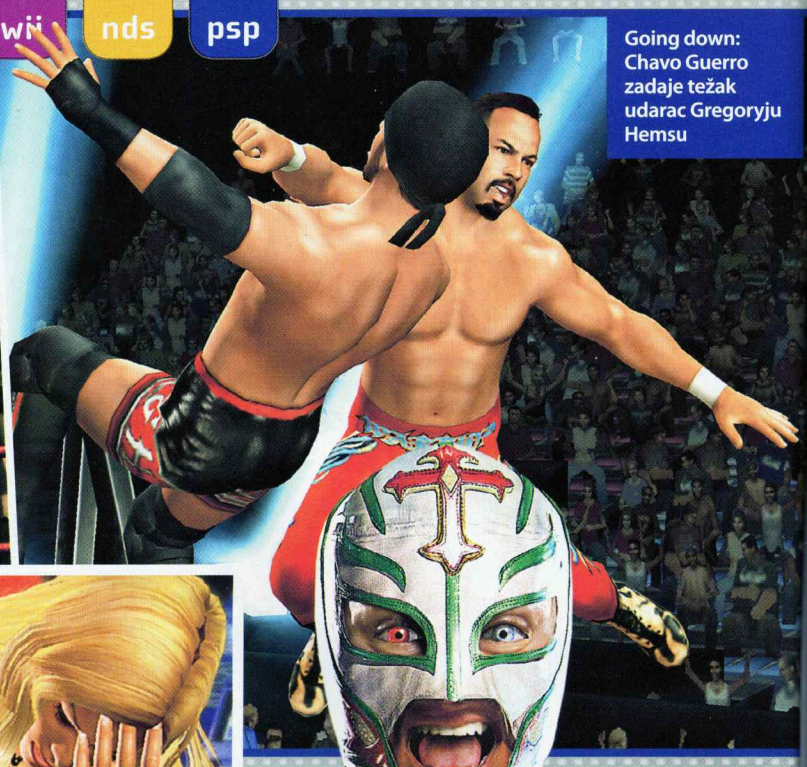
Zasluženi novi sjajni dragulj u Mariovoj, ili još tačnije, Nintendovoj kruni.

5

Tekst: Mihailo Tešić

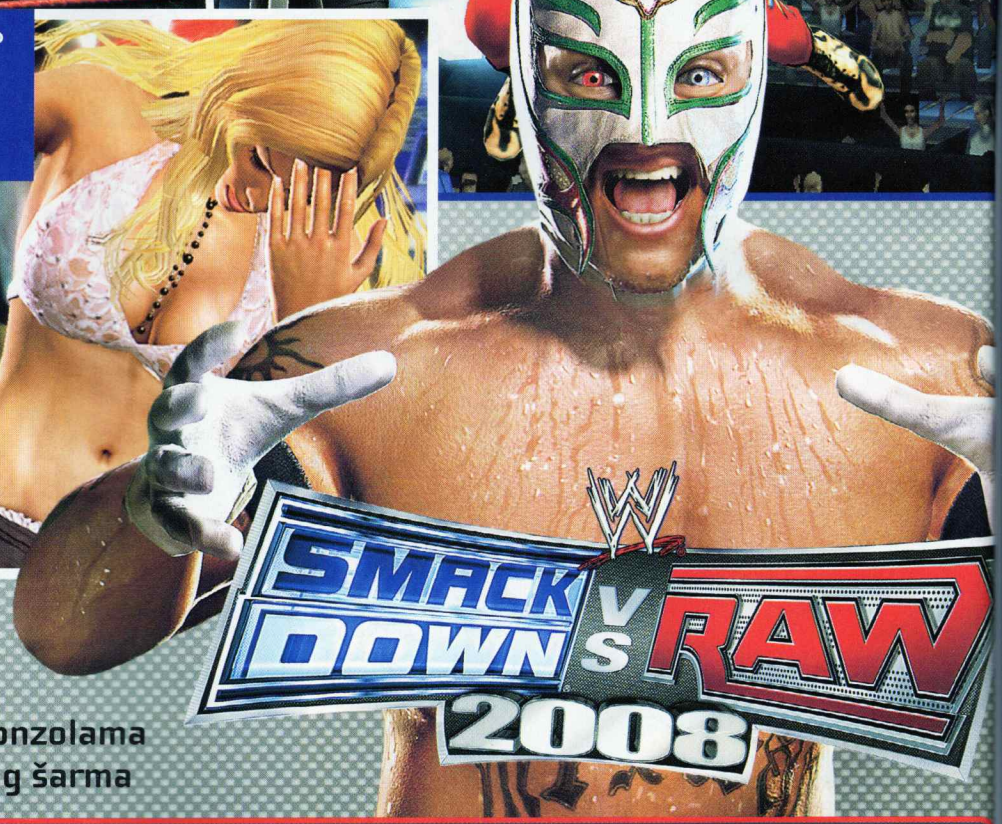
ps2 ps3 360 wii nds psp

Ljubimac fanova: Dwayne The Rock Johnson baca Stevea Stonea Colda na pod



Going down: Chavo Guerro zadaje težak udarac Gregoryju Hemsu

Tako lepa a tako loše vaspitana: WWE dame ne zaostaju po brutalnosti od svojih kolega



Američki Wrestling, kakav svi zamišljamo da bi trebalo da izgleda, i dalje se može iskusiti samo na konzolama – i nije izgubio ništa od svog šarma

Ako volite loženje koje izaziva rika hiljade fanova, ulazak u ring uz pratnju sopstvene tematske muzike, poteze u borbi koji su taman na granici superherojskih, onda umete da cenite THQ-ov WWE Smackdown VS Raw serijal, kao i raznorazne prethodnike na koje se nadogradio.

Najočigledniji novitet koji verzija za 2008. godinu donosi jeste izuzetno detaljan menadžerski režim. Same borbe, koje su ipak srž zabave u ovakvoj igri, obogaćene su uvođenjem razvijenih borbenih stilova: Powerhouse, Technical, Brawler, Submission, Dirty, Showman, High-Flyer i Hardcore. Stilovi se jednostavno aktiviraju, kombinacijom R1+trouglić. Ako vaši potezi u borbi po načinu izvođenja pripadaju stilu koji ste odabrali za svoga heroja, njihova snaga može biti veoma razorna. Ipak, ovaj novitet ne doprinosi nekoj značajnijoj promeni igrivosti u verziji za PS2, pa čak i za PS3 i Xbox 360, koji se jedino mogu pohvaliti boljom grafikom, sa uverljivijim modelima i bogatijim pozadinama. Ako imate tu sreću da posedujete Wii, znajte da ta verzija uvodi izdavanje komandi pokretima kontrolera koji simuliraju poteze boraca, što čini igranje daleko svežijim iskustvom. I verzija za DS u tu svrhu inovativno koristi stilus, pored toga što ima veoma simpatičnu grafiku i što po opsegu ne zaostaje za svojom "velikom" sabraćom.

Pored karijere usmerene ka zvezdanom statusu u svetu Wrestlinga, tokom koje ćete učestvovati u nebrojeno mnogo Raw događaja, turnirima, specijalnim borbama i krvnim osvetama, koje taj svet odlikuju, moći ćete da probate Hall of Fame režim u kojem birate da igrate nekog od učesnika iz plejade legendarnih WWE mečeva. Same komande u borbi i dalje su kompleksne, ali je kretanje sada dodatno uprošćeno, što doprinosi dinamičnijoj brobi.

U obimnom 24/7 režimu otvara se čitav novi aspekt igre. Kao veliki menadžer i promoter brinućete se ne samo o angažovanju i organizaciji mečeva za svoje pulene, nego ćete i unajmljivati dobre pisce za interesantne zaplete i kreirati neprestani cirkus koji je WWE, i tako ćete zarađivati pare. Moći ćete da organizujete specijalne događaje kao što su press-konferencije i dodele autograma ili da orkestrirate lične čarke i sukobe. Tu će biti i praćenja statusa i direktnih treninga sa vašim pulenima – da bi se ojačala tehnika, moraju se trenirati potezi koji joj pripadaju. Pored svega toga, moći ćete da poboljšavate osobine, kao što su govor pred mikrofonom i kamerama, otpornost na bol ili dopadljivost publici. U ovom režimu takođe će vam brzo postati očigledno da su 53 wrestlera, koja se pojavljuju u igri, prilično "mlak" izbor i da je moglo da bude mnogo više aktuelnih zvezda.

Ipak, veći deo osnovne igrivosti koju WWE Smackdown VS Raw 2008 ima da ponudi ponavljanje je već viđenog. Pored toga, ne baš najsvežija grafika u poređenju sa verzijama na konzolama sledeće generacije doprinosi glavnom problemu (koji igra inače ima u svim verzijama) – osećaju malo prežvakanog.

ps2 ps3 360 wii nds

1 DVD od 16 god.

WWE Smackdown VS Raw 2008

Borilačka/Menadžer

45 evra | Yuke's Media Creations/THQ | 1-6 igrača

pojavila se: 9. novembra

Podržava: 8 MB memorijska kartica

Grafika: 3 Zvuk: 4 Zabava: 3

+ "Glađe" komande u borbi, dobra atmosfera, obiman menadžerski režim

− Većina igrivosti zapravo je ponavljanje starih fora, prosečna grafika, loš izbor likova

Ovogodišnja verzija već svima poznatog wrestling serijala u kojoj je najveći novitet ozbiljno urađen menadžerski režim

3+

Tekst: Mihailo Tešić

NAJNOVIJE IGRE

NAJBOLJA OPREMA

NAJBOLJI HARDWARE

COMPUTERLAND

World Cyber Games –Strategic Partner for Croatia, Montenegro, Serbia and Slovenia; **Vivendi Games** – General Distributor; **Ubisoft** - General Distributor; **Electronic Arts** -Authorised Distributor; **Phenomedia** – General Distributor; **Valve Software** – Authorized CyberCafe Resseler; **Logitech** - Authorised Distributor; **Creative Labs** - General Distributor; **SteelSeries** - General Distributor; **Nova** - General Distributor; **Nintendo** - Official subdistributor

KUMODRAŠKA 45, BEOGRAD (011) 309 95 95, 309 95 96 office@compland.co.yu www.compland.co.yu

Uz igru ćete dobiti špil sa 30 ovakvih kartica. Ako hoćete još, dokupite ih

Stavite karticu na podlogu, kamera će to snimiti, a PS3 registrovati potez

THE EYE OF JUDGMENT™

Da li je pred nama Magic: The Gathering za široke narodnemase?

3D animacije koje prate radnju. Zadivljujuće su. Upravo je sumonovano vatreno stvorenje

Obojene ivice oko figura označavaju kom igraču pripadaju kartice

The Eye of Judgement donosi neobičnu igru – ovakva do sada nije viđena ni na jednom igračkom sistemu. U kutiji ogromnih dimenzija nalazi se PlayStation Eye (nova generacija Eye Toy kamere), montažni stalak, prostirka za samu igru i špil od 30 karata. Ako niste upoznati sa konceptom izvođenja Magic: The Gatheringa, reći ćemo da je u pitanju igra kartama koje se generalno dele na magijske i sa stvorenjima. Cilj je poraziti protivnika tako što ćete kontrolisati 5 od ukupno 9 polja na kojima se odvija akcija. Bez obzira na to što je u odnosu na Magic: The Gathering znatno jednostavniji, The Eye of Judgment nikako ne spada u zabavu za celu porodicu, jer u suštini i dalje predstavlja vrlo kompleksan naslov sa tendencijom da se približi širem krugu ljudi.

Nakon što pohvatate pravila, možete se upustiti u svoj prvi duel. S obzirom na to da se u paketu dobija samo 30 karata (ostale se kupuju naknadno, preko booster packova), u offline modu ograničeni ste na klasičan single-player protiv kompjutera. Na svu sreću, njegova veština može se prilagoditi vašoj, pa mečevi barem u početku mogu da budu prilično zanimljivi. Nakon što odaberete kartu i pokažete je kamerici, ona će je prepoznati i generisati stvorenje, odnosno efekat na ekranu. PS3 dakle ima potpuno pasivnu ulogu i samo prikazuje ono što se zapravo dešava na pravoj tabli. Nažalost, ogroman problem vezan za klasičan single player jeste to što on i ne postoji. Praktično, jedini mod je već opisani duel sa kompjuterom, bez postojanja kampanje kakve smo viđali u naslovima slične tematike za PC i konzole, što je zaista ozbiljan nedostatak. Multiplayer donekle vadi celu stvar, ali ne verujemo da ćete biti srećni kada shvatite da pre svake partije morate da pokažete Playstation Eyeu sve svoje karte, što je urađeno da bi se sprečilo varanje. Problem se javlja i kod balansa, jer ćete biti ozbiljno hendikepirani ako za protivnika imate igrača koji poseduje nekoliko booster packova koji mu omogućavaju da napravi jači špil i razbuca vas bez problema. Upravo zbog toga, ako planirate ozbiljnije igranje preko mreže, morate računati i na konstantnu kupovinu novih kartica kojih u ovom trenutku ima oko stotinu. Svoj deo posla PS3 odrađuje vrlo dobro – tehničke karakteristike, odnosno izgled bića i specijalni efekti izgledaju lepo, a kompletna muzička podloga urađena je u metal maniru i zaslužuje prelaznu ocenu.

Bez obzira na zanimljiv koncept koji sasvim lepo funkcioniše u praksi, The Eye of Judgment pre svega namenjen je ljubiteljima ove vrste zabave, koji pri tom imaju broadband Internet konekciju. Međutim, i oni treba da razmisle da li mogu da odvajaju novac za booster packove i koliko im smeta očigledno siromaštvo sadržaja.

ps3 | 1 BRD | od 12 god.

The Eye of Judgement
Igra kartama

60 evra	Sony/GMC	1-2 igrača

pojavila se: 26. oktobra

Podržava: 720p, widescreen, Dolby Digital 5.1

Grafika: 3 Zvuk: 5 Zabava: 5

\+ Inovantivno izvođenje, dobra zvučna podloga

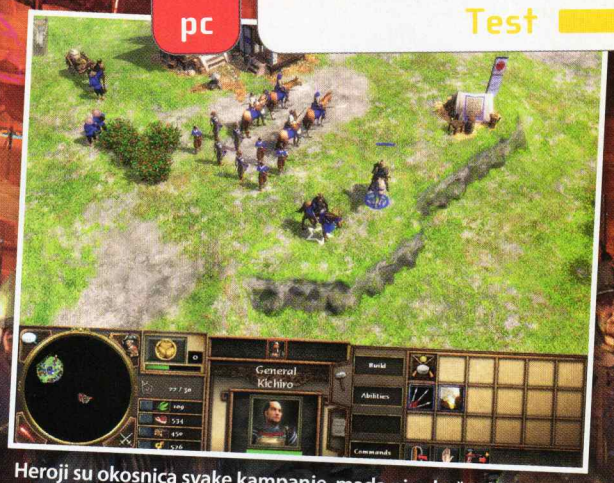
\− Sadržinski vrlo siromašno ostvarenje

I pored pojednostavljivanja gameplaya, igra je i dalje samo za okorele fanove

4-

Age of Empires III: The Asian Dynasties

Posle Evrope i Amerike, Age of Empires seli se na Daleki istok



Heroji su okosnica svake kampanje, mada nisu baš toliko uverljivi u svojim ulogama

Druga po redu ekspanzija za AoE3, pored tri nove civilizacije, donosi i nekoliko novih elemenata u samom gameplayu. Nove frakcije su Japan, Kina i Indija, svaka sa zasebnom kampanjom i dosta različitim stilom igranja od svih dosadašnjih frakcija. Japan svoju strategiju zasniva na jakim pešadijskim jedinicama od kojih se izdvajaju samuraji kao osnova svake japanske armije. Kina i Indija se oslanjaju na brojnost i pregršt jeftnijih jedinica. Kampanje prate japansku borbu između klanova za apsolutnu vladavinu nad Japanom, ambicioznog kineskog vojskovođu koji je krenuo u osvajanje Novog sveta i indijsku borbu za oslabađanje od okova britanskih osvajača. Kampanje se moraju odigrati unapred određenim redosledom.

Novine koje se vredne pomena jesu povratak svetskih čuda, koja su ukinuta pojavom trećeg dela AoE i koja, pored bonusa koje donose, predstavljaju i uslov za napredak u novo tehnološko doba. Druga novina jeste inostrani konzulat koji omogućava sklapanje saveza sa evropskim silama i regrutovanje moćnih evropskih jedinica.

Pored ovoga, glavni gradovi dobili su nove kartice od kojih se neke sada mogu iskoristiti i nekoliko puta. Ova opcija moguća je samo kod novih frakcija i donosi nove strateške mogućnosti.

Sam koncept igre u principu je ostao isti i zasniva sa na standardnoj izgradnji grada, na regrutovanju gomile seljaka koji sakupljaju resurse, na kupovini vojske i na rush taktici uništenja protivničkih naseobina.

Grafički igra je ulepšana dodatkom svetskih čuda koja zaista izgledaju impresivno, kao i velikom varijacijom novih jedinica, od brzih kineskih stepskih konjanika, pa do indijskih borbenih slonova. I umalo da zaboravimo još jednu novinu: nindže.

pc | 1 CD | od 12 god.

AoE III: The Asian Dynasties
Real-time strategija

30 dolara | Big Huge Games/Microsoft | 1-8 igrača
pojavila se: 23. oktobra

Minimalni sistemski zahtevi: CPU 1.4 GHz, 256 MB RAM, VGA 64 MB

Grafika: 4 Zvuk: 4 Zabava: 4

\+ Nove frakcije, svetska čuda, opcija inostranog konzulata, izbalansiranost

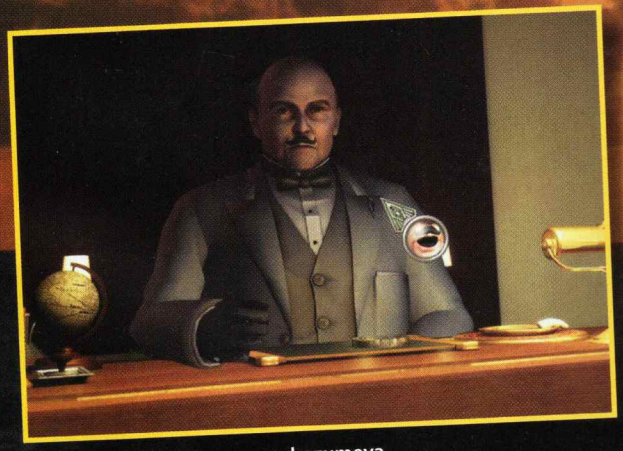
\- Kampanja sa izuzetno "providnim" i očekivanim preokretima

Sasvim solidan dodatak sa dovoljnim brojem novina i poboljšanim multiplayerom

4

Tekst: Vladislav Herbut

Agatha Christie: Evil Under the Sun



Letovanje Herkula Poaroa podrazumeva rešavanje barem jednog ubistva

Povratak Poaroa! Da li vredi rešavati misteriju poznatog engleskog letovališta?

Agatha Christie: Evil Under the Sun adaptacija je istoimenog dela poznate književnice, a bazira se na avanturama čuvenog junaka Herkula Poaroa. Radnja počinje u Londonu, septembra 1940. godine, gde poznati detektiv prepričava Hestignsu doživljaje sa svog odmora, koji je dobio epitet "radni" kada se desilo ubistvo. Već ovde otkrivamo interesantan koncept jer ćete misteriju rešavati kao Hestings, dok ćete se u samoj igri naći u ulozi Poaroa, koji želi da vidi da li njegov prijatelj može da reši ovaj zločin.

Evil Under the Sun klasičan je predstavnik point&click naslova. To podrazumeva sve tipične elemente ovog žanra, ali se, nažalost, u ovom slučaju u tome preteralo. U Poarovom inventaru ubrzo će se naći prazne čaše, kamenje i papirići, kao i razni drugi nepotrebni predmeti. Dobar deo vremena provešćete lutajući po ostrvu, očekujući da se nešto dogodi. Dijaloga ima previše i vrlo brzo postaju krajnje zamorni. Oni se, doduše, mogu skratiti levim klikom, ali na taj način rizikujete da propustite bitne detalje u istrazi. Situaciju popravljaju komične diskusije o misteriji Poaroa i Hestingsa.

Vizuelne karakteristike na solidnom su nivou. Ovo je jedan od retkih naslova za koji možemo da kažemo da međuanimacije izgledaju manje upečatljive od same ingame grafike. Predeli i enterijeri relativno su uverljivi, a likovi lepo modelovani, ali i pomalo kruto animirani. Ipak, nemogućnost detaljnijeg podešavanja grafičkih opcija i potpun izostanak izbora rezolucije (koja je fiksirana na 1024x768) neoprostiv je minus. Zvuk je ubedljivo najbolja stavka i sastoji se od odlično ukombinovanih zvukova iz okruženja u kojem ćete se nalaziti, lepih kompozicija i uverljive glume. Igra je podeljena u osam poglavlja, za čije će vam kompletiranje biti potrebno od deset do petnaest sati.

pc | 1 DVD | od 12 god.

AC: Evil Under the Sun
Point&Click avantura

30 evra | AWE Productions | 1 igrač
Pojavila se: 16. oktobra

Minimalni sistemski zahtevi: Pentium III 1.4GHz, 256 MB RAM, 3D grafička kartica sa 64 MB, 1.5GB HD

Grafika: 3 Zvuk: 4 Zabava: 3

\+ Interesantna priča, odlična gluma

\- Nelogičnosti u igri, dugački dijalozi, animacije likova mogle bi biti bolje

Solidno izdanje koje za momenat može da probudi nostalgiju za P&C žanrom

3

Tekst: Nikola Dolapčev

UTOPIA city

CENA SAMO 250 din

NA KIOSCIMA OD 28. DECEMBRA 2007.

Izdavač: KONELEK d.o.o., Cara Dušana 35, Zemun, Beograd, Srbija, office@konelek.co.yu

Potezna strategija u fantastičnom okruženju, a nisu Heroji!

Fantasy Wars

Nova igra iz ruske radionice podleže sada već klasičnom sindromu većine igara koje nam odatle dolaze. "Ruski" sindrom ogleda se u tome da su igre ili totalni promašaj ili iznenađujuće prijatno osveženje. Fantasy wars, srećom, spada u ovu drugu grupu. Igra najviše podseća na stari Five Star serijal, koji je započeo jednom od najpoznatijih poteznih strategija - Panzer Generalom. Jedna od igara iz ovog serijala - Fantasy General može se smatrati direktnim uzorom igre FW. Ako spomenemo da ista firma radi na rimejku igre King's Bounty, koja je direktna preteča Heroja, sve je jasno.

Igra sadrži tri kampanje, a svaka ima zasebnu frakciju. Priča prati sukob tri zaraćene frakcije, ljudi, orkova i zajedničke armije vilenjaka i patuljaka. Izvođenje se odvija na mapi podeljenoj na šestougaona polja, po kojima pomerate svoje jedinice. Svaka jedinica može po jedanput da se pomera i napada, izuzev skirmish jedinica koje mogu svoje poteze za pomeranje da iskoriste iz više puta. Sve jedinice sakupljaju iskustvo i napredovanjem na viši nivo dobijaju mogućnost treniranja nove dodatne osobine. Jedinice koje prežive jednu misiju prelaze u sledeću. Između misija imate mogućnost da većinu jedinica zlatnicima unapredite u jaču verziju. Na svakoj mapi, pored glavnog zadatka koji je vremenski limitiran, postoje sporedne naseobine čije osvajanje nije neophodno za završetak misije, ali mogu vam obezbediti ekstra novčana sredstva, moćne predmete ili pojačanja u vidu novih jedinica.

FW svakako je prijatno osveženje sa simpatičnom grafikom i zaraznim gameplayom, ali i dokaz da braća Rusi ipak nisu izgubili osećaj za kvalitetan proizvod.

PC | 1 DVD | od 12 god.

Fantasy Wars
Potezna strategija

40 dolara | Ino-Co/1C | 1-8 igrača

pojavila se: 8. novembra

Minimalni sistemski zahtev: CPU 2.0 GHz, 512 MB RAM, 3D grafička kartica sa 128 MB

Grafika: 4 Zvuk: 3 Zabava: 5

+ Simpatična grafika, zaraznost, indirektan rimejk starog Fantasy Generala

− Sitniji bagovi

Fantasy Wars vraća vas u vreme kada su igre još bile stvarno zarazne

4

Tekst: Vladislav Herbut

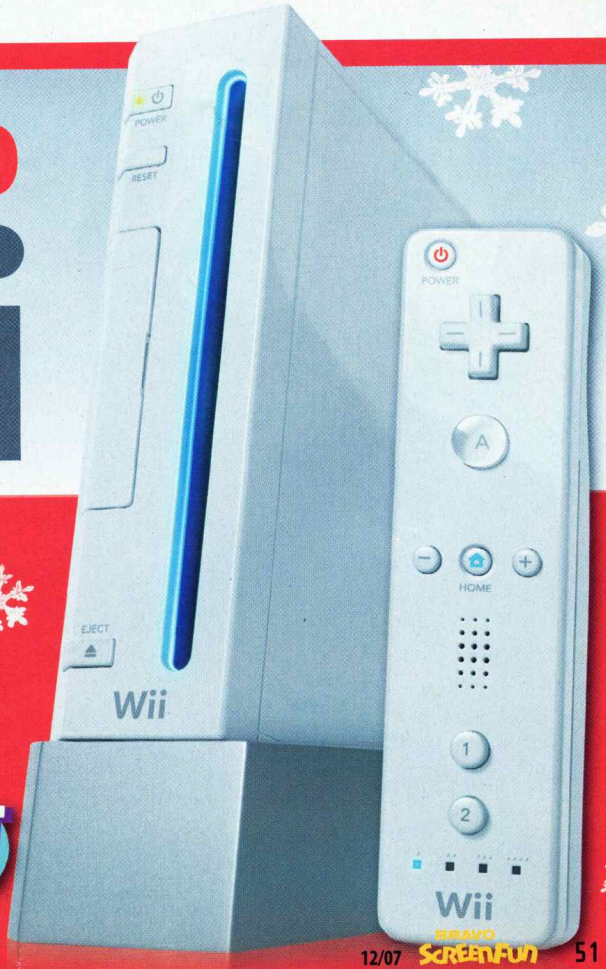
Osvojite Nintendo Wii

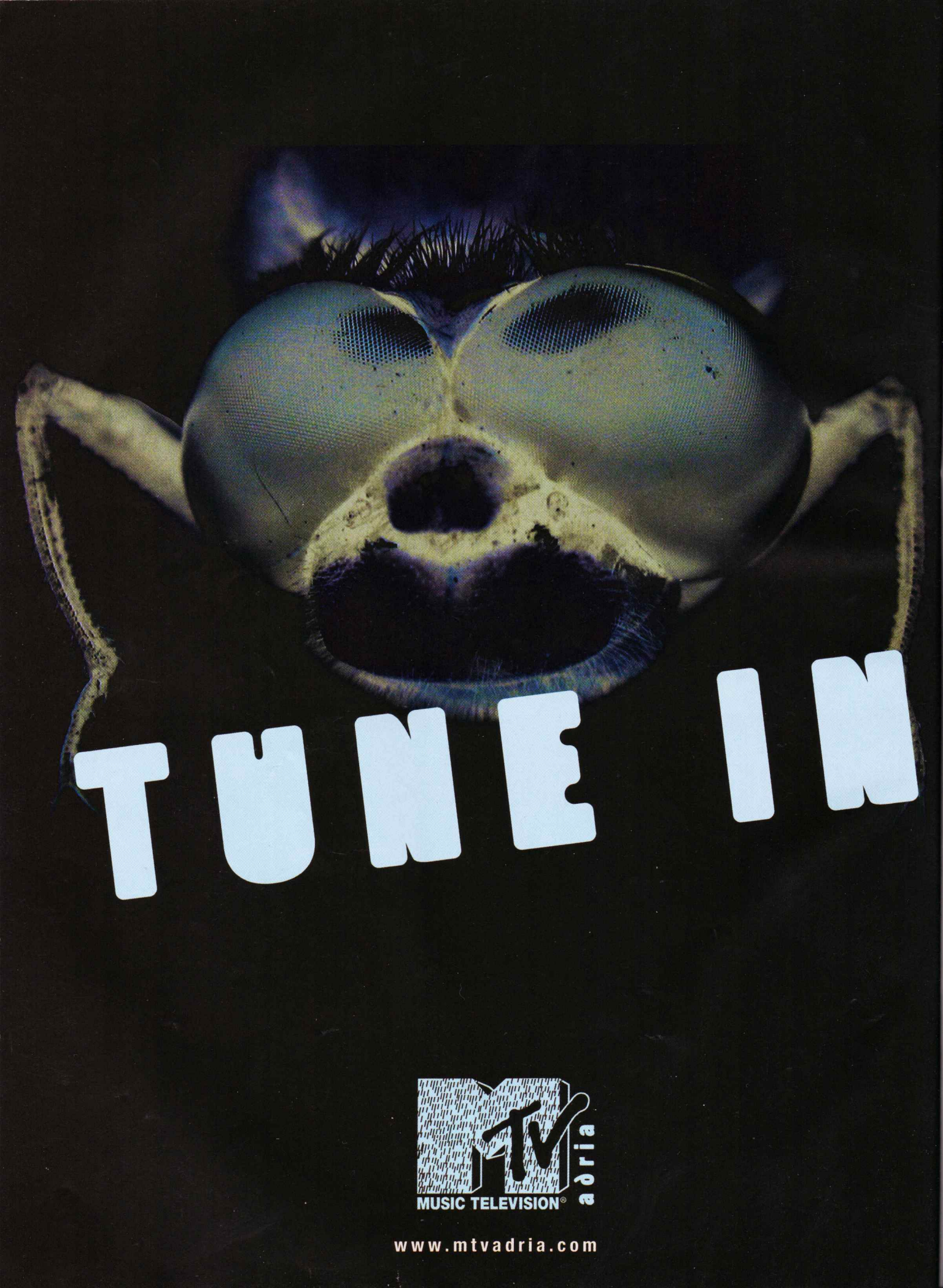
I vi bi Wii? Nova Nintendova konzola, uz malo truda, može biti samo vaša!

Beosoft (Gospodara Vučića 162, Beograd, 011/3048-916 ili 3048-917, www.beosoft.co.yu) i Tehninginvest d.o.o., uvoznik i distributer Nintendo programa (011/2851911) poklanjaju vam Nintendo Wii konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj 4357 pošaljete SMS sa svojim odgovorom, ispred kojeg treba da otkucate prefiks sfun wii. Na kraju SMS-a dodajte svoje ime, prezime i adresu.
Primer pravilnog SMS-a:
sfun wii c Dragan Dragutinović, Moja ulica 23, Beograd
Cena SMS-a iznosi 20 dinara + PDV

Kako se zove princeza koju Mario mora da spase?
a) Beach
b) Reach
c) Peach

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: **b** (Sam Fisher)
Radoslav Tucakov (064118xxxx)

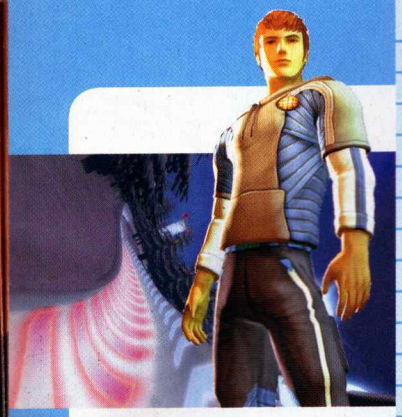



TUNE IN
MUSIC TELEVISION®
adria
www.mtvadria.com

Kada će stići...

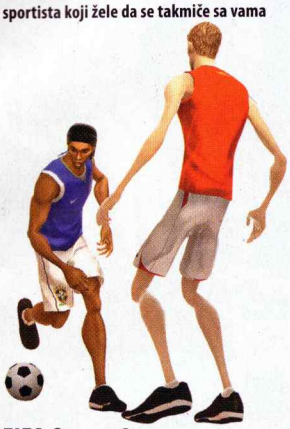
Datumi izlaska

			pc	ps3	360	wii	ps2	psp	nds
A Vampyre Story	Avantura	decembar 2007.	pc						
Animal Crossing	Simulacija života	2008.				wii			
Ankh: Battle of Gods	Avantura	novembar 2007.	pc						
Bee Movie	Platformska	15. 11. 2007.	pc		360	wii	ps2		nds
Brutal Legend	Akciona avantura	2008		ps3	360				
Burnout: Paradise	Trkačka	24. 1. 2008.		ps3	360				
BUZZ! Quiz TV	Kviz	mart 2008.		ps3					
Command&Conquer 3: Kane's Wrath	RTG	prvi kvartal 2008.	pc		360				
Cranium Kabookii	Kviz	6. 12. 2007.				wii			
Black Eye	RPG	mart 2008.	pc						
The Golden Compass	Akciona avantura	novembar 2007.	pc	ps3	360	wii	ps2	psp	nds
Devil May Cry 4	Akcija	mart 2008.	pc	ps3	360				
The Chronicles of Narnia 2	Akcija	maj 2008.	pc	ps3	360	wii	ps2	psp	nds
Dragon Age	RPG	drugi kvartal 2008.	pc						
Elveon	Akciona avantura	novembar 2007.	pc	ps3	360				
Empire of Sports	Sportska	decembar 2008.	pc						
Empire: Total War	Strategija	četvrti kvartal 2008.	pc						
Everybody's Golf 5	Sportska	decembar 2007.		ps3					
Fable 2	RPG	mart 2008.			360				
FIFA Street 3	Fudbal	februar 2008.		ps3	360				
Final Fantasy Versus XIII	RPG	2008.		ps3					
Final Fantasy XIII	RPG	2008.		ps3					
Secret Files 2	Avantura	april 2008.	pc						
Gothic 4: Genesis	RPG	2008.	pc						
Gran Turismo 5	RPG	2008.		ps3					
Grand Teft Auto IV	Akcija	mart 2008.		ps3	360				
Guild Wars 2	Online RPG	2008.	pc						
Halo Wars	RTS	novembar 2007.			360				
Let's Yoga	Yoga trening	novembar 2007.							nds
LittleBig Planet	Platformska	decembar 2007.		ps3					
Lost Odyssey	RPG	2008.			360				
Mario Kart Wii	Trkačka	mart 2008.				wii			
Mass Effect	RPG	23. 11. 2007.			360				
Metal Gear Solid 4	Akciona avantura	drugi kvartal 2008.		ps3					
Mercenaries 2: World in Flames	FPS	prvi kvartal 2008.		ps3	360				
Midnight Club: Los Angeles	RPG	prvi kvartal 2008.		ps3	360				
New International Track&Field	Sportska	prvi kvartal 2008.							nds
NiGHTS	Platformska	prvi kvartal 2008.				wii			
Okami	Akciona avantura	2008.				wii			
Panzer Tactis	Potezna strategija	23.11. 2007.							nds
Perry Rhodan	Avantura	decembar 2007.	pc						
Race Driver One	Trkačka	2008.	pc	ps3	360				
Resident Evil 5	Akciona avantura	2008.		ps3	360				
Rock Band	Muzička	mart 2008.		ps3	360		ps2		
Sacred 2: Fallen Angel	RPG	mart 2008.	pc		360				
Samba de Amigo	Muzička	prvi kvartal 2008.				wii			
Sega Superstar Tennis	Tenis	prvi kvartal 2008.		ps3	360	wii	ps2		nds
Sim City Societis	Strategija	novembar 2007.	pc						
Singstar	Karaoke	12. 12. 2007.		ps3					
Soul Calibur IV	Borilačka	četvrti kvartal 2008.		ps3	360				
Splinter Cell: Conviction	Akciona avantura	mart 2008.	pc		360				
Starcraft 2	Strategija	2008.	pc						
Super Smash Bros. Brawl	Borilačka	decembar 2007.				wii			
Uncharted: Drake's Fortune	Akciona avantura	5. 12. 2007.		ps3					
Universe at War	RTS	januar 2008.	pc						
Viva Pinata: Party Animals	Party igra	decembar 2007.	pc						
We Love Golf	Simulacija golfa	prvi kvartal 2008.				wii			
Who wants to be a millionaire?	Kviz	decembar 2007.				wii			
Wii Fit	Igra veštine	prvi kvartal 2008.				wii			
Wipeout Pulse	Trkačka	21. 11. 2007.						psp	
WoW: Wrath of the Lich King	MMORPG	2008.	pc						
Worldshift	RTS	prva polovina 2008.	pc						



Empire of Sports

Snovi postaju stvarnost: Online svet prepun sportista koji žele da se takmiče sa vama



FIFA Street 3

Ronaldinjo opet praši po dvorištu: Electronic Arts nam sprema novi ulični fudbal

Worldshift

Interesantan miks RPG-a i RTS-a. Ova igra mogla bi postati pravi hit. Videćemo.

We Love Golf

Capcom za Wii pravi odličnu simulaciju golfa!

Brutal Legend

Igrajte Rock'n'Roll: Ovu divlju heavy metal avanturu morate da "overite" da biste poverovali!

Samba de Amigo

Zveckanje iz dobrih starih Dreamcast vremena nastavlja se i na Wii-ju!

Sega Superstar Tennis

Ništa novo, ali će biti zabavno: Sonica i njegovi drugari obračunaće se na digitalnom teniskom terenu.

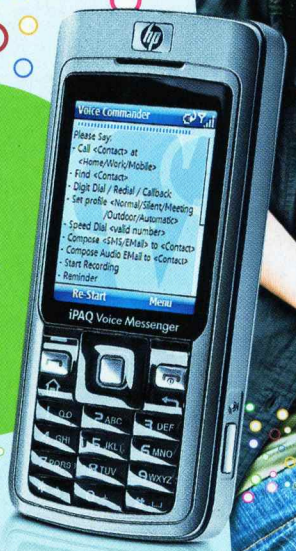
Mobilni za zabavu

Telefone odavno više ne koristimo samo za priču i slanje poruka. Oni su postali multimedijalna zabava koja nam ubija vreme. Želite novi telefon za zabavu?

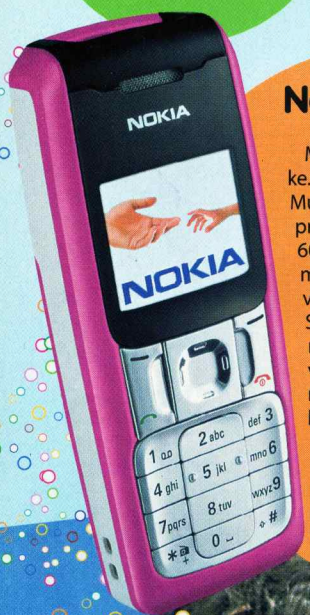
HP iPAQ vOICE Messenger

Ako ne volite previše da tipktate, onda je iPaQ 514 Voice Messenger pravi izbor za vas, jer se ovim mobilnim telefonom može upravljati i glasom. Tako ćete bez mnogo gnjavaže moći da pozivate kontakte iz adresara i da čitate mejlove. Kontakte možete da pozovete izgovaranjem imena ili broja kontakta. Ovaj mobilni ostavlja vam mogućnost da sami odlučite na koji način ćete ga koristiti. I to nije sve: preko integrisanog wireless modula možete se priključiti na Internet, a uz pomoć kamere od 1,2 megapiksela možete da pravite sjajne fotografije. Slike možete odmah da pogledate na displeju veličine dva inča! Memorije ima samo 128 MB, ali se može proširiti putem miniSD kartice. iPaQ 514 košta oko 330 i već sada može da se pronađe u našim prodavnicama.

www.hp.com



Konačno telefon koji ume i da sluša



Nokia 2310

Model 2310 je povoljan telefon i odličan za početnike. Krase ga animirani screensaveri a tu je FM radio. Muzički plejer obogaćen je vizuelnim efektima koji prate ritam muzike. Ovaj model može da sačuva samo 60 poruka, što i nije naročito praktično ako volite mnogo da se dopisujete. Ova jeftina spravica podržava i polifone melodije i može da ih primi i putem SMS-a. Nažalost, ne može da se poveže na Internet i nema nijedan način prenosa podataka, iako podržava mp3. Ekran mu je prilično loš, a memorije ima samo 4 MB. Ipak, glavni adut je cena od samo 60 evra i baterija koja traje više od sedam dana.

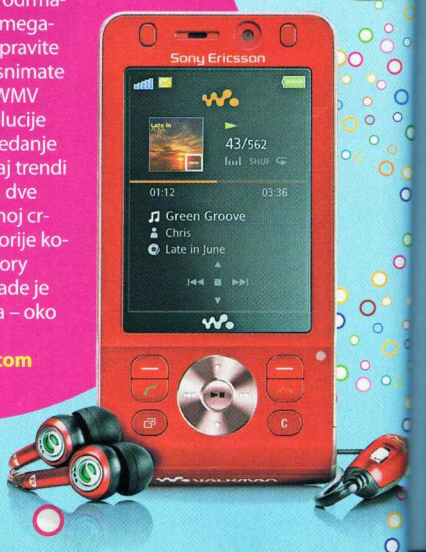
www.nokia.com

Model 2310 je veoma jeftin a poseduje sve osnovne funkcije

Sony Ericsson W910i

Ova muzička kutija ima zaista raznovrsne mogućnosti. Preko HSDPA možete brzo da "skidate" muziku sa Interneta. Šteta samo što naši provajderi to ne podržavaju. Ugrađeni senzori omogućavaju da se komande zadaju putem pokreta. Ako pomerite telefon levo, muzički plejer će pustiti prethodnu pesmu, a ako ga drmnete udesno, zasvirače sledeća numera na plejlisti. Želite da izmešate plejlistu? Shuffle funkciju dobićete tako što ćete snažno prodrmati telefon. Cool! Sa kamerom od 2 megapiksela, pored toga što možete da pravite izuzetno dobre fotke, možete i da snimate klipove u 3GP, MP4, Real Video 8 i WMV formatima. Displej od 2,4 inča rezolucije 240 x 320 piksela pogodan je za gledanje klipova i izuzetno je kvalitetan. Ovaj trendi mobilni telefon može da se nađe u dve boje: intenzivnocrvenoj i prefinjenoj crnoj. Opremljen je sa 40 MB memorije koja se može proširiti putem Memory Stick Micro kartice. Kvalitet izrade je vrhunski, pa je takva i cena – oko 380 evra.

www.sonyericsson.com



Novi Sony Ericsson savršeni je spoj mp3 plejera i mobilnog telefona

Nokia 5310 XpressMusic

Novi monoblok model Nokije debljine je samo 9,9 mm. Kao i ostali Xpress Music modeli, i ovaj ima specijalne multimedijalne tastere: Play/Pause tastere, kao i onaj za "premotavanje". Ukoliko ste povezani na Internet, kada slušate neku pesmu, ujedno ćete videti i naslovnu stranu albuma. Ovaj model podržava microSD kartice od 4 GB, što je dovoljno za 4.000 minuta muzike ili 1.333 pesama u formatima mp3, WMA ili AAC. Baterija je dovoljno jaka da izdrži 20 sati slušanja muzike. Na 5310 možete priključiti bilo koje slušalice jer ima standardani ulaz od 3,5 mm. Za ugodno krstarenje Internetom instalirana je i Opera browser. Mobilni će se uskoro naći u našim prodavnicama sa cenom od oko 250 evra.

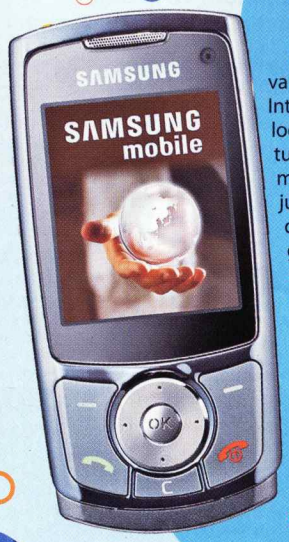
www.nokia.com

Nokia 5310 namenjen je pre svega muzičkim fanaticima

Samsung SGH-L760

Ovaj cool slajder mobilni sav se presijava zbog ugrađenih hromiranih detalja. Na Internet se konektuje preko UMTS tehnologije, a od ostalih vidova komunikacije tu su USB 2.0 i Bluetooth. Kamera od 2 megapiksela omogućava video telefoniju, tako da vas vaši prijatelji mogu i gledati dok ćaskaju sa vama. Zgodna mogućnost je ta što se video pozivi mogu i snimiti. Ako imate probleme sa organizacijom, nemate razloga za brigu, jer ovaj Samsungov telefon ima ugrađen kalendar, memo funkciju, listu obaveza i svetsko vreme. Ako vam je potrebno više memorije, možete proširiti ovaj telefon putem microSD kartice. SGH-L760 se već nalazi u prodaji po ceni od 230 evra ili za 1 dinar preko Telenora.

www.samsung.com



L760 nudi mogućnost video telefonije

Odlična kamera i displej osetljiv na dodir: LG KU990 Viewty

LG KU990 Viewty

Ako volite da fotografišete, onda bi trebalo da razmislite o ovom modelu telefona, jer on ima kameru od čak 5 megapiksela. Fotografije možete i potpisati pomoću stylus olovke. Ovaj LG ima HSDPA podršku, tako da je Internet veoma brz. Pomoću točkića sa strane telefona skrolovaćete kroz imenik, podešavati zvuk ili zumirati sliku prilikom fotografisanja. Opremljen je displejom osetljivim na dodir, a navigacija prstom funkcioniše savršeno. Viewty će se uskoro pojaviti na tržištu i pretpostavljamo da će biti poprilično skup – oko 500 evra.

www.lge.com

Tekst: T.P.

HTC Touch Dual

Ovaj smartphone je spoj mnogobrojnih organizacionih alatki. Njime se jednostavno upravlja preko displeja od 2,6 inča koji je osetljiv na dodir. Za kucanje se koristi pokretna tastatura ili stylus olovka. Za povezivanje na Internet, HTC Touch Dual koristi 3G Turbo, odnosno HSDPA tehnologiju, tako da je povezivanje na Internet veoma brzo. Telefon pokreće Windows Mobile 6.0 operativni sistem, a instalirani su i Word Mobile i Excel Mobile programi. Naravno, na raspolaganju vam je čitava plejada Windows programa i igara za ovaj sistem koje možete skinuti sa Interneta. HTC se još uvek nije našao kod nas u prodaji, a očekuje se cena od oko 550 evra.

www.htc.com

Touch Dual omogućava kucanje na tastaturi, olovkom ili preko displej keyboarda

Mobimania 2228

NARUČIVANJE SA FIKSNE MREŽE SEBI ILI DRUGIMA NA POKLON !
0900 77 88 77*
KORISNIČKI CALL CENTAR (10- 16h)
011 3971 545

mt:s telenor

SMS Kontakt centar : Pošaljite nam vaše komentare i pitanja sms-om na 4634. Cena 5 din+pdv.

Kompletan izbor sadržaja na mobilnom WAP sajtu
wap.melodije.net

MULTIMEDIJA EROTIKA IGRE MELODIJE LINKOVI

MELODIJE
MP3, REAL AUDIO, POLIFONE

HITOVI
2697 Saša Kovačević - Ruka za spas
2698 Edo Maajka - To mora da je ljubav
2699 Juice - Brate Minli
2696 Rhianna - Umbrella
6047 Indy-Bato bre HIT
6062 Dejan Matic - Niko i neko HIT
6061 Blizanci - Tuto kompleto
6063 Koktel bend - Drugarice
6064 Milica Todorović - Zašto cura sedi sama
6065 Ana Kokic - Svejedno HIT
6056 Gwen Stefani - The Sweet Escape
6057 Beyonce - Irreplaceable HIT
6058 Justin Timberlake - My Love
6059 Eminem - Smack That HIT
6060 Eric Prydz & Floyd - Proper Education
6049 Mrgude-Slavica Ćukteras
6050 Poludela-Tanja Savić
2670 Blizanci - Laki
2217 Kolo Vlaško - Tradicionalne
6001 Ana Nikolić - Romale Romali
2569 Sergej Ćetković - Pogledi u tami
2305 Tradicionalna - Sprem te se četnici
6052 Sve je na prodaju-Saša Matić
2611 Amadeus - 100 posto
6029 Tina - Kabrio porše
6025 Flamingosi - Lumperaj
6024 Hriste Bože - Tema iz Kosovskog boja
2672 PussyCat Dolls - Buttons
6027 Goga - Gaćice HIT
2089 Bože pravde - Himna

ZABAVNA
6066 Marija Serifovic - Molitva HIT
6067 Negativ - Prava Stvar
6068 Blizanci - Mambo Jumbo Serbiano
2601 Đogani - Jagode sa šlagom
2530 Đogani - Čekaj me kod kolima
2630 Funky G - Ponovo
2573 Dado Glišić - Sto bespuća
2529 Amadeus Band - Mesec dana
2385 Tijana Dapčević - Ona to zna
2634 Dado Glišić - Dišem al nisam živ
6028 Luis - Opa opa
2527 Trubači sa Guče - Lane moje
2607 Željko Joksimović - Michelle
2605 Željko Joksimović - Crnokosa
2512 Tijana Dapčević - Sve je isto ...
2617 Amadeus - Lažu te

TRADICIONALNE
2286 Marš na Drinu - Tradicionalna
2090 Hej sloveni - Himna
2216 Kolo Užičko - Tradicionalne
2410 Jos ne sviće rujna zora - Tradicionalna
2287 Moravac - Tradicionalna
2256 Zajdi zajdi - Tradicionalne
2252 Makedonsko devojče - Tradicionalne
2255 Tamo daleko - Tradicionalne

NARODNA
2616 Saša Matić - Ruzmarin HIT
2535 Viki Miljković - Mahinalno
6055 Luis - Slike u oku HIT
6042 Stoja - Od splava do splava
2534 Seka Aleksić - Dođi i uzmi me
2627 Stevan Anđelković - Blesava
2655 Tina - Zaljubljena HIT
2610 Mina - Muziku pojačaj
2615 Milica Todorović - Uporedi me
2625 Milica Todorović - Reci ja
2452 Tina Ivanović - Bunda od nerca
2620 Mile Kitić - Luda devojko
2590 Aco Pejović - Taksi
2641 Blizanci - Jednom Pokidano
2631 Jovana Pajić - Bmw
2515 Tanja Savić - Tako mlada
2589 Aco Pejović - Opušteno
2411 Darko Filipović - Ona, ona
6039 Indira Radić - Bio si mi sve
6018 Marko Bulat - Laž
6016 Jovana Pajić - Tako sam htela
2518 Slavica Ćukteraš - Prevari me
6048 Ista nam je tuga-Mira Škorić
6051 Povredi me-Nikola Roković
6041 Ljuba Aličić - Ciganin sam al najlepši
2621 Mile Kitić - Šampanjac

STRANA
2678 Fergie - London Bridge HIT
2541 Black eyed peas - Don't phunk with my heart
2679 Robbie Williams - Love Light HIT
2481 Gwen Stefani Feat. Eve - Rich Girl
2538 Gwen Stefani - Hollaback Girl
2540 Black eyed peas - Don't Lie
2682 Justin timberlake - Sexy Back
2533 Eminem - Ass like that
2062 Beyounce - Crazy
2060 50 Cent - In Da Club
2465 50 Cent - Candy shop
2571 Madonna - Hung up
2064 Britney Spears - Toxic
2673 RHCP - Dani California HIT
2507 The Chemical Brothers - Galvanize
2674 Beyonce - Deja Vu
2675 Madonna - Jump HIT
2624 Madonna - Sorry
2562 The Black Eyed Peas - My Humps

FILMSKA
2057 Sex i grad - Muzika iz serije HIT
2055 James Bond 007 - Muzika iz filma
2459 TV Dnevnik
2568 Bolji život - Muzika iz filma
2049 Floyd - Muzika iz filma
2460 Noblice - Reklama
2456 Ko to tamo peva
2458 Smogovci - Muzika iz serije

Ako želiš melodiju pod brojem 2535 pošalji:
Za MP3 pošalji **MP 2535** na 2228; Za POLIFONU MELODIJU pošalji **P 2535** u SMS poruci na 2228;
Za REAL AUDIO pošalji **AMR 2535** na 2230 Za MONOFONU MELODIJU za nokia i samsung pošalji **MN 2535**, za siemens pošalji **MS 2535**, za ericsson **ME 2535** na 2228

EFEKTI
MP3, REAL AUDIO

ĐANIJEVI FAZONI ZA MOB
7170 Auuu vrh poruka!
7171 Vrh poruka
7172 Javi se brate
7173 Vadi budalu
7174 Vadi budalu pesmica
7175 Zvoni ti fontele

ZVUCI ZA SMS PORUKE
7111 Ciga - Kume, stigla poruka, da častiš
7094 Slobina poruka - Poruka sa onog sveta
7106 Tehno kokoške MEGA HIT
9038 Mafijaška poruka HIT
7074 Policijska motorola - Halo kolega
9013 Message, Message - ludačka poruka
7012 Policijska motorola HIT
7076 Policijska motorola 2 - Kolega javi se!

FAZONI ZA ZVONO
7168 Ne diraj mi telefon
7160 Mapet Šou - Manamana
7163 Serbus Zagreb
7154 Traženje pedera
7093 Pijani miš EXTRA
7092 E brate javi se na fontele - BGD junky
7088 Kume daj da ti operem mobilni
9027 Techno BEBA
9044 Ludi hrčak

FAZONI IZ CRTANOG FILMA
7157 Sunđer Bob - Uvodna pesmica
7158 Sunđer Bob - Ze je za zezanje VRH
7062 Ptica trkačica
7064 Brzi Gonzales
7016 Ima li ludaka u tvojoj porodici?
7072 Hello my baby - Singing frog

FAZONI IZ FILMOVA
7001 Ajde da se drogiramo
7015 Balkanski špijun - Centrala
7019 Maratonci - Šta to radiš kume
7026 Telefon 1 - Žikina dinastija
7025 Radovan III - Fenomenalno
7028 Tesna koža - Šojić na aparatu
9034 Zona Sumraka

ZEZANCIJE
7138 Buci buci, za k..me povuci
7139 Šorka, cvet mladosti, utakmica
7011 Oj svijetla majska zoro (prđeži)
9021 Balkanski špijun zez telefonom
9040 Bosansko muvanje - Slađa

ZVUCI ŽIVOTINJA
7110 Vuk zavija
7081 Mačka skiči
9002 Delfin zvono
9003 Slon zvono
9005 Majmun zvono

Za REAL AUDIO pod brojem 7025 pošalji **AMR 7025** u sms poruci na 2228.
Za MP3 pod brojem 7025 pošalji **MP 7025** u sms poruci na 2228.

VIDEO
SPORT, SMEH

2029 CECA OOPSS

1062 RONALDINJO PREČKA

2039 TRI BRAZILCA

2069 MUŠKO - ŽENSKE PRIČE

2031 SKOK U KADU

1004 HER ŽIKA

2386 SERBUS ZAGREB

2232 ĐANI REJVUJE

2389 MILIČIĆ I SUDIJE

1024 A VI KAKO TE?

2066 KRZNENA LOPTICA

2023 BAČI DROGU

1033 ŠOJIĆ NA TELEFONU

2423 BACANJE PEGLE

2234 MATEMATIKA

2433 ARAPI I ZMIJA

2448 ĐANIJEV SUPER GO

2032 VAKO SE ČITA

1029 UF...HM

2150 ŠAŠA MATIĆ VI KAKO TE

1030 VESTI

1027 REPER IZ KOSTOLAC

2131 MURKAN I FERARI

2138 PRASE SPRINTER

2137 PAJSER PRELAZI PRUGU

2195 DEVOJKA NERVIRA

2196 ĐOLE PRDI

Za VIDEO KLIP pod brojem 1024 pošalji **V 1024** u sms poruci na 2228

ANIMACIJE

1021

1028

1027

1006

1083

1031

1030

Za ANIMACIJU pod brojem 1021 pošalji **ANI 1021** u sms poruci na 2228

KOLOR SLIKE
POZADINE ZA MOBILNI

6024

6026

2530

6006

3541

3445

2598

2557

2590

2101

2566

2565

3558

6065

2599

3502

6084

3478

3585

3473

3609

2972

3500

3446

3567

3556

3557

3547

3447

Za KOLOR SLIKE pod brojem 2531 pošalji **SL 2531** u sms-u na 2228

JAVA IGRE, APLIKACIJE, SEXY GALERIJE

HITOVI

6056

OTPISANI
Tihi i Prle ponovo prže! U najboljoj pucačini za mobilni ikad!

6057

NACIONALNA KLASA
U ulozi Flojda provozaj se u čuvenom fići i osvoji nacionalnu klasu.

6043

LJUBAVNE SMS PORUKE
Skinite zbirku 200 ljubavnih SMS poruka odjednom !

IGRE

6301

6323

6003

6005

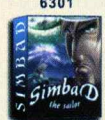
6007

6361

6305

6365

IGRE



6335

6324

6317

6348

6042

6363

6049

6350

Za proveru da li tvoj telefon podržava **JAVA** igru ili aplikaciju, poseti wap.melodije.net/isprobaj
Da bi dobio IGRU ili APLIKACIJU 2043 pošalji **JAVA 2043** u sms poruci na 2228.

sms:start
70.000 ČLANOVA

Najpopularniji SMS chat u Srbiji

:: **S@VrŠeNo Z@ DeVoJkE :)**
Mogu da te startuju samo osobe koje tačno odgovore na tvoja pitanja

:: **IdE@LnO Za MuŠk@RcE ;)**
Možeš videti fotografije devojaka pre startovanja

:: **FoTo PrEtR@ŽiV@NjE :O**
Za foto pretraživanje koristite komandu F

1NA1 SMS DOPISIVANJE

Pošalji **S BRAVO** na 5335

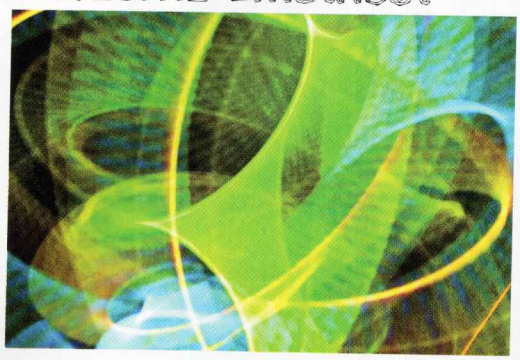
Cena poruke samo 6 din + pdv !

MTS: Polifone i real audio melodije, kolor slike i animacije se naplaćuju sa 60 din+pdv; Monofone melodije sa 35 din+pdv; Video sa 75 din+pdv; MP3 sa 90din+pdv; JAVA: 150 din+pdv.
Telenor: Cena slanja sms poruke je 60 din+pdv za sve sadržaje. JAVA sadržaji se dodatno tarifiraju sa 110 din+pdv prilikom preuzimanja.

Za podešavanje GPRS-a pozovite korisnički centar:
Telenor: 9863, MTS: 789

Tarifiranje 0900: *30 DIN+PDV
Poziv + svaki minut

Moderna umetnost



Trik: Samookidanje, vreme osvetljenja, bacanje kamere.

Efekat: Retke i jedinstvene fotke i možda oštećena kamera.

Evo kako:

Treba da podesite vreme osvetljenja na 0,5 do 2 sekunde, automatski okidač na 3 sekunde i baciti kameru u vazduh, tako da se ona okrene oko svoje ose. Zatim je ponovo uhvatite! Više na www.cameratoss.blogspot.com

Vrtlog

Trik: Duže osvetljavanje, kameru zakrenuti, blic

Efekat: Lice oštro, ali je pozadina nejasna.

Evo kako:

Postavite aparat kao u "vremenskoj mašini" (2). Predmet mora da miruje. Snimite i u istom momentu malo zakrenite kameru. Ako imate manuelni zum, ostvarićete dodatni zum efekat, u kom treba da zakrenete kameru i istovremeno zumirate.

Užasna lica

Trik: Klimanje glave, brzo osvetljenje i blic

Efekat: Iznervirani prijatelji koji žele da što pre izbrišete tu fotku.

Evo kako:

Obećajte prijatelju da ćete snimiti njegovu "posebnu" fotku. Uzmite ga u kadar i objasnite mu da treba da sasvim opusti usne i da vrti glavom levo-desno i ispušta zvuke npr. bvl-bvl-bvl, kao da se nečega gadi. Zatim ga snimite i pošaljite fotku svim prijateljima, pre nego što on može da je izbriše...

Šaljite fotke!

Ukoliko i vi imate zanimljive cool slike sa ili bez efekata, šaljite ih na našu e-mail adresu, a mi ćemo ih objaviti u ScreenFunu!

e-mail adresa: igor.conic@color.co.yu

Fotografije šaljite u jpg formatu i vodite računa da njihova veličina ne prelazi jedan megabajt

Pseudo 3D fotke

Trik: Predmet treba da snimite dva puta iz uglova koji se neznatno razlikuju.

Efekat: Potpuno otkačene 3D fotke.

Evo kako:

Predmet fotografišite – lice ili predmet – jednom spreda i jednom blago ulevo. Ako postavite fotke jednu pored druge ili ih preklapate jednu preko druge, videćete ih u 3D formatu. Ili, otvorite slike u odgovarajućem programu i brzo naizmenično kliknite jednu pa drugu.

Tekst: F. K. N.

slike u koloru

Ako želiš kolornu sliku pod brojem 4394 samo ukucaj C 4394 i pošalji na 7070. Cene 50din. (064/065), 35din. (063/062)

Slika Meseca

4374

4385

4384

4407

4410

4405

4306

4402

4403

4404

4394

4375

4376

4395

4401

4400

4396

4397

4399

4398

4333

4365

4041

2015

2114

4044

4409

4408

4388

kolorne animacije

Ako želiš animaciju pod brojem 6090 samo ukucaj V 6090 i pošalji na 7070. Cene 50din(064/065), 35din. (063/062)

6108

6109

6084

6110

6095

6114

6115

6118

6027

6074

6078

6111

6077

6090

6085

6113

6105

6119

6096

6116

6117

mp3

Ako želiš MP3 pod brojem 6055 samo ukucaj MP3 6055 i pošalji na 7070.
Cene 90din (064/065), 35din. (063/062)mreza.

Ekstra hitovi
6055 Ivkova Slava - Nesanica
6134 Himna Navijača Partizana - Volim Parizan
6100 Srbija - Navijačko skandiranje
6118 Prijatelji - Tema iz serije
6106 Under the Sea - Dizni
6116 Otpisani - Trubači
6091 Bože pravde - Himna (instumental)
6133 Inspektor Blaza - Pune tribine ludih navijača
6147 Trubni znak za povečerje
6121 Užičko Kolo
6145 Tamo daleko (instrumental)
6119 Sex i Grad - Tema iz serije

Hitovi narodne muzike
6170 Tozovac - Vlajna
6159 Dragana Mirković - Ako me ostaviš
6157 Bora Drljača - Otišla je Danijela
6169 T. Zdravković - Ispod palme na obali mora
6302 B. Zdravković - Kako starim sve te više volim
6305 Emina Jahović - Dal ona zna
6304 Donna Ares - To mi nije trebalo
6307 Sinan Sakić - Lepa do bola
6219 Blek Panters - Kakvu ženu imam
6211 Bojan Bjelić i Indy – Ekspresno
6208 Indy - Bato, bre
6206 Halid Beslic - Tuga
6201 Tina Ivanović - Kabrio porše
6188 Neda Ukraden - Januar i februar
6187 Mira Skorić - Ista nam je tuga
6001 Ceca - Pazi s kime spavaš
6073 Nikola Rokvic - Oprosti mojoj mladosti
6025 Ceca - Neodoljiv
6046 Elma - Gradske priče
6040 Silvana Armenulić - Šta će mi život
6087 Ljuba Aličić - Vrati se na mesto zločina

Hitovi zabavne muzike
6212 Marija Šerifović - Molitva
6217 Blizanci - Mambo Jambo Serbiano
6209 Željko Samardžić - Lice ljubavi
6214 Negativ - Prava stvar
6195 September - Cry For You
6185 Freestylers - In Love With You
6174 Zdravko Čolić - Sto Puta
6167 Marija Šerifović - Nije mi prvi put
6301 Ana Nikolić - Devojka od čokolade
6308 Željko Samardžić - Lice ljubavi
6172 Zdravko Čolić - Hajmo negdje nasamo
6166 Magazin - Oko moje sanjivo
6190 Nelly Furtado - Maneater
6076 50 cent - Candy shop
6151 Justin Timberlake - Sexy back
6138 Pussycat Dolls & Busta Rhymes - Dont Cha
6111 Metallica - Nothing Else Matters
6077 Crazy Frog - Axel F
6149 Beyonce ft. JayZ - Deja Vu
6020 Shakira - La tortura
6090 Lordi - Hard Rock Hallelujah (Finland)
6136 Black Eyed Peas - My Humps
6069 Ana Nikolic - Romale romali
6139 Us5 - Maria
6104 Sting - Desert Rose
6060 Madonna - Sorry
6099 Santana - Maria Maria
6052 Funky G - U tvojim kolima
6079 Zeljko Joksimovic - Michelle
6137 Iron Maiden - Number of the Beast
6078 Hari Mata Hari - Lejla
6083 Amadeus - 100 posto
6135 Ac Dc - Highway to Hell
6148 50 cent ft. Olivia - Best friend

melodije

Ako želiš polifonu melodiju pod brojem 71004 kucaj P 71004 i pošalji na 7070. Cene 50din. (064/065), 35din. (063/062)

EUROSONG 2007
mp 71004 Marija Šerifović - Molitva
mp 71104 Bugarska - Elica Todorova & S. Jankulov
mp 71204 Gruzija - Sopho Khalvashi - My Story
mp 71304 Rusija - Serebro - Song Number One
mp 71404 Slovenija - Alenka Gotar - Cvet z juga
mp 71504 Ukrajna - Verka Serduchka - Danzing

HITOVI NARODNE MUZIKE
mp 71483 Sinan Sakić - Lepa do bola
mp 71283 Emina Jahović - Dal ona zna
mp 71183 Donna Ares - To mi nije trebalo
mp 71973 B. Zdravković - Kako starim sve te više...
mp 71992 Seka Aleksić - Iskoristi moje mane
mp 71991 Nedeljko Bajić Baja - Mini Šuknja
mp 71953 Sako Polumenta - Dočekajmo jutro...
mp 71923 Mile Kitić - Sampanjac
mp 71863 Dragana Mirkovic - Luče moje
mp 71772 Seka Aleksić - Dodji i uzmi me
mp 71743 Milica Todorović - Uporedi me
mp 71702 Sejo Kalač - Ala ala
mp 71670 Dragana Mirković - Kroz šljivike i livade
mp 71612 DJ Krmak - Šumaher
mp 71542 Tanja Savić - Tako mlada
mp 71522 Nedeljko Bajić Baja - Oficir s'ružom
mp 71472 Tina - Bunda od nerca

HITOVI ZABAVNE MUZIKE
mp 71583 Željko Samardžić - Lice ljubavi
mp 71383 O. Dragojević - Sa dva zrna lažnog srebra
mp 71083 Djogani - Kralj diskoteka
mp 71873 Ana Nikolić - Devojka od čokolade
mp 71942 Global Deejays - The sound of S. F.
mp 71933 Coolio - Gangstas paradise
mp 71892 Metallica - Nothing Else Matters
mp 71890 Kylie Minogue - I believe in you
mp 71861 Gwen Stefani - Rich Girl
mp 71832 Shakira - La Tortura
mp 71812 Linkin Park & Jay-Z - Numb-Encore
mp 71782 Rihanna - Pon De Replay
mp 71771 Iron Maiden - The number of the beast
mp 71752 Djogani - Čekaj me kod kolima
mp 71723 The Doors - Break on through
mp 71703 Madonna - Hung up
mp 71661 Prodigy - Smack My Bitch Up
mp 71643 Ana Nikolić - Romale Romali
mp 71603 Bob Sindair - Love Generation
mp 71573 Bob Marley - I Shot The Sheriff
mp 71572 Djogani - Oženi me
mp 71553 Sting - Desert rose
mp 71503 50 Cent - Window Shopper
mp 71492 HIM - Wings Of A Butterfly
mp 71482 50 Cent - Outta Control
mp 71473 Luna - Šećeru
mp 71471 50 Cent Ft.Olivia - Candy Shop
mp 71453 Santana - Maria, maria
mp 71443 Tatu - All about us
mp 71413 Željko Joksimović - Mišel
mp 71401 Nataša Bekvalac - Nikotin
mp 71363 The Prodigy - Out of space
mp 71352 Tijana Dapčević - Sve je isto samo...
mp 71351 Ekv - Par godina
mp 71343 Shakira - Dont bother
mp 71320 Ac/Dc - Highway To Hell
mp 71263 The Eagles - Hotel California
mp 71243 Pussycat dolls - Dont cha
mp 71222 Djordje Balašević - Ringišpil
mp 71192 Djogani - Jagode sa slagom

EKSTRA HITOVI
mp 71491 Top Gun - Tema iz filma
mp 71460 New York, New York
mp 71412 Bijelo dugme - Uspavanka za Radmilu M
mp 71380 Star Wars - The Imperial March
mp 71342 Sundjer Bob - Tema iz crtanog filma
mp 71151 Liga Sampiona
mp 71100 Goran Bregović – Kalašnikov
mp 71081 Shrek - Tema iz crtanog filma
mp 71062 Crazy Frog - Axel F
mp 70993 Kum - Tema iz filma
mp 70921 Otpisani - Tema iz serije
mp 70898 Ljubišino kolo
mp 70883 Prijatelji - Muzika iz serije
mp 70828 Pink Panter – Tema iz filma
mp 70816 Sex i grad - Muzika iz serije
mp 70752 Adams Family - Tema iz filma
mp 70731 Nemoguća misija - Tema iz filma
mp 70687 Cari – Muzika iz serije
mp 70610 Crvena Zvezda - Himna
mp 70510 Partizan - Himna
mp 70470 Bože pravde - Himna

MONOFONE MELODIJE Bez obzira Čije si mreže korisnik, a želiš melodiju pod brojem 71004, i imaš telefon NOKIA ukucaj MN 71004, ALCATEL-MA 71004, SONY ERICSSON-ME 71004, MOTOROLA-MM 71004, SAMSUNG-MS5 71004, SIEMENS-MS 71004, i za ostale EMS telefone-ME 71004 i pošalji na 7070. Cene 40din. (064/065), 35din. (063/062)

SMS LJUBAVNI CHAT

Želiš li da upoznaš dečka? DA
Želiš li da upoznaš devojku? DA
Želiš li da imaš sms simpatiju? DA
Diskretno i anonimno? DA

Ukucaj DA i pošalji na 7070

ostale KOMANDE za LJUBAVNI CHAT:
Traži korisnike koji su prijavljeni:
Ukucaj - DA traži pol godine od do grad
primer: **DA traži pol z god 20 35 grad Beograd**
(z - ženski pol / m - muški pol)
Pošalji SMS na 7070

Vidi šta je korisnik napisao o sebi:
Ukucaj - DA vidi ime korisnika
primer: **DA vidi marija23**
Pošalji SMS na 7070

Šta želi korisnik i šta su očekivanja:
Ukucaj - DA želi ime korisnika
primer: **DA želi marija23**
Pošalji SMS na 7070

Da pošalješ poruku i ostvariš kontakt:
Ukucaj - DA poruka ime korisnika tekst poruke
primer: **DA poruka marija23 cao kako si**
Pošalji SMS na 7070

za 064 i 065 mrežu

7070

mt:s
telenor

CENA POZIVA NA 0900 JE 50 din.+PDV bez obzira na dužinu trajanja poziva

0900 555-777
preko ovog fiksnog broja možete naručiti polifone melodije, kolorne slike i igrice

java igre

Ako želiš igricu pod brojem 3537 jednostavno ukucaj G 3537 i pošalji na 7070. Cena 150din

SAMO ZA 064/065

CENA 150 DIN

3587

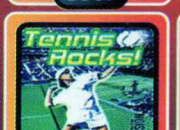
3612

3525

3537

3602

3575



3520

3562

3586

3594

3618

3526

CENA 110 DIN

3605

3593

3601

3567

TV MULTIMEDIA **Morate imati podešen i ativiran GPRS na svom telefonu. Svi korisnici Čiji aparat podržava GPRS, mogu ga aktivirati pozivom CALL CENTRA na brojeve 789 (064 mreža) i 9863 (063 mreža). Nakon što aktivirate GPRS potrebno je samo da okrenete 0900/555-777 i pratite uputstva govornog aparata. Sve cene su bez PDV-a (18%).**

PODRŽANI MODELI: Polifone melodije,kolor slike, real audio: NOKIA svi modeli sa kolor ekranima; SIEMENS SX1, ST55, ST60, A60, C55, C65, CX65, C6V, C60, M55, M65, MC60, S55, S65, SL55, S57C, SL65; SONY ERICSSON P800, P900, K700i, K500i, F500i, S700i, T610, T630, T300, T310, Z600, Z1010; ALCATEL ONE TOUCH 531, ONE TOUCH 535, ONE TOUCH 735, ONE TOUCH 525, ONE TOUCH 332; MOTOROLA V300, V400, V500, V600, V620, T720, A835, C385, C450, C550, C650, V180, V220, V525M, E365; SAMSUNG E105, E700, E710, E715, X600, X100, C100, S500, S600, E100, E800, E820, S500, X100A, X600A, C100, C100G, D410, D410C, D415, E105, E300, E310, E600, E608, E710, E715, P100, P400, P510, P730, S100, S105, S200, S300, S300M, V200, V205, X430, X450; PANASONIC G50, G60, GAD87, X300, X66, X68, X70; QCI-31; SAGEM myV-65, myX-5m, myX-6, myX3-2, myX5-2; SHARP TM100, GX10, GX10i, GX15, GX20, GX30

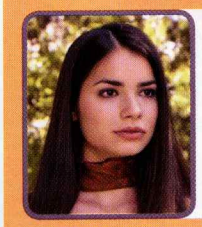
Top-lista video igara

Prava poplava naslova visokog kvaliteta uzrokovala je pravu pometnju na top-listi! Igračima je teško da se odluče šta pre da igraju, pa će im možda ova lista pomoći u tome.

No. Igra	Sistem	Žanr
1. Crysis	**PC**	**FPS**
2. Call of Duty 4	PC, PS3, 360	FPS
3. NfS: Pro Street	PC, PS3, 360, PS2, Wii, PSP	Trkačka
4. PES2008	PC, PS3, 360, PS2, WII, PSP, NDS	Sportska
5. Orange Box	PC, PS3, 360	FPS
6. Bioshock	PC, 360	FPS
7. FIFA 08	PC, PS3, 360, PS2, WII, PSP, NDS	Sportska
8. The Simpsons	PS2, PS3, 360, WII, PSP, DS	Akcija
9. Unreal Tournament 3	PC	FPS
10. Super Mario Galaxy	Wii	Platformska

Igre za pusto ostrvo

Koje bi igre Marija Karan ponela?



Naša poznata mlada glumica ("Kad porastem biću Kengur", "Jesen stiže, dunjo moja") nedavno je sa Nikolom Kojom snimila film "Četvrti čovek", a dane u Londonu prekraćuje igranjem video-igara.

1 Wii Sports Tennis (Wii)

Otkako sam kod drugara videla ovu igru, non-stop visim kod njega. Uspela sam čak da mu polupam lampu reketom od silnog mlaćenja (smeh).

2 Zuma Deluxe (PC)

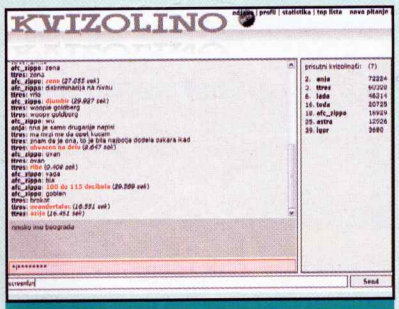
Ovo je toliko zarazna igra, da mi se nekoliko puta desilo da zakasnim na snimanje jer izgubim osećaj za vreme.

3 Insaniquarium (PC)

Volim ribice, ali me mrzi da održavam akvarijum. Onda mi je ovo idealna kombinacija. Ala grizu te ribe! (smeh)

Surftipps

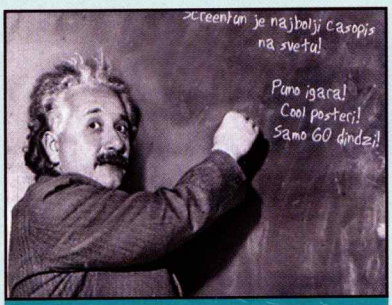
Kvizolino



Među pitanjima će se često naći i vicevi

Želite li da proverite svoje opšte znanje sa drugim korisnicima Interneta? Registrujte se i igra može da počne! Server postavlja pitanja na svakih 15 sekundi, a učesnici imaju 30 sekundi da daju tačan odgovor. Pri tom ćete dobijati pomoć otkrivanjem pojedinih slova u odgovoru, a što pre tačno odgovorite, dobićete veći broj poena. Svi učesnici rangiraju se u top-listi, a trenutni rekord drži izvesna Anja sa čak 72.224 poena!
www.kvizolino.com

Dinamične slike



Ajnštajn je, zaista, veoma pametan čovek

Online intervencije na poznatim slikama mogu predstavljati odličnu zabavu. Na sajtu www.hetemeel.com stoje vam na raspolaganju Ujak Sem, Ajnštajn, Džordž Buš, Dambldor iz Harija Potera, ali i popularna spajalica iz Microsoftovog Office paketa. Napištite tekst koji želite da bude primenjen na sliku, kliknite na OK a potom možete i da snimite novonastalu fotku.

Wipeout klon

Alienware napravio je flash igru pod imenom Hyperblast koja je veoma slična Wipeoutu samo što je grafika dosta prostija. Najboljeg igrača očekuje vredna nagrada: Alienware Area-51 gamer laptop vredan oko 3.000 evra.
www.hyperblastgame.com

Portal Flash

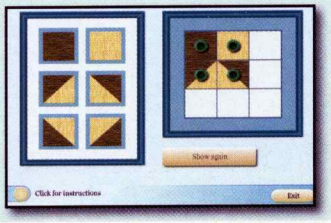
Svidela vam se Portal igra iz Orange Box paketa? Sada imate priliku da igrate i Flash verziju Portala preko Interneta. Na raspolaganju vam je 40 interesantnih nivoa, a skoro sve cake koje se nalaze u "punokrvnoj" igri naći ćete i ovde.
http://tinyurl.com/2dyknm

Put do poklona

Slatka flash igra staviće vas u ulogu Deda Mrazovog pomagača. Na ekranu su razbacani pokloni, a vi treba da nacrtate putanju kojom će se on sankati i pokupiti sve poklone. Nije jednostavno kao što na prvi pogled izgleda.
http://tinyurl.com/swhta

Picasso test

Koliko brzo pamtite slike? Proverite na sajtu http://tinyurl.com/347b48. Test će prikazati sliku sastavljenu od više polja na samo nekoliko sekundi, a vaš zadatak je da pokušate da se setite kako izgleda i da je rekonstruišete. Čuči li Picasso u vama?



Tekst: Lazar Parić

GMC vam poklanja PlayStation 2

Distributer PlayStation programa za Srbiju GMC iz Novog Sada (www.gmc-yu.co.yu) poklanja vam PlayStation 2 konzolu!
Sve što treba da uradite jeste da na broj **4357** pošaljete **SMS** sa svojim odgovorom ispred kojeg treba da otkucate prefiks **sfun ps2**. Na kraju SMS-a dodajte svoje ime, prezime i adresu.
SMS može da izgleda ovako:
sfun ps2 a, sfun ps2 b ili sfun ps2 c Pera Perić, ulica, grad

Cena SMS-a za sve mreže je ista i iznosi 20 dinara.

Kako se u igri Ratchet & Clank zove kristal kojim unapređujete oružje?
a) Kriptonit
b) Avalit
c) Raritanium

Odgovor na pitanje iz prošlog broja: **a** (bendikot)
Predrag Božović,
Niš (0641935xxx)

ScreenFunShot – osvojite pretplatu na Bravo ScreenFun

Kako ću sad igrati u gostima? (PES, Aleksandar Nikolić)

Ukoliko imate zanimljive screenshotove iz igara, pošaljite ih na e-mail igor.conic@color.co.yu zajedno sa svojim komentarom i osvojite tromesečnu pretplatu na Bravo ScreenFun! Screenshotove možete praviti pomoću specijalizovanog softvera (npr. SnagIt www.snagit.com ili FRAPS www.fraps.com), tasterom Print Screen (+ Paste u Paintu) ili iz same igre (konsultujte uputstvo). Željno iščekujemo vaše ScreenFunShotove!

BRAVO SCREENFUN No. 32 – 12/07 • Po licenci:
HEINRICH BAUER ZEITSCHRIFTEN VERLAG KG
Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

COLOR PRESS GROUP

BRAVO SCREENFUN

Izvršni direktor:
Milan Šobot, milan.sobot@color.co.yu
Zamenik izvršnog direktora:
Sreten Radović sreten.radovic@color.co.yu

COLOR MEDIA INTERNATIONAL

Redakcija:
Glavni i odgovorni urednik:
Igor Conić, igor.conic@color.co.yu
Saradnici:
Mihailo Tešić, Vladislav Herbut, Stojan Karamatijević, Vladimir Dolapčev

Produkcioni tim:
Šef produkcije:
Aleksandra Prusina, aleksandra.prusina@color.co.yu
Art direktor:
Tamara Ivljanin, tamara.ivljanin@color.co.yu
Glavni redaktor:
Angelina Čakširan, angelina.caksiran@color.co.yu
Šef grafičke pripreme:
Srđan Plavšić, srdjan.plavsic@color.co.yu

Grafička priprema:
Dizajn i prelom:
Valentina Arambašić, valentina.arambasic@color.co.yu
Obrada fotografija:
Dušan Mandić, dusan.mandic@color.co.yu

Osnivač i izdavač:
NID Color Media International
Direktor kompanije:
Milan Šobot, milan.sobot@color.co.yu
Asistent direktora:
Ervin Vasikić, ervin.vasikic@color.co.yu
Adresa redakcije:
Radnička 30a, Novi Sad
Tel./fax: 021/ 489-71-00, 489-71-26
Direktor razvoja:
Miroslav Vajda, miroslav.vajda@color.co.yu
Direktor produkcije:
Bojan Vulin, bojan.vulin@color.co.yu
Direktor marketinga:
Siniša Đoković, sinisa.djokovic@color.co.yu
PR menadžer:
Milica Milić, milica.milic@color.co.yu

Lektori i korektori:
Jelena Belimarković, jelena.belimarkovic@color.co.yu
Slobodanka Šatara, boba.shatara@color.co.yu
Snežana Matić, snezana.matic@color.co.yu

Marketing:
Novi Sad:
Adresa marketinga: Bulevar oslobođenja 30a, 21000 Novi Sad,Tel./fax: 021/ 446-011; 446-012; 446-013
Beograd:
Adresa marketinga: Ljubostinjska 2, 11000 Beograd, Tel./fax: 011 3 810 805, 3 810 810, 011 3 810 888

Štampa:
COLOR PRINT
"Color Print" d.o.o.
Adresa: Mileve Simić 27, 21000 Novi Sad
Tel./fax: 021/6417-333; 021/6417-334
E-mail: colorprint@color.co.yu

Distribucija & pretplata:
DISTRI COLOR
"Distri Color" d.o.o.
Adresa: Mileve Simić br. 27, Novi Sad
Tel./fax:
021/6417-333; 021/6417-335
E-mail: distri@color.co.yu
Tel. 021/6417-333 i 021/6417-335
Polugodišnja: 360 RSD, godišnja: 720 RSD
distri@eunet.yu; districomi@eunet.yu
distripretplata@eunet.yu

CIP – Katalogizacija u publikaciji
Biblioteka Matice srpske, Novi Sad
681.32 : 794
BRAVO screen fun / urednik Igor Conić. – 2005, 1– . – Novi Sad : Color Media, 2005–. – Ilustr. ; 28 cm
Mesečno
ISSN 1451-9925
COBISS.SR-ID 202489351

Crna Gora:
Uvoznik i distributer:
Monte Color d.o.o.
Đoke Miraševića 15, Podgorica
Telefon: 081/ 206-155 i 206-156
Direktor: Migo Čalić

Bosna i Hercegovina:
Uvoznik i distributer:
Svet Print d.o.o.
Slobodana Jovanovića 28, Banjaluka
Nacionalna biblioteka Sarajeva issn: 1840-1961
Predstavništvo u Sarajevu:
Svijet print, Senada Poturka Sencija 120, Sarajevo
Tel/Fax: 033-768-986, svijetprint@bih.net.ba
Direktor: Ibojka Milošević
Telefon u Banjaluci:
051/ 308-343, 308-349
Rješenjem Ministarstva prosvjete i kulture Republike Srpske BR. 6-01-407-27/06 od 28.12.2006., "Bravo ScreenFun" Banjaluka upisano je u registar javnih glasila pod brojem 533

Makedonija:
Uvoznik i distributer:
Svet Press dooel, Debarca 3, 10000 Skoplje
Direktor: Dušan Mićić
Telefon: (02)322-30-64

COLOR PRESS GROUP izdaje magazine:
Lepota i zdravlje, CKM, JOY, Bravo, Bravo Girl, Moja beba, Auto Start, Alan Ford, Mobi, Bratz, Moja kosa,TV Novele, Astro, Sfinga, Skandi svet, Moja tajna, Moja romansa, Junior, Lekovito bilje i mnoge druge

Izlazi mesečno, desetog u mesecu
Ne odgovaramo za sadržaj reklamnih poruka

Color Media International d.o.o © 2007

COLOR PRESS GROUP je član FIPP
FIPP International Federation of the Periodical Press www.fipp.com

- Kompanija Color Press Group i redakcija Bravo ScreenFuna ne odgovaraju za sadržaj i istinitost objavljenih reklamnih poruka i preuzetih sadržaja sa pomenutih ili oglašavanih elektronskih lokacija.
- Uredništvo ne snosi odgovornost za nenamerne i štamparske greške. ▪ Redakcija Bravo ScreenFuna nije obavezna da vraća i odgovara na primljene rukopise, fotografije i Internet poštu.
- Zabranjeno je reprodukovati i koristiti u komercijalne svrhe štampane sadržaje "Bravo ScreenFuna" bez pismenog odobrenja izdavača.

Majice

www.vita-2000.com

Uz svaku naručenu majicu dobijate bedž po izboru na poklon!

40 CHE

I'M WITH STUPID 70

133

175

YOU LUCKY DOG G18

168

G28

ITALY 35

149

Trust me im a Doctor 100

SEX INSTRUCTOR 93

SEX CUP SWIM TEAM G30

G22 Barbie is a bitch

I PEE ON TOILET SEATS 108

SFRJ 125

BIKER CHICK G20

1UP 28

Username: Password: G1

ADDICT 43

27 Canabis

110 RARE J&B SCOTCH WHISKY

MAMA deluxe G10

PARKING G3

MARRIED WOMAN G6

Football SUPPORT G17

G27

69% DEVIL 165

177 RIDERS

I can't see the TV... Keep your head down! G32

169

GUINNESS 92

STATE PRISON 45098 109

102 PARTI

SPANK ME G2

FUCK ME! I'M FAMOUS 162

THIS Is What A FEMINIST Looks Like G7

So Not A Virgin G5

RAKIA CONNECTING PEOPLE 176

173 Tokio Hotel

G26 Kissy Kissy

G35 CHARGED

G15 BUNNY DELUXE

26 addicted

50

Put your STUFF in here Pitch In! G23

BUNNYGUARD G19

I ♥ CRNKE S32

GLEDAJ MI U GRUDI KADA TI SE OBRAĆAM! S3

178 WARNING Millions of babies on board!

MOJ MOMAK NIJE U GRADU S12

elvis S6

GREECE 34

KISS ME I'M DRUNK 77

G36

69

G24 HOT HOT HOT

MOTOR HARLEY-DAVIDSON CYCLES 71

OPREZ OPASNOST OD GUŠENJA S9

OVO SI TI S26

I ♥ PIVO S35

Majica za Grad S5

HOMOSEXUALS ARE GAY! G21

SEXBOMB G31

23 BAAAAAA MEANS NOOOO!

29 Vagitarian

131

S1 LEPŠE JE U TROJE

37 SEXSI

S15 KOME JOŠ TREBA DROGA?! OZBILJAN SAM, IMAM DROGE!

OPREZ OPASNOST OD GUŠENJA S25

šank ne sme pasti S27

Princess G14

I FUCK ON THE FIRST DATE 91

31 NOTHING RUNS LIKE A QUEERE

SORRY FOR BEING So Fucking Sexy 144

FAST FOOD G33

Proper Up Position 127

S2 665 skoro zao

RECI NE SPORTU! UŽIVAJ U PIVU S20

I ♥ PLAVUŠE S33

JA SAM SA GLUPANOM S4

PARE NISU PROBLEM PARA NEMA! S14

I'm a drinker not a fighter 170

AC/DC 174

G12 natural born virgin

LIQUOR IN THE FRONT G16

bitch inside G13

S38 14 DANA BEZ TUŠIRANJA! pokošeno seno

FARBANA PLAVUŠA S23

Izvini što sam tako sexy S24

MOJA DEVOJKA NIJE U GRADU S13

I ♥ RAKIJU S30

49 C.C.C.P.

donate sperm! 137

I DO (MAYBE) G11

141

PAPA ★★★★★ deluxe G29

IF YOU CAN READ THIS, PUT ME BACK ON MY BARSTOOL G4

I ♥ DEBELE S34

RECITE VAŠIM GRUDIMA DA NE BULJE U MOJE OČI! S8

S17 Ja sam plavuša! Šta je tvoj izgovor?

PUDL S7

C4

C19 50 CENT

C14 P!NK

C17 USHER

C9 Tokio Hotel

C18 EMINEM

C8 Tokio Hotel

C16 Robbie Williams

C20 THE CLASH

C10 THE RASMUS

C22

C3

C2

C6 JUSTINTIMBERLAKE

C13 Sean Paul

C5

C1 PUSSYCAT DOLLS

C15 RED HOT CHILI PEPPERS

C12

C7 Tokio Hotel

C11

C21 DIDDY

kratkih rukava muške i ženske, crne boje, veličine: S, M, L, XL, XXL, cena **599** din.
dugih rukava unisex, teget i bordo boje, veličine: S, M, XL, XXL, cena **780** din.

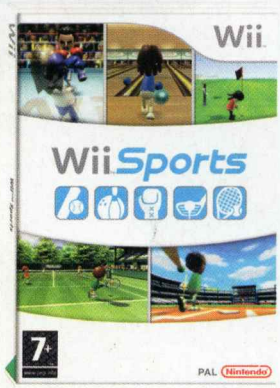
muške bokserice 630 din, **ženske bokserice 610** din,
ženske tanga gaćice 590 din, **kačketi 560** din.
privesci 120 din, **bedževi 90** din. (minimalno 3 kom)

telefoni: **021 4722 860**
021 4720 664
063 570 579

*** majice sa C motivima koštaju 799 i 990 dinara ***

Nintendo

Serviraj. Vrati. Smečuj!



Zamahni Wii kontrolerom kao reketom. Pomeri ruku i udari loptu! Ne moraš da nosiš smešne dresove. Dovoljan je tvoj smisao za zabavu i Nintendo Wii. Za pravo uživanje od samog početka konzola stiže sa 5 izuzetnih sportskih igara !

Wii
move you

www.wii.com

Zvanični subdistributer: COMPUTERLAND, 011.309.95.95 www.compland.co.yu

© 2006 NINTENDO. TM. ® I Wii LOGO SU ROBNE MARKE NINTENDO. SVA PRAVA ZADRŽANA. ZAJEDNO SA PRAVIMA NA IGRE, SCENARIO, MUZIKU I PROGRAME ZAKONOM ZAŠTIĆENA